昭和61年6月6日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第8号(通巻13号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

290 YEN

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪城にアタック!

謎の村雨城 最後までマップ全公開

魔界村

スクープ情報第2弾!

超技(ウルトラテクニック)50+1 クイズ付き

大型とじこみマップ付き 2大ゲーム完全攻略法

アトランチスの謎
マイティボンジャック



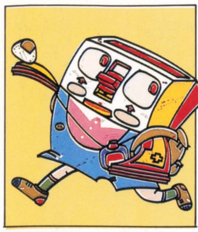
NO. 8
1986/6/6


KNIGHT!
LITTLE-MONSTER!
CHILD-THIEF!
WIZARD!

古城に捕われたクレアを救い出すのは君だ！



４人の勇士（ナイト、ウィザード、スィーフ、モンスター）が４つの面からそれぞれ現れて、ひとつのフォーメーションパーティーを作り、必殺ワザを使って姫を助け出すのだ。ニュータイプのロールプレイングの楽しさだよ。各面には、たくさんの障害物が君の行く手を遮るよ。キャラクターは自由にジャンプしたり、泳いだり、破壊したりするんだ。かくれキャラも、今までに見たこともないほどぞくぞく出てくるし、ワープ世界もあるんだよ。



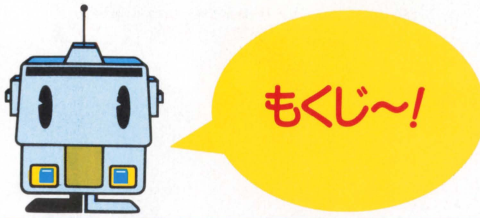
NO.8 1986 6月6日号

この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日〜金曜日(休日を除く)の午後4時〜6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通☎03-459-1700

ゲーム別さくいん

●Publisher/栃窪宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・工藤陽子・今野文恵・高垣聡・中村洋司・湊博道・村田憲生・山科敦之・山本直人 ●Assistant Editors/岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・坂井肇・沢谷竜子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・間杉邦彦・三浦昭彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/木村仁 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader/徳山達 ●Staff Photographer/萩原脩 ●General Coordinator/島宮美幸
〈制作〉 ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・神田みき・鈴木俊明・住田博幸 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社



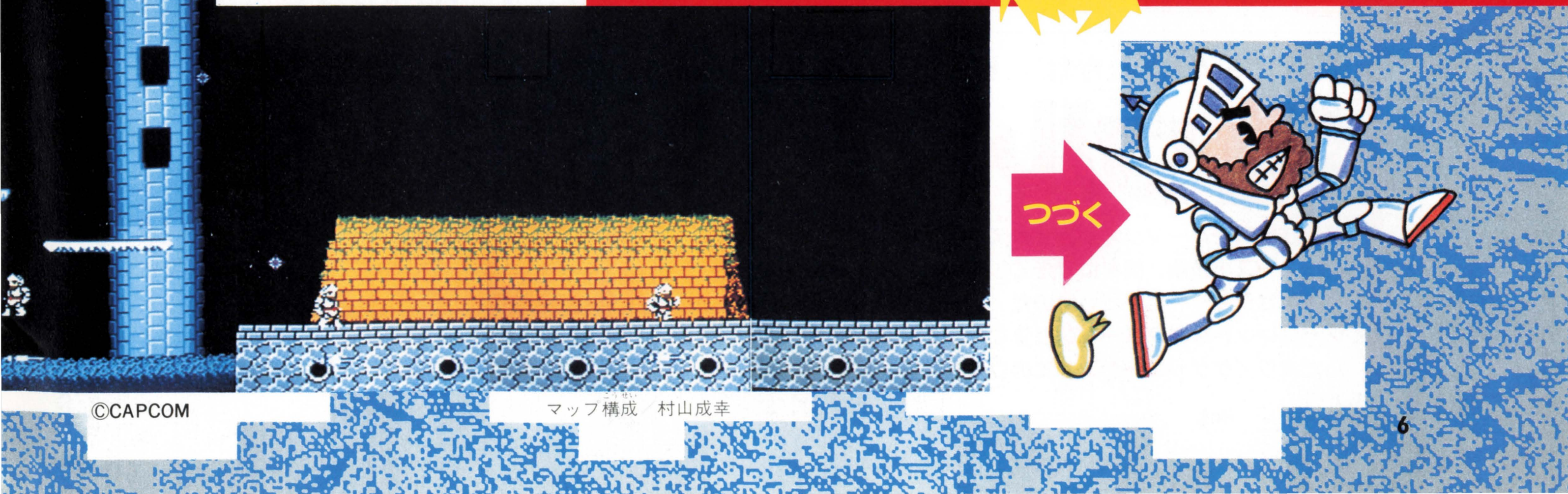
ファミリーコンピュータ Magazine



発売直前の超人気ゲームをマップで攻略

魔界村™

発売直前に迫った魔界村のステージ2～3の完全攻略マップを公開するぞ。ステージ3まではこれでカンペキ。発売と同時に友達に差をつけようぜい!!



マップ構成　村山成幸

ステージ2はここだ!!



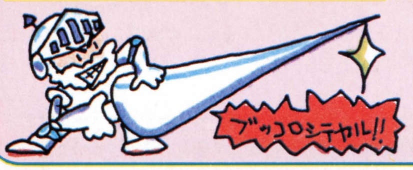
ステージ2を3つのエリアに分けて完全攻略ポイントを教えちゃおう。
最初のエリアは、タテとヨコにスクロールするアイスバーンだヨ。グリーン・モンスターとブルーキラーの攻撃をかわして先へ急ごうぜ!!

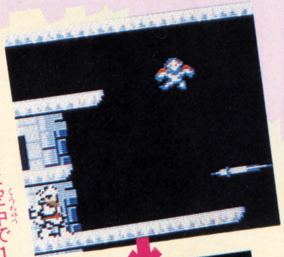


完全攻略ポイント 1

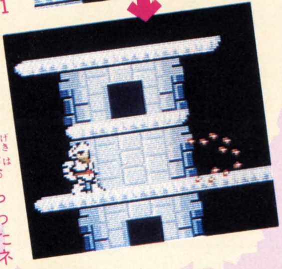
ステージ前半は氷の世界だ。2つのリフトに注意しよう！

アイスバーンに登場する2つのリフトの違いに注意しよう。最初のリフトは上下に移動するけど、最後のリフトは下に落ちていくから、すばやく岸に向かってジャンプしよう！



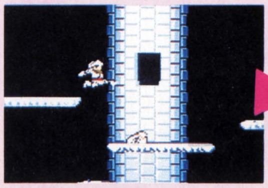


●ブルーキラーは空中で1回止まって飛んでくるヨ

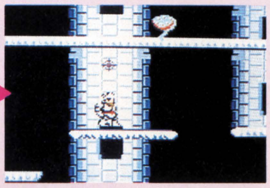


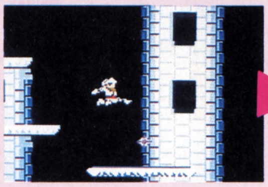
●いきなり撃破。やったネエヘン。オレは強いのさ

●え〜いジャンプだ。リフトに飛び乗れ。ドル袋も取ろうネ!!

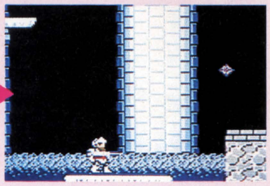


●ワ〜イ。リフトに乗るとラクチンだ。どこまで上がるかな？



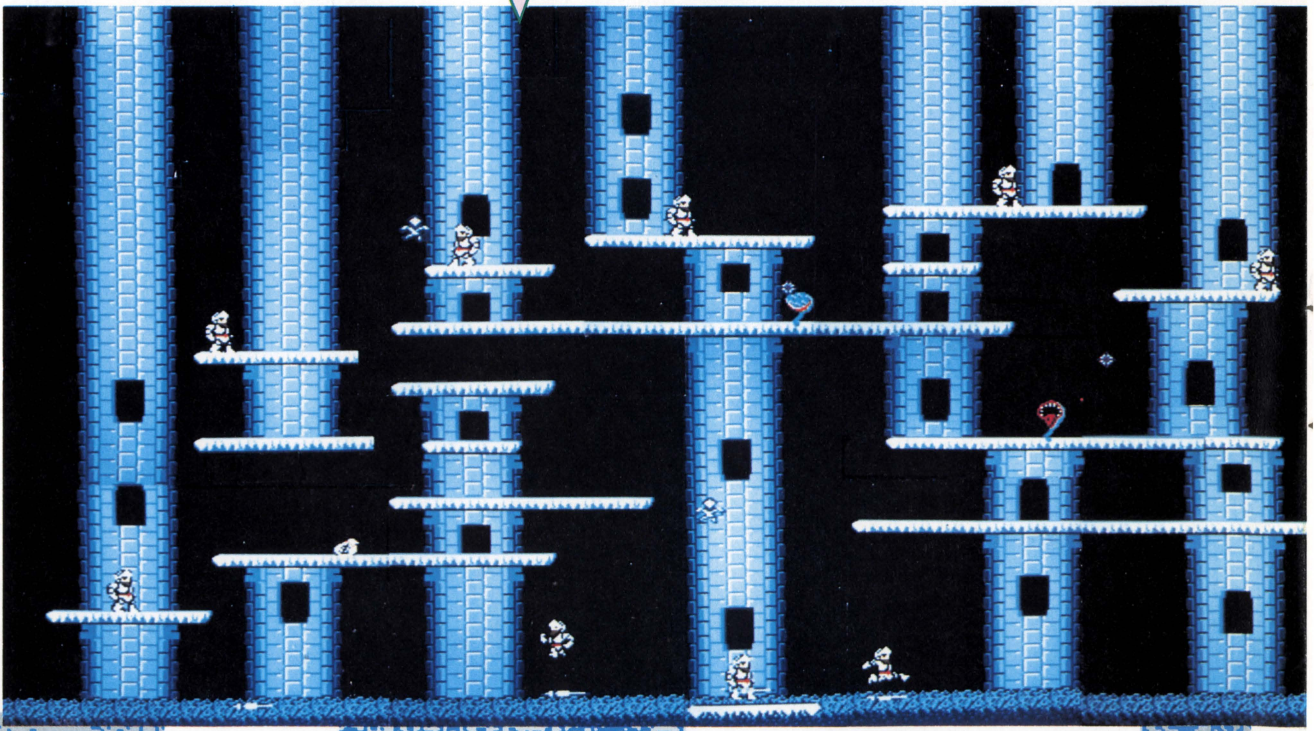


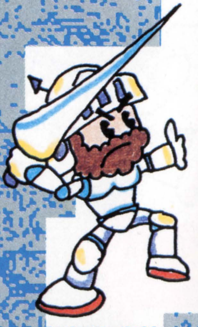
●ジャンプ！ 2つめのリフトに飛び乗るのさ。え〜い！



●ひえ〜水面に落ちてしまう。最初のリフトと違うのヨネ〜！

スタート

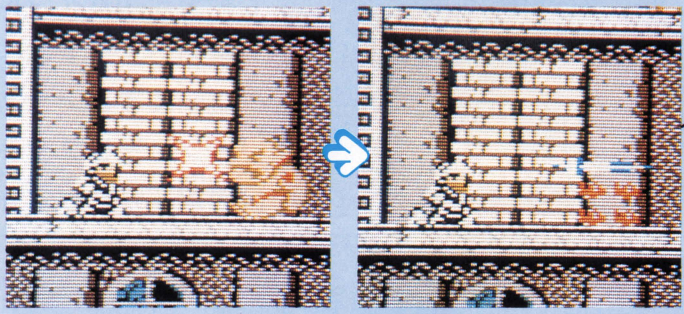




完全攻略ポイント 3

大男は壁を越えられないヨ。壁越しの攻撃が有効だぞ！

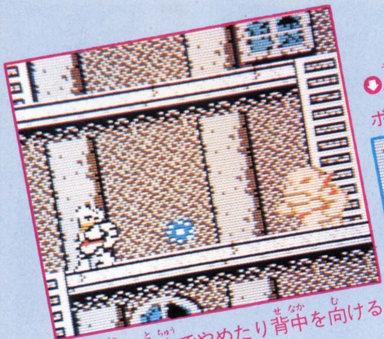
大男の館の階段を昇っていく時に1～3階の壁越しに右エリアの大男をやっつけておこう。大男は壁を越えることができないヨ。やっつけておかないと後で苦しいぞ!!



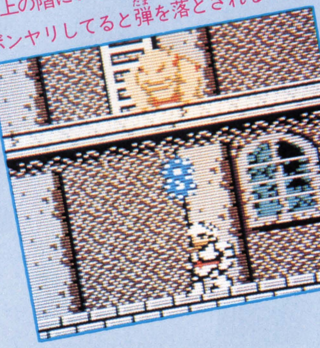
✪壁越しに大男を攻撃。大男は壁を越えてこられないのさ。体大きいからネ

✪壁越しに大男を撃破したぞ!! これで階段を降りる時はラクチンなのさ

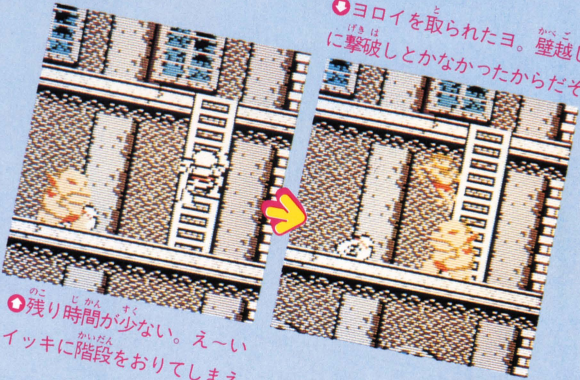




✪攻撃を途中でやめたり背中を向けると大男が弾を投げてくるヨ。ひえ～

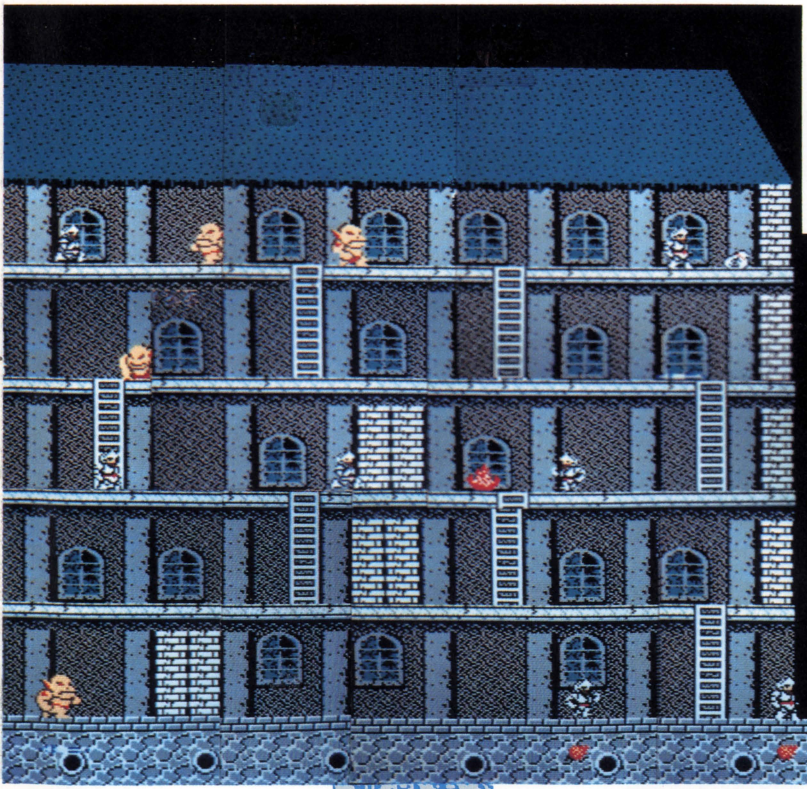


✪上の階にいる大男にも注意しよう。ボンヤリしてると弾を落とされるぞ!!



✪残り時間が少ない。え～いイッキに階段をおりてしまえ

✪ヨロイを取られたヨ。壁越しに撃破しとかなかったからだぞ





隠れキャラ



✪大男との激しい戦いに必要なヨロイなのダ

✪うれしナミダの1UPボーナスキャラさ



つづく

魔界村

ステージ2はここだ!!



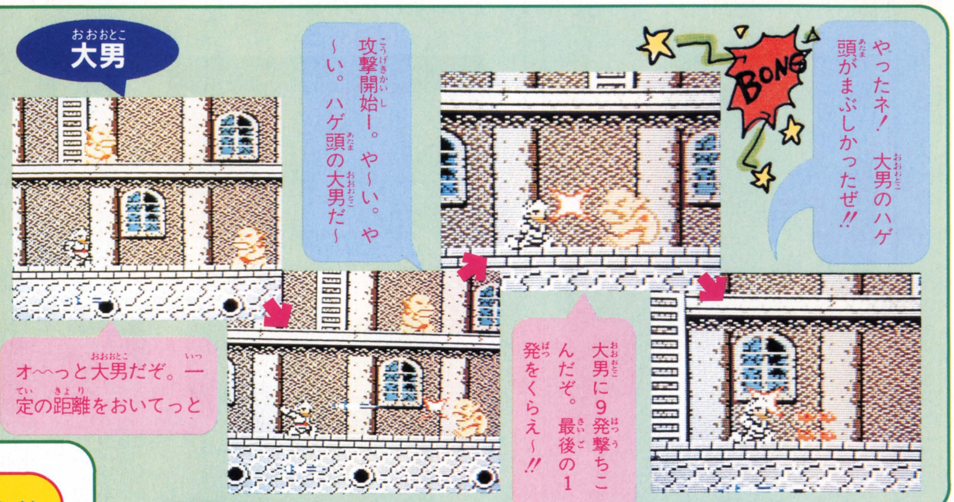
ステージ2の最大のポイントが大男の館だぞ。プチデビルのマンションを通り過ぎると大男の館が出現するのだ。マップをよく見て自分なりの攻略法を研究してみよう。ステージ2の最難関を突破しようぜ！



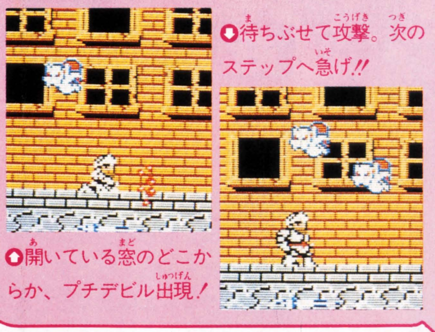
完全攻略ポイント 2

大男の館は最難関だ。必勝パターンを研究しよう！

大男の動きをよく見て攻撃することが大切だぞ。大男とは一定の距離をおいて戦おう。10発撃ちこんで撃破できるヨ。背後から飛んでくる青カラスにも注意が必要だぞ!!

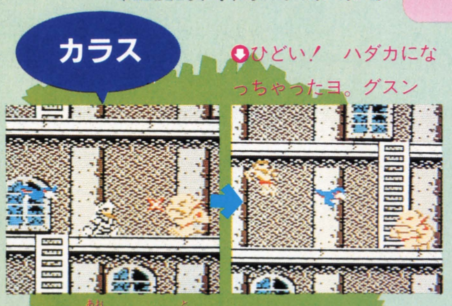


プチデビルには要注意だぞ!!



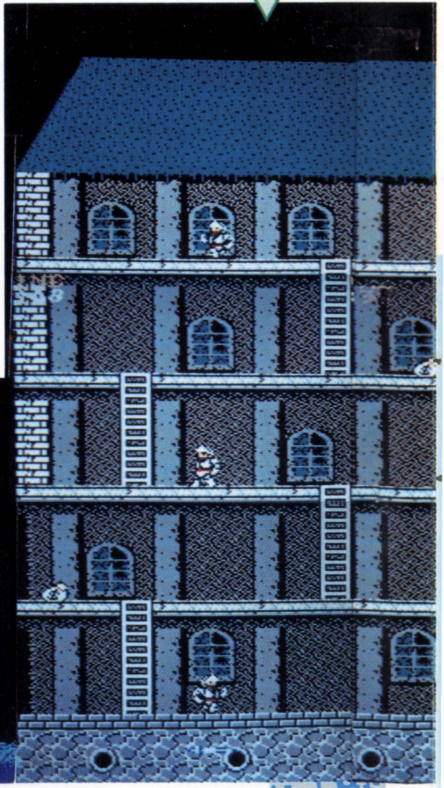
⇧開いている窓のどこからか、プチデビル出現！

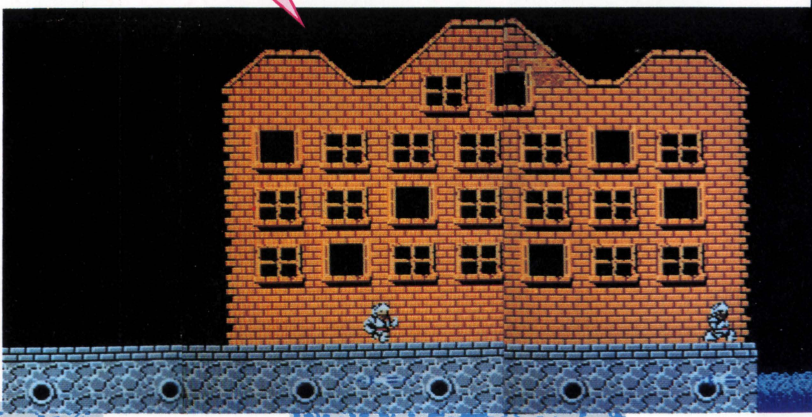
⇦待ちぶせて攻撃。次のステップへ急げ!!



⇧ひえ〜青カラスが飛んできたヨー。いやだヨー

⇩ひどい！ ハダカになっちゃったヨ。グスン







6ページのつづきだヨ

完全攻略ポイント 5

ゴンドラのすきまに落ちたら大ボケだぞ！

ステージクリアを間近にしてこんなところで堀に落ちてしまっては、くやし涙がちょちょぎれちまうぜ。魔界村は恐ろしい所だ。一瞬でも気をぬいたらすべてがパアになるぞ。



へっへー、こんなのかるいかるい

ありゃりゃー、地面がないよォ

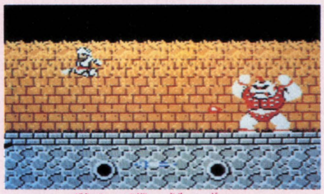
完全攻略ポイント 6

一角獣は1匹ずつ誘い出して倒せ！

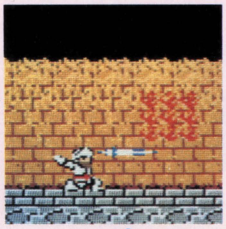
ステージ2のラストの門番はステージ1と同じ一角獣だ。ただ、2匹もいるから倒しにくいぞ。ここは1匹ずつ誘い出して倒すのがセオリーだね。さあクリアは目の前だ。



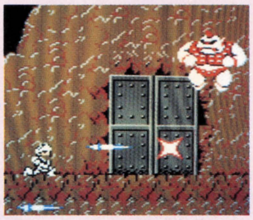
多勢に無勢でもうタイヘン。とても手に負えないよォ



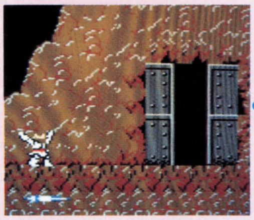
1匹目を左へ誘い出せ。ステージ1と同じ要領で戦えるぞ



ここまでこれたキミだ。一角獣の1匹くらい……



残りの1匹だ。こいつさえかたづければ……



ついに扉が開いたぞ。これは感動モノだね

隠れキャラ

弥七

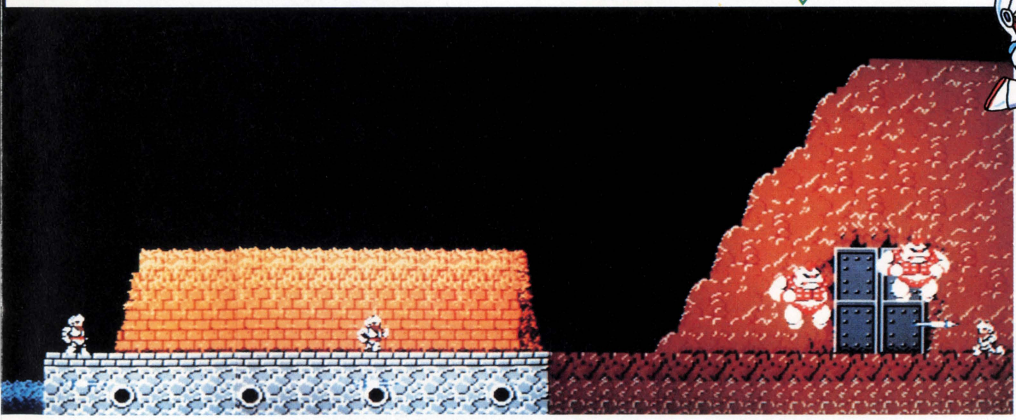


おなじみボーナスキャラ弥七だ。得点かタイムがUP！

だがニセモノをつかむとなにかいやなことが……

マイナス弥七





ステージ2をクリア!! やったね、次へススメ



超完全攻略ポイント

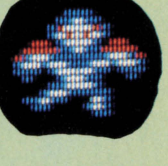
うれしや！ 弱者の味方、コンティニュー・モード

健闘むなしくゲームオーバーとなったって気を落とすことはないぞ。タイトル画面が出てるときに、十字ボタンの右を押しながらⒶかⒷボタンを3回、再スタートすると、同じステージからはじまるゾ。

ステージ2に巣くう怪物たち

ここには手強い連中がひしめいているのだ。

ブルーキラー



近よってくるやつだけをかたづければヨイ。100点

プチデビル



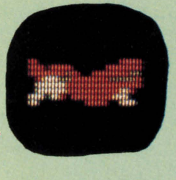
素早い動きで低い位置まで降りてくる。100点

大男



10発当てないと倒れない。頑丈なやつだぜ。2000点

赤カラス



アーサーに気づくと一直線にむかってくる。100点

魔界村



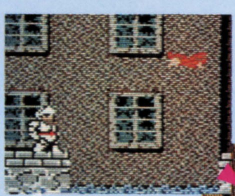
いよいよステージ2クリアも間近だ！　大男の館を無事突破するだけのテクがあれば移動床地帯を通りぬけるのは簡単。しかしちょっとした油断で、これまで費やした努力をパーにしちゃあ泣くに泣けないぞ。



完全攻略ポイント 4

赤カラスの攻撃をかわして先へ急げ！

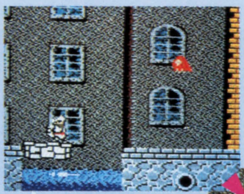
移動床地帯には、赤カラス、青カラス、プチデビルとザコしかいない。だが、ここで油断して裸にされては後の戦いが苦しくなってしまうのだ。敵の動きをよんで攻撃をかわせ。

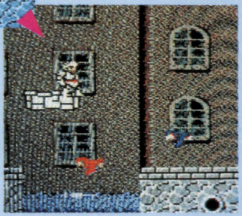




⊕しまったぁ〜〜〜ヨロイがなくなっちまったヨォ

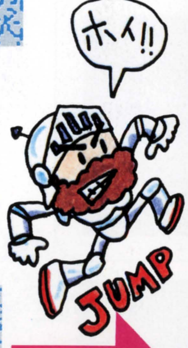
⊕移動床に乗りそこねた。いかーん赤カラスがくる！





⊕お前らみたいなザコには用はないんだよーん

⊕赤カラスが動き出す前に移動床に乗ればヨイのだ



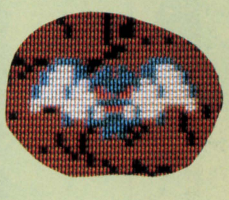
8ページのつづきだヨ



ステージ3にはこんなやつらが……

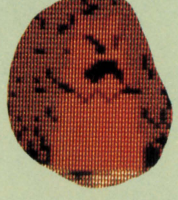
ゾンビ、ウッディ・ピッグ、レッドアリーマーや、新しく登場した魔物がうようよいるぞ。

コウモリ



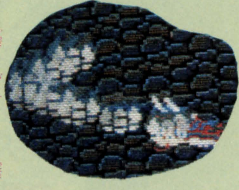
⊕天井からアーサーめざしてふらふら飛んでくる。100点

タワーモンスター



⊕上下2つの頭から攻撃してくる。赤いとき4発で300点

ドラゴン



⊕体を無視しても頭に8発撃ち込めばOK。頭は1000点

ステージ3はここだ!!



大魔王の館に近づくにつれて、景色は異様なスゴミを増してきた。この複雑な地形を見て欲しい。ここには敵も多いがありがたい隠れキャラも多いのだ。じっくり進もう。





完全攻略ポイント 9

敵の待ちぶせに注意

上段コースの方が比較的簡単にクリアできるぞ。最後の石段の真下で待ちかまえている敵だけが問題だ。



⬆あちゃー、待ちぶせだァ



➡最後の石段でジャンプ!



➡待ちぶせをさけて通ればOK

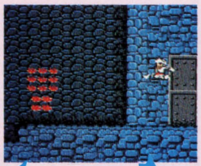
完全攻略ポイント 10

ドラゴンは頭に8発

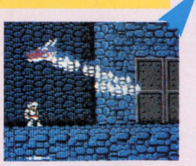
門番のドラゴンは長い体をうねらせながら攻撃してくるぞ。動きは遅いから、じっくり落ちついて倒せ。



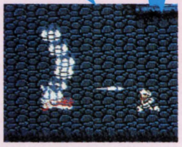
⬇おおっ火の玉を吐くぞ! やべえぜ



⬇頭と一緒に胴体も消えてしまうのだ



⬆アーサーに気づき動き出した



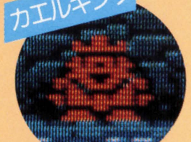
⬆頭を狙え。8発当たれば……



⬆うほほーい。扉が開いたぜっ

注意

カエルキング

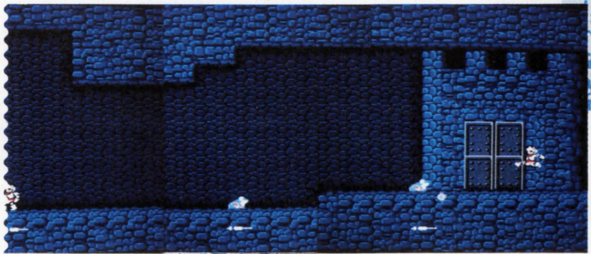


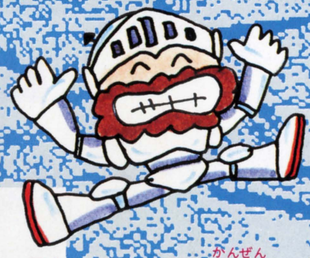
⬆キングに似ていてキングにあらず。こいつを取ると…

カエル



⬆あいやー、親にも見せられない情けない姿

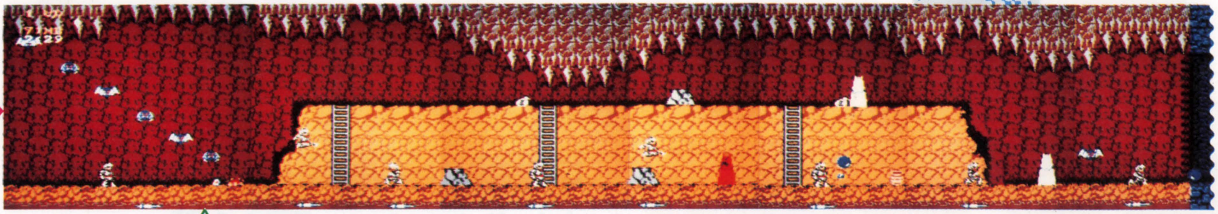




ステージ2、3完全制覇♡オメデトー!

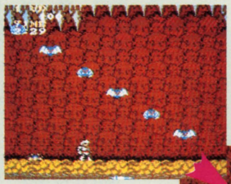
魔界村

スタート

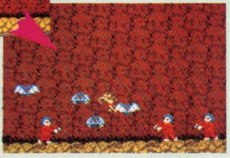


完全攻略ポイント 7
コウモリの群が怖い！

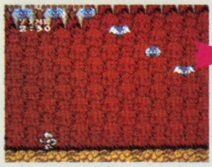
ステージ3開始直後、いきなりコウモリとゾンビの二重攻撃で右往左往だ。すばやく動いて敵を倒せ。



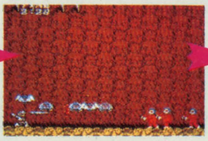
↑コウモリなんて恐れるにはおよばんさ



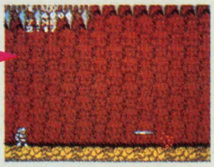
↓なんて言ってると、うわわわぁ



↑ここはすばやく左端へ走って……



↑ふりかえるや、撃つべし撃つべし撃つべし



↑どーんなもんだい

完全攻略ポイント 8
たいまつをうまく使え

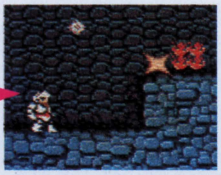
知能的なレッドアリーマーは着実に倒していかないと後でやっかいだ。たいまつで火柱をつくると有利だ。



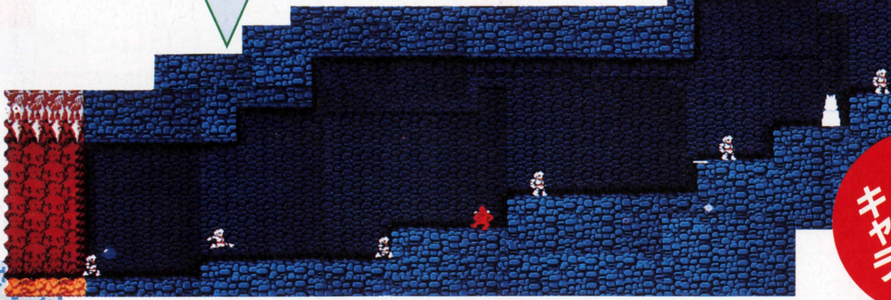
↑たいまつを使えば、当たらないときでも…



↑火柱ができて、敵にダメージを与えられる



↑ほーら、このとおり



隠れキャラ

石兵



↑ステージ3の石兵はこんな形

弥七



↑おなじみ弥七も隠されてるぞ

あれまマップがちがうぜよ

ある雑誌に、発売の2カ月も前なのに〝魔界村〟の完全イラストマップが掲載。ところが〝あれ、こんなトコ、ファミコン版にはないゾ〟。なんと、業務用のマップを、なんのことわりもなしにスクープとしてたのダ。許せん。ファミコンと業務用のマップは違うからね!!



↑ある雑誌に載った、ステージ2のイラストマップの一部分。このゴーストハウスは、ファミコン版では、なくなってるんだよナ

ラウンド7から16までをマップで完全攻略!!

ピラミッドの秘密をおしえちゃうよ

テクモ

Mighty BOMB JACK™

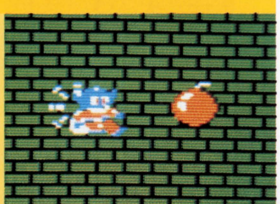
マイティボンジャック

ジャックを操るキミは、魔王によって捕えられてる王や王妃・王女を救出するため、全16ラウンドものピラミッドの中を、敵と戦い爆弾を回収し宝物を取るという超肉体労働をしていくんだ。そんなキミに今回はラウンド7から先の道と秘密を教えてあげるね♡

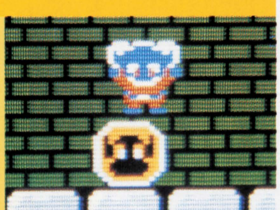
めざすは王家の部屋だ！



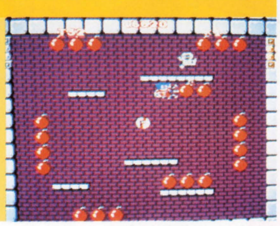
➡障害物をよけて敵に注意しながら進み



➡順序よく爆弾を取ると高得点になるよ



➡宝を取るんだ。ジャンプ・ジャンプ！



➡この王家の部屋をクリアすればOK

さあ、前々号(NO・6)までの内容をおさらいしたけどキミはどの程度攻略できたかな♡　むずかしいなんて言ってたら、この先苦労するぞ！ってなわけで今号では複雑マップをポスターで紹介しちゃうのだ。どう利用するかはキミしだいってわけだ!!

先の面を見る前にR1〜6のおさらいだ！

ラウンド1



⬆いっきなり最初から、かくれ宝箱があるんだな。通路はまだ複雑じゃないからね♡

ラウンド2



⬆このラウンドでは、かくれ宝箱のスフィンクスを取るとかくし部屋の扉が開くのだよ〜

ラウンド3



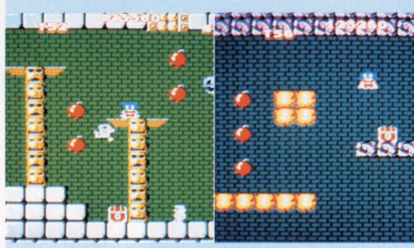
⬆だんだん通路が複雑化してきたな。こんな場合はジャンプをすれば、大体解決するよ

ラウンド4



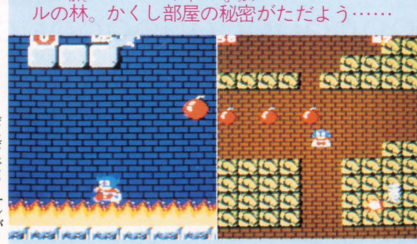
⬆う〜む、通路が2つに分かれてる。出口は1つなんだけど、どっちに進めば楽かな？

ラウンド5



⬆火の壁に注意しろ！　そしてトーテムポールの林。かくし部屋の秘密がただよう……

ラウンド6



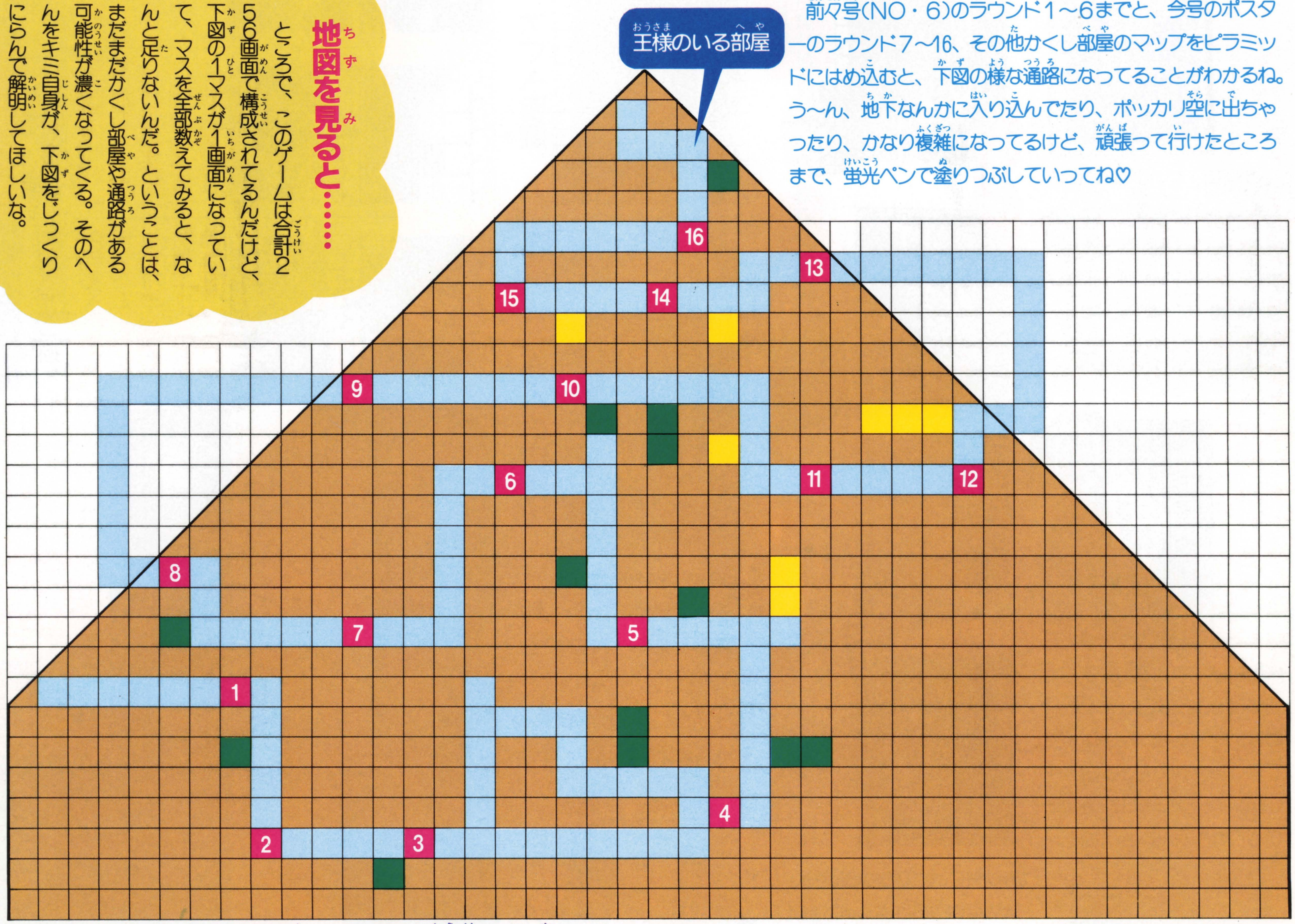
⬆敵が出現する前に通過しないとちょっと苦しいぞ。今度は火の海だ！　気をひきしめろ

これがラウンド16までのピラミッド内部通路だ!!

前々号(NO・6)のラウンド1～6までと、今号のポスター のラウンド7～16、その他かくし部屋のマップをピラミッドにはめ込むと、下図の様な通路になってることがわかるね。う～ん、地下なんかに入り込んでたり、ポッカリ空に出ちゃったり、かなり複雑になってるけど、頑張って行けたところまで、蛍光ペンで塗りつぶしていってね♡

地図を見ると……

ところで、このゲームは合計256画面で構成されてるんだけど、下図の1マスが1画面になっていて、マスを全部数えてみると、なんと足りないんだ。ということは、まだまだかくし部屋や通路がある可能性が濃くなってくる。そのへんをキミ自身が、下図をじっくりにらんで解明してほしいな。

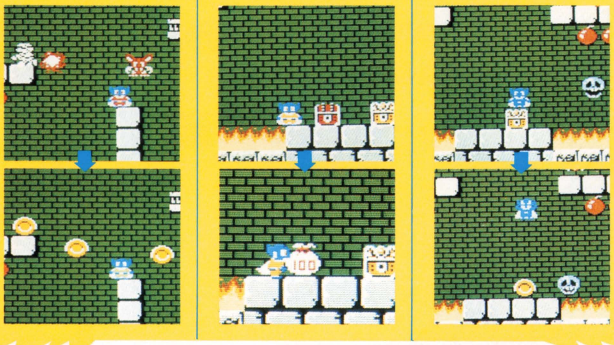


■ かくし部屋　1 各ラウンドの王家の部屋　■ もっと秘密のかくし部屋(マップにないから自分で見つけよう)

マイティパワー



パワー3/グリーン	パワー2/オレンジ	パワー1/ブルー
Bボタン3回	Bボタン2回	Bボタン1回
敵を5秒間金貨に変えられる無敵ジャック。Ⓐボタン5回でもとに戻るがあと何かができる	横移動でドーッと宝物が取れてしまうのでとっても便利なパワーアップ。Ⓐボタン10回でブルーに戻るよ	開かずのオレンジ宝箱を開けられちゃうぞ。Ⓐボタンを20回押すともとのジャックに戻ってしまうのだ



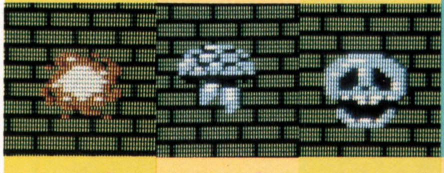
敵キャラ一覧

ゲーム進行にあたって、敵キャラの存在はすっごく邪魔だよね。そんなにく～い敵キャラには各性格があるんだ。それを覚えちゃうと、ゲーム進行が大分楽になっちゃう。

ドクロン　動きは静かだけど不気味だね

ガーメイド　カメだけど動きが速い最強の敵

デスファ　全身炎で、ふれると焼けちゃうぞ

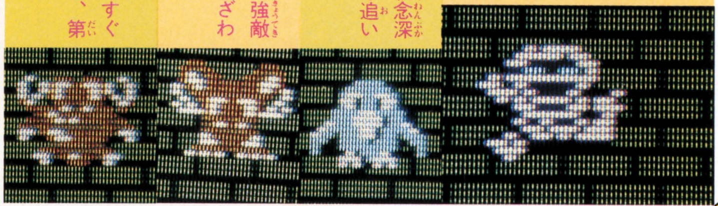


ミイラ　こいつが敵の元の姿。6つのパターンに変化してゆく

ホルス　執念深くどこまでも追いかけてくる

ハネゾー　強敵じゃないが目ざわりなヤツだ

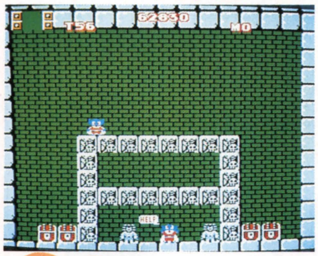
ゲジ将軍　すぐ接近してくる、第2の強敵だ



固定画面はめずらしい現象がおこるぞ

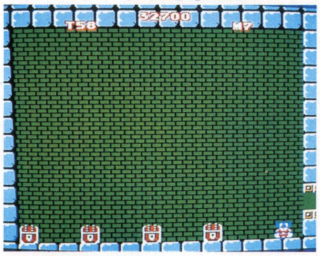
画面が上下・左右にスクロールしない面を固定画面と呼ぶんだけど、ここでは部屋になってるところだね。そのいくつかの特徴を紹介しよう。

ドレイ部屋



捕えられてるジャックの兄さん達。救出して1UPチャンス

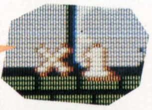
かくし部屋



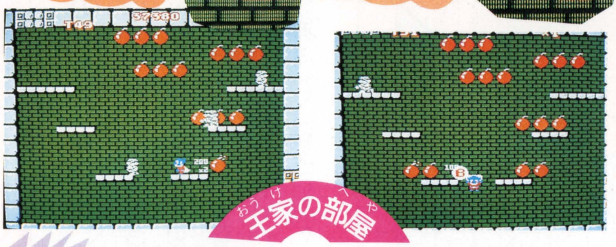
特にこれといって何もないようすだけどね。まあ宝箱もあるし

固定画面は通路と違う音楽が流れて、初めのころはジャックもおろおろしてしまうよ。





×1は爆弾1個につき加算される数。Ⓑコインを取ると変化する

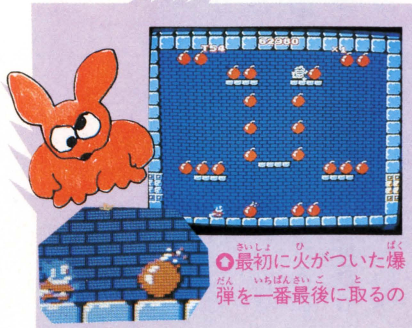


マイティコインを10個以上取ったらあなたは欲張りさん。敵キャラのいる中、50回ジャンプしないと出られないのであった



じつはワープができた

王家の部屋では、爆弾をある順序で取ると次のラウンドの王家の部屋までワープできる。でも失敗すると、ワープを始めたラウンドに逆戻り。



最初に火がついた爆弾を一番最後に取るの

秘密のシークレットコイン

宝箱を開けてくとなにやら見知らぬコインが！ 通過してもジャンプしても取れないんだなぁこれが。ヒントは「ジャックの色に秘密あり」だ。取ると後で役立つんだ！



ほら、このとおり取れないだろ。5万点なんだけどね

ええっ! こんな通路があった!?

下の写真を見てほしい。ラウンド16まで行った人ならわかると思うんだが、そう、こんなラウンドは無かったよね。これこそ「謎の地下迷路」なんだ。どこにあるの？ なんのためにあるの？ といろんな疑問が浮かびあがってきちゃうね。行きかたは秘密なんだけど、ヒントは「15ページのピラミッドをよく見ろ」だ。でも、運良く行けたとしても生きて帰れるかな!?

謎の地下迷路

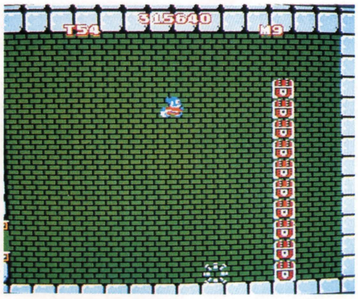


うわっ! こんなのって…

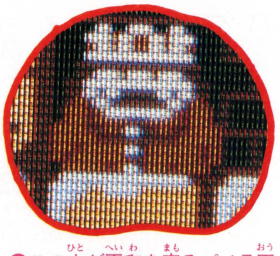
●な、なんだこれは!? 宝箱が空中に浮いているなんて。ますます不思議になってきた

長い旅の終わりには王が助けをまっていた

敵キャラの攻撃を受けながらも、やっとクリアの16ラウンド。いよいよ王様救出と思ったらアマイぞ。最後のかくし部屋を開けるために、まだまだ秘密を解かなければね。

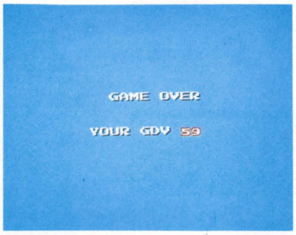


●スフィンクスを取れば、ここに入れるぞ。でもどこにあるのだ!?

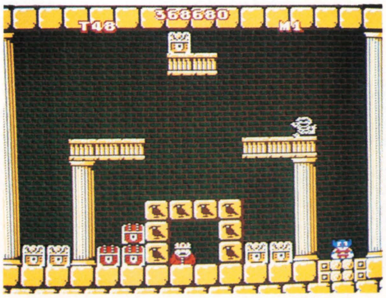


●この人が平和を守るパメラ王。頑張って救出しようね

最後の秘密はスフィンクスが握ってるよ。でも地図を見るとまだ先には3部屋残ってるね。そう、王妃・王女を救出する戦いがまだ続くんだ…。



●これがいままでにない試みの偏差値。ゲームのフィナーレを飾る



●やった！ ここが王様の部屋だ。いままでにしてきた技をフル活用して敵なんか金貨に変えちゃえ！

←ここが王様のいる部屋なんだ

残るは謎の3部屋だ！



何を隠そうコレが最後！
待ちに待ったの完結編

とうとうこれが最後のメッセージ
もっとくわしく、もっと険しく、
もっとリアルに、もっと過激に、
最終目的"妖怪城"陥落までの手
ほどきを見せちゃう。コリャ必見

バンダイ

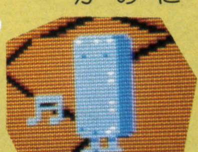
ゲゲゲの鬼太郎
妖怪大魔境
完全攻略法PARTII

スーパーアドベンチャーゲーム

スペシャルゲスト



水晶玉と砂かけばばあの呪文のつぎに、妖怪城で必要とするモノはオカリナ。1つ取ると1人、3つなら3人の仲間が鬼太郎に力を貸してくれるヨ。城に入ったら画面の左はしにしゃがんでしまおう。



ぬりかべ

⬆敵妖怪の攻撃を防いでくれる



子泣きじじい

⬆敵妖怪をつかまえて動きをとめてくれる



砂かけばばあ

⬆砂をまいて敵妖怪の攻撃を弱めてくれる

ものには順序ってモンがある。まずは魔境に隠された水晶玉を取らなくては妖怪城へ入ることはできない。砂かけばばあの呪文を胸に、城の中に入ったら敵妖怪をダメージメータが0になるまでバシバシうちつづけよう。

妖怪城の法則！

妖怪からヒンシュクをかわないために



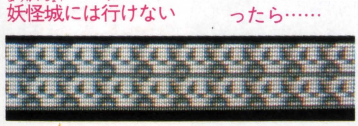
水晶玉

⬆もっていないと妖怪城には行けない



オカリナ

⬆仲間を呼びたかったら……



ダメージメータ

⬆はやくなくせばいいんだけどねえ……



妖怪城

てめーら人間じゃねえ☆

おばけだ!!

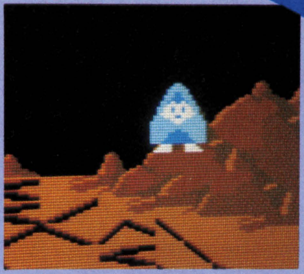
～つたくしつこいしつこい敵妖怪！ そんなにイジメるんなら全員正体をあばいてやる。それぞれ独特の性質を持っている、妖怪城の敵妖怪たち。ガンばつて集めたスペシャル技を、妖怪達の性質にあわせてたくみに使いわけて攻撃しよう。



SELECTボタンひとつでラクラクえらべる！ じょうずにつかおうネ

雪ん子

ぽやんぽやんととびまわっていてキュートなおしゃまさんなのに、なぜかきもい妖怪に変身しちゃう



ツインビーのストロームみたいにかわいいネ

吸血鬼エリート

ギターをひいてやってくる兄弟吸血鬼。コウモリをひきつれて音符をとばしてくる。



いや、この持ち方は田端義夫だ…



おっ、このクサさは小林旭か

悪魔ベリアル

〝魔法の玉〟なる武器を持って、どっしりと近寄ってくる姿は貫録たっぷり！ やっつけたと思うと……。



いきなり分裂！ こりゃあ一本とられたゼ



なかなか紳士っぽい容姿なのに

髪さま

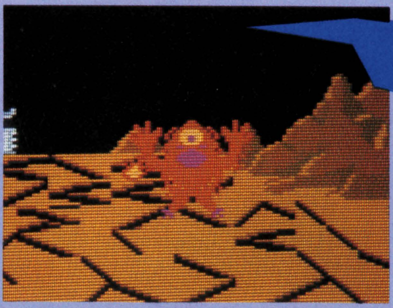
やた・の鏡を守って回転している髪さま。あっちゃこっちゃおかまいなしにくるからコワイ！



くりくりとんできて、え～いうっとおしい！

ひでり神

〝火炎〟を出しながら、大の字になってとんできたり……異常に落ち着きのないヤツ。攻撃すると……㊙



あちゃらこちゃらとびまわってトテモジャマ

輪入道

見ただけじゃわからないけど、じつは〝炭素光線〟を出しながらむかってくるのダ☆



中にいるひげのオッサンがブキミ

ほうこう

色が変わるだけかと思ったら、いきなり火炎・水玉・岩・つむじの4つにわかれてしまう。



えっ!? 0になるともっと危険だったヨォ



よーしもうすぐダメージメータが0に――



色が変わるだけならかわいいんだけど……



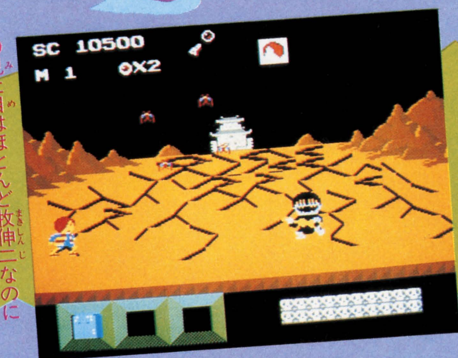
うえーん目がチカチカするよォー

これが妖怪城ダ!!

ここまでくるのは長かった……4大魔境で多くの敵妖怪を"いやっ"っていうほどたおしたとゆーのに、まだまだ強敵妖怪達が、鬼太郎をまちうけているんだもん。さすがの正義の味方鬼太郎だっていやんなっちゃうヨネ！ そんな鬼太郎クンのために、ついに最大の敵"妖怪城"



吸血鬼エリート面(1)



見た目はほとんど牧伸二なのに

へ〜へ〜ちょろいじゃねえか

ここは妖怪城の中でも比較的カンタン。ぬりかべを呼んだら、すぐに毛ばりでうちこもう。指鉄砲なんかだとあっという間にたおせるけど、とにかくセーのでビシバシしつこくうてば、ダメージメータはすんなり0になってくれる。

髪さま面

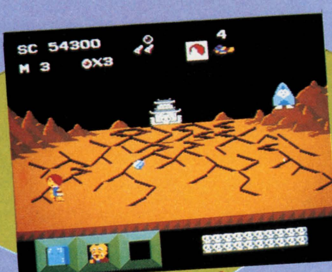


ジャンプして火炎か指鉄砲でブスッ

ちょろいなんてもんじゃない

ここは、できれば子泣きじじいに登場してもらいたい。動きをおさえておいてもらって、火炎か指鉄砲をジャンプしながらうちこむと効き目絶大。そのためには、魔境でオカリナを2つ以上とっておくことが大事だヨ。

雪ん子面



オッと出てきた雪ん子ダ

これはポイントが高い！ ダメージメータが1になってもう少しと思うと突然変身！ 電光石火の早うちで攻撃！

ひえ〜〜！ やっぱりコワイヨ〜〜



これがヘンシンすればコワイゼ

悪魔ベリアル面



1に用心2に用心。慎重にね



ふれると危険。道におちてるかりん糖みたい

メータが0に……と思ったら、ブォンッと4つに分裂。離れがちに攻撃すること！

こりゃああせるぜ、大意表！

ゲゲゲの鬼太郎
妖怪大魔境

のすべてを、ココに大公開!! 各面ごとの妖怪のワナにはまらないように、いちはやくクセをつかむのダ!

輪入道面

炭素光線がオレをよんでるぜ

空中を飛びまわっている敵は、仲間の力を大いに利用して攻撃しよう。攻撃はかならず火炎か指鉄砲でプシプシと。



あー頭痛い。うちまくるしかない

ひでり神面



これがだんだんきもちわるく変身

手を広げたり飛びはねたり、攻撃しにくい。オマケにメータ0になるころ変身しておそいかかってくる。火炎攻撃には同じ手でお返しを!



メーターがなくなりそうになったら注意!

なかなか命中しないヨオ!

吸血鬼エリート面(2)

おやっ! 毛ばりがあたらない!

弟エリートはカンタンでも兄さんエリートは手ゴワイ! 妖怪城をすすむにつれて、毛ばりも火炎も技はすべてまっすぐあたらずナナメ下に行ってしまう。近寄ってうつしかないね。その場合はジャンプも加えてすばやくSHOOT。



弟よりやっぱり強敵なのでした

ほうこう面



これがいろいろなカラーに早変わり。それだけならいいけど……

火炎・水玉・岩・つむじと4つの武器で攻撃してくる。ぬりかべと砂かけばばあの力をかりてⒷボタンを連打!



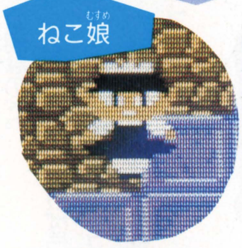
コレにふれるのがいちばん心配。ぬりかべさんをうまく使おう

安易な安心が大失敗のもと☆

くやしかったらだしてみな
まだまだある隠れキャラ

前号でも隠れキャラを紹介したけど、まだまだ隠されたことがどうやらたくさんありそうな気配……。妖怪の世界には、はかりしれないことがガ!

ねこ娘



妖怪地獄にでてくるヨ。あれであれをするとでる

これですべてと思ったら甘い。奥が深いぜー!

どこよりもくわしい

サン電子

アトランチスの謎

完全攻略法

とじこみ大マップが教える攻略への道。特別にくらやみマップも付いて便利、便利!!







マップの見方

このゲームは、面の数がナント100面。あんまり面の数が多すぎて、ゲームの途中でわけがわからなくなる。

そこで必要になってくるのがマップ。これさえあれば、効率よく前へすすめるゾ、というわけで登場したのが、左のファミマガご自慢の大とじこみマップ。

このとじこみマップには、くらやみ面以外の全ゾーンがのっており、ふつうドアの行き先や宝箱の点数は完全に、かくれドアやアイテムもそのいくつかを紹介している。

そして、このゲームの最大の難関、もしそこにワープしてしまったら、我が身の不幸を呪うしかないくらやみの面マップも、最後のページで大公開なのだ。

もうこれさえあればラクラククリア。師匠の待つファイナルゾーン目がけて、急げーっ、ウイン！



　マップ構成／村山成幸　イラスト／宮本えつよし



敵キャラ紹介



タギーラ
100点

うごき 手を上げながらジワジワと近づいてくる。なかには火の玉で攻撃してくるヤツもいる。

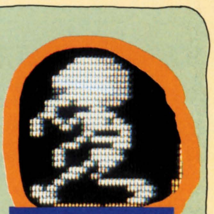
攻略法 ウインの武器、ボンを3発当てなければやっつけられない、なかなか手ごわいキャラ。タイムに余裕のないときは、飛びこすか、逃げたほうがいいかもしれないネ。



ザバーン
100点

うごき 画面の下からとつぜん飛び上がってきて、サカナを吐いて画面の下に消えていく。

攻略法 ボンが足もとで爆発しないと倒せないから、投げるタイミングがむずかしい。上へ飛び上がってくるときが一番キケンだ。こいつの前ではムリなジャンプはやめよう。



ガイボーン
50点

うごき 地面から急に出てきて襲ってくる。たまにジャンプすることがある。

攻略法 ボン1発でやっつけられるけど、相手のジャンプにはくれぐれも注意が肝心。それほどむずかしい敵ではない。



バタバット
50点

うごき あるときは高く、あるときは低く飛びまわり、ときどきフンを落としてくる。

攻略法 空中を飛んでいるので、ボンではやっつけることができない。パワーアップするアイテムを取ると倒せる。



ヴォンチャー
30点

うごき サングラスをかけた〝ヤリガイ〟風キャラ。階段を上がれない。

攻略法 ボンを投げると、カラの中に頭が引っこんでしまってやっつけられない。だが、このときは、重なってもやられないから前進するチャンスだ。



ギラン
30点

うごき 画面の下からカーブを描いて飛び上がってくる。

攻略法 ボンを直接当てるか、爆発にまきこむ。こちらがジャンプしているときは要注意。飛び上がるタイミングをみて、やりすごそう。



ビストン
20点

うごき ただのそのそぶよぶよと動いているだけ。

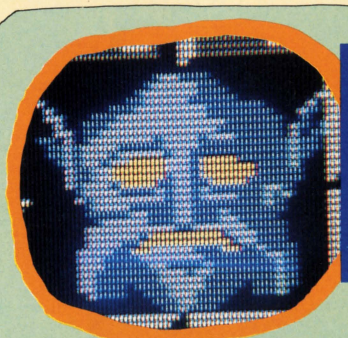
攻略法 出てきたらすぐボンをぶつけよう。点数は低いけど、かんたんにやっつけられる。



ネバップ
20点

うごき 天井と床の間を上下に、ぺったん、ぺったんと飛びうつっている。

攻略法 点数のわりに強い敵キャラ。飛ぶタイミングをよく見よう。



ザヴィーラ

これがウインの師匠をとらえている犯人、悪の帝王だ。最後のファイナルゾーンのカベの中にいる。口から連射する火の玉はすさまじく、うかつに近づけない。

あるキャラを取るとやっつけられるのだけど、それは自分で見つけよう。

とにかく、すさまじい火の玉攻撃をどうかわすかが勝利のポイントだ。



オーヨー
10点

うごき 1カ所でじっとしていながら、尾についているハサミを動かしている。

攻略法 他のキャラと重なったとき、見落としやすいから注意しよう。



ジャック・ビー
10点

うごき 2~3匹まとめて飛んでいるいやなヤツ。

攻略法 直接ボンでも、また爆発にまきこんでもやっつけることができる。

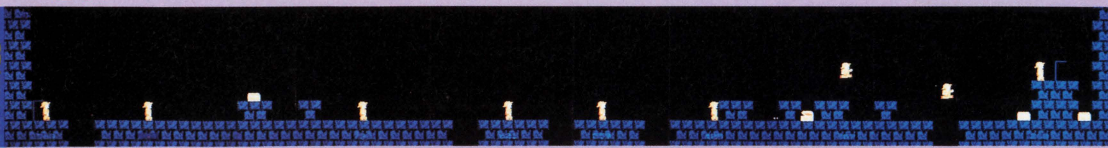
くらやみマップ





登場する敵キャラ➡ビストン

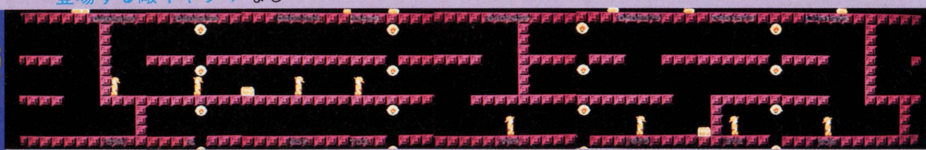
28面

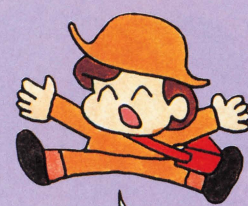




登場する敵キャラ➡なし

36面

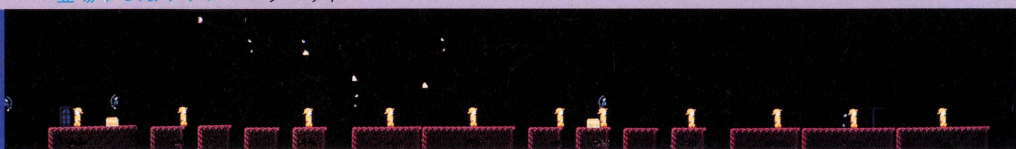






登場する敵キャラ➡バタバット

38面



自分でマップを作ってみよう

48面

登場する敵キャラ➡ザバーン・ヴォンチャー

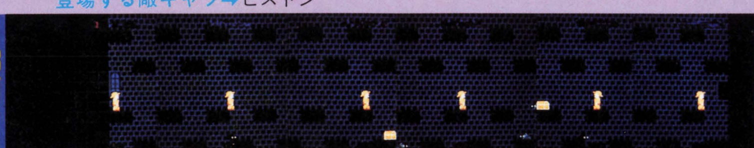
58面





登場する敵キャラ➡ビストン

68面



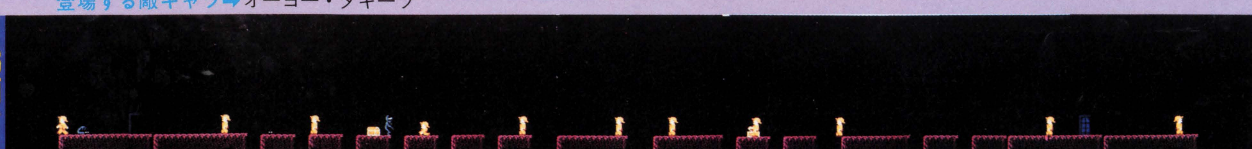
登場する敵キャラ➡なし

88面



登場する敵キャラ➡オーヨー・タギーラ

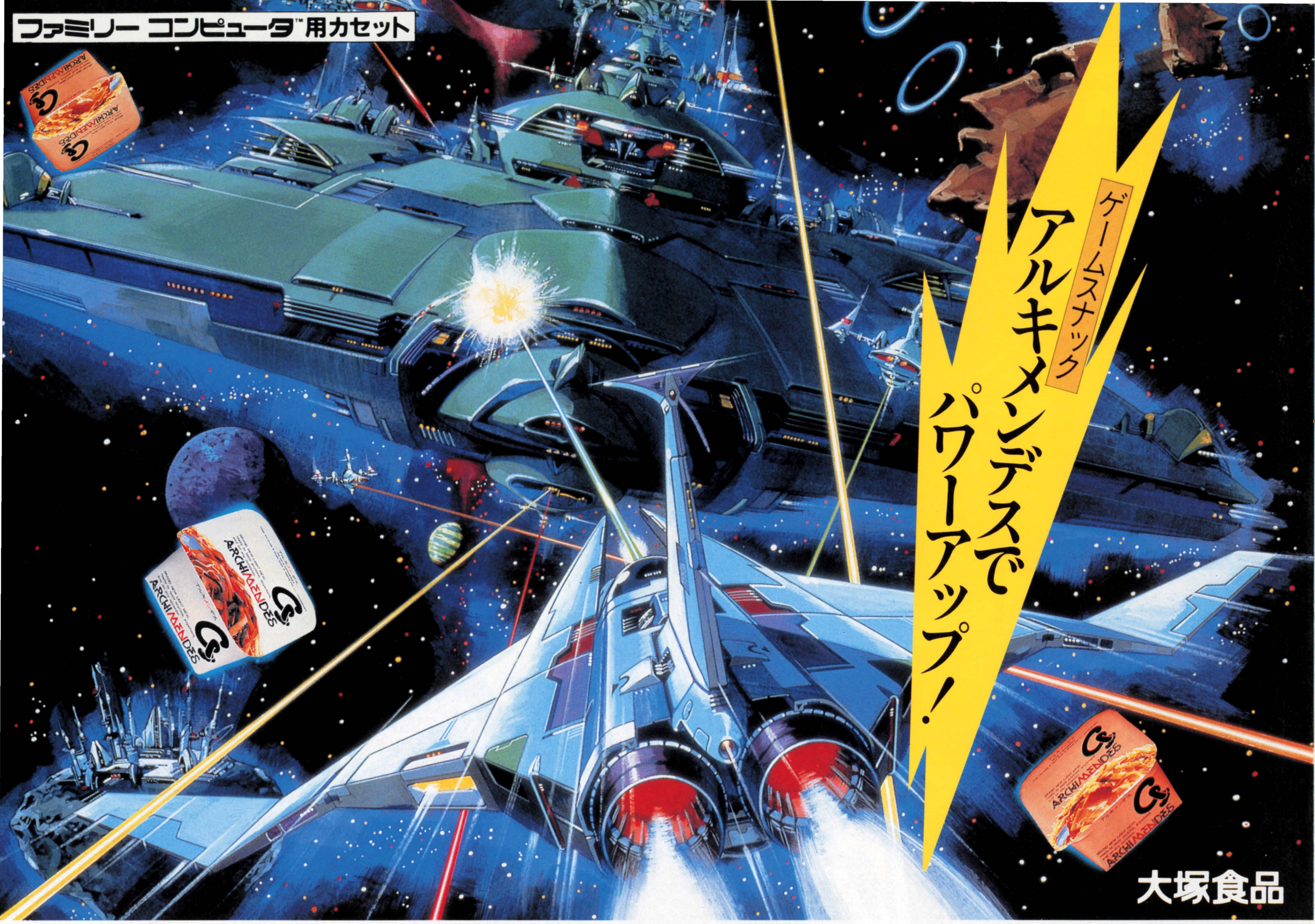
86面



自分でマップを作ってみよう

89面

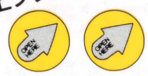

SUNSOFT第4弾
好評発売中!!
待ちに待った超ウルトラ・アドベンチャーゲーム!!
よみがえる帝国
標準小売価格 4,900円
アトランチスの謎
神秘の洞窟の中、つぎつぎとせまりくる恐怖!
ダイナマイトで敵をたおし、
秘宝をあつめろ!
BON
砂漠をつっ走れ!
古代恐竜の骨だ!
古代帝国のなごり?
アトランチスの謎
早いもの勝ちプレゼント!!
エリア20に現れるキーワードを書いて応募しよう!!
先着順で下の賞品をプレゼント!!
★1等賞 SUNSOFTオリジナルバスタオル……… 500名様
★2等賞 SUNSOFTオリジナルスポーツタオル… 1,000名様
※応募はカセットの中に入っている応募用紙をご使用ください。
当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
★さらにダブルチャンス!
先着にもれた方の中から抽選で、1,000名様にサンソフト・オリジナルスポーツタオルをプレゼント(但し6月末までに応募していただいた方)
いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!
第1弾 スーパーアラビアン
第2弾 ルート16ターボ
第3弾 いっき
ファミリー コンピュータ™シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。
第5弾 かんしゃく玉なげカン太郎の
東海道五十三次 ★お楽しみに
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483



ゲームカセット
グラディウス アルキメンデス編 毎週毎週プレゼント 5月10日〜7月4日



アルキメンデスの上ブタ矢印マーク

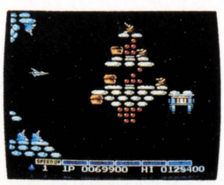


2枚(2食分)で

総計4,000名様

(毎週500名様)

ゲームスナック「アルキメンデス」でオリジナルソフトが当る。







いまゲームフリーク達の話題を独占しているグラディウスに、オリジナルソフト(アルキメンデス編)ができた。君たちも知っているように、このソフトのIQは想像をこえている。きっと挑戦のしがいがあるはずだ。

●**期間**:昭和61年5月10日(土)〜7月4日(金)までの8週間 ●**締切り**:7月4日(金)の消印有効 ●**応募条件および応募方法**:アルキメンデスの上ブタについている矢印マーク2枚(2食分)を切りとり、官製ハガキまたは店頭応募ハガキに貼り、住所、氏名、年齢、職業(学校)を明記しご応募ください。●**プレゼントの形式**:抽選で毎週毎週500名様(8週間)、総計で4,000名様に当ります。(お一人様何回でもご応募できます。)●**ダブルプレゼント**:当選者の中から最終面のキーワードを記入し、官製ハガキで応募された方、先着100名様にオリジナル認定証をプレゼントします。●**当選者の発表**:商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

〈宛先〉 〒100-91 東京中央郵便局私書箱1539号(TD) アルキメンデス係

※テレホンサービス 5月7日(水)より受付け開始 TEL.(03)540-4200

※ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

僕達のエネルギーカプセル。
リアルタイムのゲームスナック アルキメンデス



BRAND NEW LIGHT MEAL
ready to taste anytime, anywhere, and on any occasion.

ARCHIMENDES


アイレムのファミリーコンピュータ™用ゲーム・カートリッジ
アイレム・パーティ
irem
SURVIVAL GEAR
TRAINING SCHOOL
SURVIVAL KIT
スペランカー
発光ダイオード付
LED
地底探険ゲーム
SPELUNKER
スペランカー
™
奥深い地底洞くつから宝物をみつけだそう。ぶきみなゆうれい、こうもり、毒ガス、落とし穴など危険がつぎつぎとおそいかかる。すべてをクリアしてカギを手に入れ次の通路に進め。伝説のピラミッドへたどりついたらそこにはぼう大な宝物。さあ、スリルとアクションが君たちをまっている!
IF 03
ファミリーコンピュータ
スペランカー
発光ダイオード付
LED
SPELUNKER
irem
スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円
好評発売中!!
IF 01 ファミリーコンピュータ ジッピーレース
発光ダイオード付 LED
Zippy Race
irem
ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円
IF 02 ファミリーコンピュータ 10ヤードファイト
発光ダイオード付 LED
10-YARD FIGHT
irem
10ヤード ファイト IF-02 希望小売価格 4,900円
第4弾
6月中旬
NEW SOFT
登場!!
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
C 1985 IREM Licensed from Brøderbund
アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 ©IREM CORP.

アルファレコードから、聴いて楽しむ、ファミコン・ゲームが出るぞ!!

5月25日、2,200円持って、

レコード屋さんへ走ろう!

ファミコン・ゲームと大のお友達の君に、アルファレコードからグッドニュースをお届けしちゃう。君たちが今熱中してる「スーパーマリオブラザーズ」や「ゼルダの伝説」なんかのゲーム・ミュージックが、そっくりレコードになってしまうんだ。ゲームの中に入っているオリジナル・ゲーム・ミュージックが、ゲームの進行に合わせてちゃんと構成されている。だから、ゲームを耳でもう一度体験できて、しかも音楽としても楽しめちゃうという、ファンにはたまらないレコードなんだ。想像力のたくましい君は、このゲーム・ミュージックを聴きながら、頭の中でいろいろゲームを楽しめるんじゃないかな。まったく、すごいレコードができちゃったもんだ。

ゲーム・ファン必携のレコードが、これだ!!



これがLPジャケットだ

収録ゲーム・ミュージック
- スーパーマリオブラザーズ
- ゼルダの伝説
- バルーンファイト
- ドンキーコング
- ベースボール～サッカー～ゴルフ～テニス
- レッキングクルー
- ドンキーコングジュニア
- エキサイトバイク
- マリオブラザーズ
- バルーントリップ(アレンジ・バージョン)
- スーパーマリオブラザーズ(アレンジ・バージョン)

GMOレーベル第1弾!5月25日発売。

ファミコン・ミュージック

LP:ALR-22901 ¥2,200 カセット:ALC-22901 ¥2,200 CD:28XA-69 ¥2,800 ●ゲーム・ミュージック譜面付

●初回特典:オリジナル・キャラクターステッカー・プレゼント

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

[ファミコン・ミュージック]の次はこれだ!!

GMOレーベル第2弾は、6月25日発売予定だ!!タイトルは「コナミ・ゲーム・ミュージックVOL.1」。「グラディウス」や「ツインビー」等の人気ゲーム・ミュージックがいっぱい詰まった、これまたゲーム・ファンの君には見逃せないレコードだよ。楽しみに待っていてね!!

G.M.O. RECORDS

GMOレーベルからのお知らせ!!

ゲーム・ミュージックの専門レーベル、GMO〔ゲーム・ミュージック・オーガニゼーション(組織・機関)〕が誕生したことは前号で紹介したよね。今回はもっと具体的な話をしよう。GMOレーベルではゲーム・ミュージックの情報交換クラブ「GMOアソシエイツ」を結成したいと思っているんだ。ゲーム・ファンだけじゃなくて、ゲーム・デザイナーやゲーム・ミュージシャンを目指している君たちの積極的な参加と運営を期待してるよ。ゲームの好きな皆んなで楽しいクラブをつくろうよ。「GMOレーベル」や「GMOアソシエイツ」についての君たちの意見をいろいろ聞かせてほしい。ハガキでどんどん送ってね。住所は次のとおりです。

〒108 東京都港区芝浦3-5-39 アルファレコード株式会社内「GMO係」

アルファレコード株式会社 販売元:ワーナー・パイオニア株式会社 Alfa

毎月50名

1年間にわたって、
毎月(まいつき)毎月50名にあたるよ！

チャンス!!

ポップコーン連発おと吉

テレビゲーム大プレゼント



君のだい好きなテレビゲームのプレゼントだよ。ポップコーンおと吉を食べながらやるときっといいスコアがでるよ。

ぼく、連発おと吉です。火にかけられると、ポンポンはねてダンスするんだ。3～4分すると、あったかポップコーンにはや変わり。ほどよい塩あじ、バターの香りがぷ～んと、おもわずぱくぱく。おいしく食べて、楽しくテレビゲーム、きっと高とくてんがばっちり出るぞ！　さらに、おと吉には自分でつくる楽しさもあるんだ(自信のない人は、お母さんにつくってもらおう)。



希望(きぼう)のカセットが君(きみ)のもの…

君の希望するそのとき、そのときの最新(さいしん)カセットが当たっちゃうのだ！任天堂、ハドソン、ナムコ、コナミ…どこのカセットでもOK！ポップコーンおと吉を食べてどしどし応募(おうぼ)しよう！

おと吉はスーパー・菓子店で売ってるよ!!



応募方法

ポップコーン連発おと吉の〈バターフレーバー〉の部分を官製ハガキに貼って、君の希望のカセット名、住所、名前、年れい、性別、でんわ番号を記入して応募してください。〈バターフレーバー〉2まいをひと口として、なん口でも応募できます。

しめきり

毎月の末日(月のいちばん最後の日)が締切日です(消印有効)。

抽せん・当せん発表

抽せんで毎月50名、1年間で総計600名に当たります。
〈ダブルプレゼント〉抽せんにもれた方の中から、さらに抽せんで、キャンペーンの最後の月に「連発おと吉」1ヶ月分(30個)が50名に当たります。

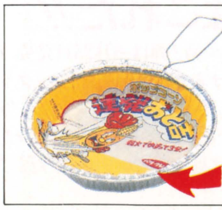
●商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

送りさき

郵便番号103 東京都中央区日本橋茅場町2 14 10 第一植松ビル　トーク株式会社 ポップコーン・連発おと吉・テレビゲーム・大プレゼント係り

キャンペーン期間

昭和61年5月1日～昭和62年4月末日



〈バターフレーバー〉の部分を切りとって応募してください。

発売元　株式会社 日本コインコ 東京都千代田区内幸町2-2-2 富国生命ビル
札幌・仙台・東京・名古屋・大阪・高松・広島・福岡

東芝EMIの任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

家族みんなでできるファミリー・ゲームの決定版。元気に新登場!!



男の子も女の子もお母さんも、主人公。がんばれ。
主人公は、親鳥のマミー。空中を飛ぶムシをつかまえて、ひな鳥たちに与えてあげたい。そのジャマをするカワイイけれどすばしっこい敵が、7種類。きのこを使って、勝負しよう。やさしく始まる1ラウンドからだんだんむずかしくなるオモシロサ。おなかをすかせたひな鳥たちが、待っているゾ。さあ、飛び出せ。





ファンタジー・ファミリー・ゲーム

バード・ウィーク

発売6/4

©1986 東芝EMI/レナール FS-2003G(TFS-BK)希望小売価格¥4,900
〈ご注意〉このプログラムは、ダビング機を使ってもコピーできません。

アレコレうれしい、6大特長。

①家族みんなで楽しめます。(家族対抗コンテストもたのしみ)
②生きものを育てる楽しさがある、ほのぼのゲームです。
③絵本から飛び出したような、メルヘン・タッチの美しい画面。
④15種類以上のかわいいキャラクターが出現します。
⑤海と林の2種類のボーナスラウンドがあります。
⑥好きなラウンドを選んで練習できるスタディー・ゲーム付き。

バード・ウィーク 家族対抗コンテスト

A 得点コンテスト
君のお父さんかお母さんと、君自身のそれぞれの高得点の合計を競うコンテストだ!!2人のこれぞ最高点という画面(2人分の画面)を、写真に撮って送ろう。今こそ、君と君のファミリーの力を見せるときだぞ!!

B アトラクト・コンテスト
画面をクリアしていき、"旅立ちシーン"を探し出そう。その画面を写真に撮って送って欲しい!!

●賞品/Ⓐ上位300名Ⓑ先着200名、合計500名の方にバード・ウィーク豪華特製バスタオルをプレゼントしちゃう。
●メ切/昭和61年7月31日
●送り先/住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ下記の所まで。
〒107 東京都港区赤坂2-2-17東芝EMI㈱第Ⅱ営業本部「バード・ウィーク」係
●発表/賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

いま、日本中ハイドライド・スペシャル!!
さあ君は剣士ジム、王女アンを救出し、フェアリーランドに平和を呼びもどせ。
©1986 T&ESOFT®
ハイドライド・スペシャル/絶賛発売中
FS-2002G(TFS-HS)希望小売価格¥4,900

たくさんのご応募、ありがとうございました。
ハイドライド・スペシャルのWプレゼントに応募をありがとう。発売後、アッという間に1,000名になってしまった。間に合わなかった人にはゴメンね。

18歳未満大歓迎!
只今240台大開放中!!
PACHICOM パチコン・絶賛発売中©1985 東芝EMI/JPM
FS-2001G(TFS-PC)希望小売価格¥4,900

東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND

■お問い合せは:東芝EMI株式会社・本社03(587)9145/東京支店03(843)5081/関東支店03(843)3751/横浜支店045(314)1941/大阪支店06(376)4131/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251/仙台支店0222(27)8211/広島支店082(264)0245/札幌支店011(241)3713

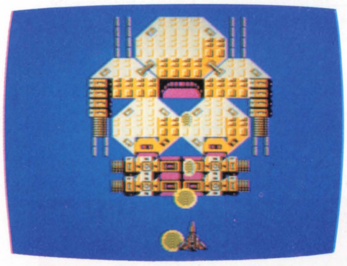
Nintendo® ファミリーコンピュータ™ シリーズ

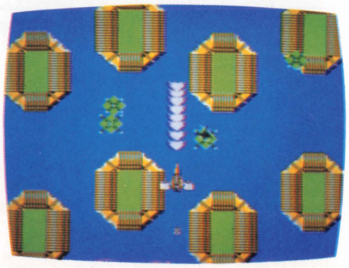
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

おまたせゲーム今登場!! 6月3日発売
君の前に帰ってきたおもわず興奮のBウイング!!



B-WINGS
B-ウイング
T.M.





つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は、10種類のウイングだ。

DECO 未来を創造する、電子技術の
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL 03-332-1875

《注意》違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

希望小売価格 ¥4,900

徳間コミュニケーションズ特別企画

ファミコンGoods（グッズ） 通信販売（つうしんはんばい）

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

〈　〉の中が商品番号です。注文の際は商品名、商品番号を必ずご確認下さい。

ジョイボール

¥3,980〈H-101〉



まきまきバスタオル

（60×118cm、綿100%）

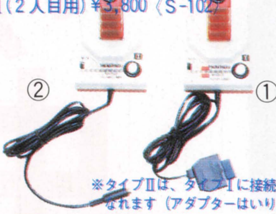
各¥1,600ですが、この商品に限り必ず2点（¥3,200）以上でお申込み下さい。

①スーパーマリオブラザーズ〈TM-114〉 ②スパルタンX〈TM-115〉 ③マリオブラザーズ〈TM-116〉 ④エキサイトバイク〈TM-117〉 ⑤F-1レース〈TM-118〉 ⑥サッカー〈TM-119〉 ⑦ドンキーコング〈TM-120〉



ファミリーキング

①タイプⅠ（1人用） ¥3,980〈S-101〉
②タイプⅡ（2人目用）¥3,800〈S-102〉



※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます（アダプターはいりません。）

スーパーマリオブラザーズ スーパービッグ・ベル・クォーツ目ざまし時計

各¥4,500

①黄色〈TT-106〉 ②赤色〈TT-107〉



スーパーマリオブラザーズ ビニールプール

各¥4,300〈TT-108〉

〈直径100cm、キルティング底〉



スーパーマリオブラザーズ クォーツ掛時計

各¥2,980

写真の商品（赤色〈TT-104〉）の他に、黒色〈TT-105〉もあります。



ジュニアタオルケット

（130×180cm、綿100%）

各¥3,800

①スーパーマリオブラザーズ〈M-101〉 ②スパルタンX〈M-102〉 ③エキサイトバイク〈M-103〉



①スーパーマリオブラザーズ〈M-107〉 ②サッカー〈M-108〉 ③F-1レース〈M-109〉 ④ドンキーコング〈M-110〉 ⑤スパルタンX〈M-111〉 ⑥エキサイトバイク〈M-112〉 ⑦マリオブラザーズ〈M-113〉



バスタオル60×118cm スポーツタオル40×105cm フェイスタオル33×80cm ミニタオル33×33cm いずれも綿100%

タオル4点セット

各¥3,300



毛布

（140×100cm、アクリル100%）

各¥4,500

①サッカー〈M-104〉 ②F-1レース〈M-105〉 ③マリオブラザーズ〈M-106〉



購入方法（こうにゅうほうほう）

〈お問い合せ〉時間3:00〜5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン5/16）　　通信販売期間6月15日まで

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合）㊞	性別 男・女
住所 〒 TEL.		年齢 歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1—18—21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ5/16係

禁(きん)十二才未満(じゅうにさいみまん)

注意：ファミリーコンピュータ用では
発売されておりません。

君(きみ)たちには無理(むり)かもしれないから……。



今までのゲームでは
飽(あ)きたらないと考えている
ベテランゲーマーの君たち、
君たちが知っているゲームだけが
コンピュータ・ゲームだと思ってはいけない。
まだまだ君たちの挑戦(ちょうせん)しなければならない
ものはたくさんあるんだ。
もう、そろそろ大人(おとな)の世界(せかい)へ
入ってみないか。
今の君たちには想像(そうぞう)もつかない、
すばらしい世界(せかい)がそこにはある。
でも、それには君たちの
知力(ちりょく)、体力(たいりょく)、創造力(そうぞうりょく)の
すべてを出し切らなければならない。
まぁ、今までで満足(まんぞく)している
君たちには
無理(むり)かもしれないけれどネ。



●ハイパーロール・プレイング・アドベンチャーゲーム"ザナドゥ"……定価¥7,800

NEC	SHARP	富士通
PC-8000シリーズ PC-8800シリーズ PC-9800シリーズ	X1 シリーズ X1 turbo シリーズ (カセット ¥6,800)	FM7/77 シリーズ

Falcom
日本ファルコム株式会社

ファミリーコンピュータロールプレイングゲーム

ドラゴンクエスト



全国一斉 5月27日新発売

スタッフ

モンスターデザイン	鳥山　明
シナリオ	堀井雄二
プログラム	チュンソフト
音　　楽	すぎやまこういち
企画制作	㈱エニックス

ROMカセット
定価 **5,500円**

※全国の百貨店、量販店、玩具店でお求め下さい。
※ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。
「ご注意」違法制が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ENIX

株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
アイリスビル7F
TEL 03−371−5581

わんぱっくコミックス

各370円



ファミ魂ウルフ①



ファミコンまんが大全集①



必勝テクニック完ペキ版①

5月15日発売予定！

必勝テクニック完ペキ版②

必勝テクニック完ペキ版③

月刊　わんぱっくコミック　330円

毎月26日発売!!

大人気発売中

君も、ゼルダの伝説を、征服しよう!!

「ゼルダの伝説」必勝ヒント本



待望の発売!!

330円

ファミコン少年熱望!! これが決定版だ!!

PART1からPART12まで全部そろえよう



好評発売

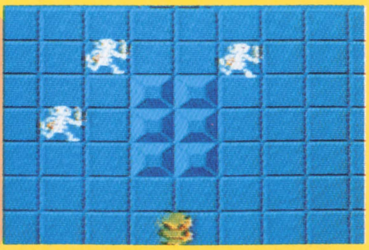
580円

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART12

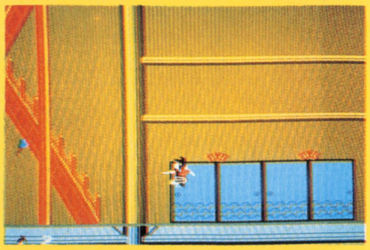
ゼルダの伝説・影の伝説・B－ウイング……

最新ゲーム㊙必勝法!!

プレゼントもあるぞ!!







●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。

徳間書店



●お買い求めは通信販売をご利用下さい。
●通信販売で購入ご希望の方は、右のハガキの書き方を参考にして、必ずビデオの機種(VHSまたはベータ)を明記の上、お申込み下さい。
●20歳未満の方は、保護者の署名と捺印が必要です。
●商品の発送は5月末からとなります。(送料・振込手数料とも無料です。)
●お支払は一括払いです。商品到着後、同封の振込用紙で10日以内に郵便局からご送金下さい。(振込手数料は不要です。)
●お届けした商品が不良品、及び配送上での破損以外は交換、あるいは返品することはできませんので、ご了承下さい。
●お問い合わせ先
徳間コミュニケーションズ「スーパーマリオ全ステージ攻略ビデオ」通販係へ
TEL.03(591)9161(代表)または03(501)5308(直通)
※電話でのお問い合せは、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後3時～5時の間にお願いします。

(申 込 書)

スーパーマリオブラザーズ
全ステージ攻略ビデオ申込書
ビデオ機種 V.H.S ベータ
郵便番号
住 所
電話番号
氏名(フリガナ)
生年月日 性別 ㊞
20歳未満の場合
保護者氏名(フリガナ) ㊞

40円
郵便はがき
105-□□
東京都港区新橋1の18の21
㈱徳間コミュニケーションズ
スーパーマリオ全ステージ
攻略ビデオ通販係 行

※ハガキが到着してから発送まで2週間程度かかります。

TOKUMA SPECIAL VIDEO

製作・発売元
徳間書店

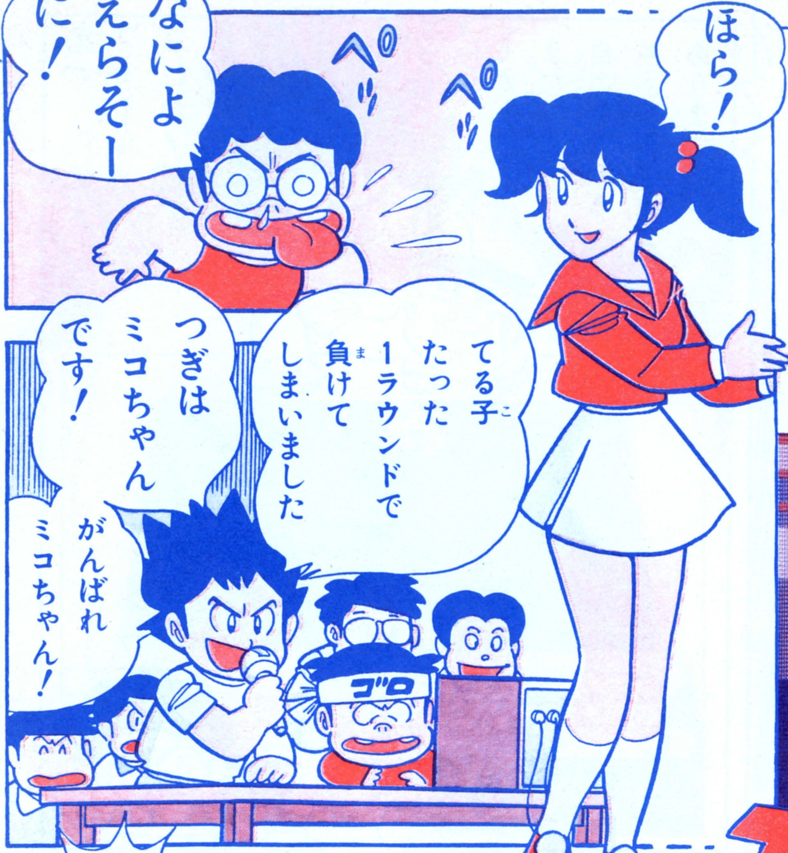
販売元
徳間コミュニケーションズ
〒105 東京都港区新橋1-18-21
TEL 03(591)9161



いきなり新展開
ウル技DJ
タッグチーム
第5回プロレスリングで大乱闘!!
まんが／山田ゴロ
ファミコンの女王はあたい
あたいはつおい!おまけに美しい!
なんてったってパンツがくさい!
パリーン
鏡見ろ!
残念ねてるちゃん
強くて美しいファミコンの女王はわたしミコよ!
なまいきなやつめ
それならタッグチームプロレスリングで勝負だ!
わっ
キャピキャピ
おらこの日がくるのをまってただ!
©データイースト㈱／㈱ナムコ



〈タッグチームプロレスリング〉マスクロス&ウォーリーのストロングバッドとウルトラマシーン&リッキーのリッキーファイターズが四角いジャングルでくりひろげる本格的プロレスゲーム。Ⓑボタンを連打して技を選ぶところが興奮するのだ。キミもスーパーチャンピオンを目指せ!!　（ナムコ　4900円）



十両技

場外に出たときに、相手をパンチしてからⒷボタンを7回押すと鉄柱攻撃ができる。
そのときにメキシコの星といわれるマスクロスやその他の英語の名前のレスラーたちも、日本語で「イテッ」という。
外人のふりをしていても、とっさの場合日本語で叫ぶので、全員日本人なのだ!?
群馬県／大武誠クン







〈ミコ〉いきなり登場して、ほとんど主役なのも美しさのせい!?



〈てる子〉強力なライバルの登場でさらにパワーアップしたのだ!?



あっ フォールされた！
しかし まだ 自力で返せる エネルギーは あります！
ゴロ
フン 負けろ！
こんな時は この技！
たすけて！
大関技
No.7のウル技50＋1のコーナーの㊼番を、まだ自力でフォールが返せるエネルギーがあるときにやる。
すると、ウルトラマシーンがリッキーをハリセンでたたいてしまい、リッキーは観客のほうまで行けることがある。
大阪府／与沢彰クン
な、なに これ！
ひきょうよ 早くリングに 上って きなさいよ！
これは たいへん いい作戦です
このまま 安全な場所まで 行って、タッチ こうたいすれば いいわけです！
さあ ウルトラ マシーンの 登場です！



〈DJ〉進行役。主人公のはずだったが女性軍に押されぎみかな!?

〈まさとし〉ほとんど出番がない。でもアシュラ西沢よりはまし!?



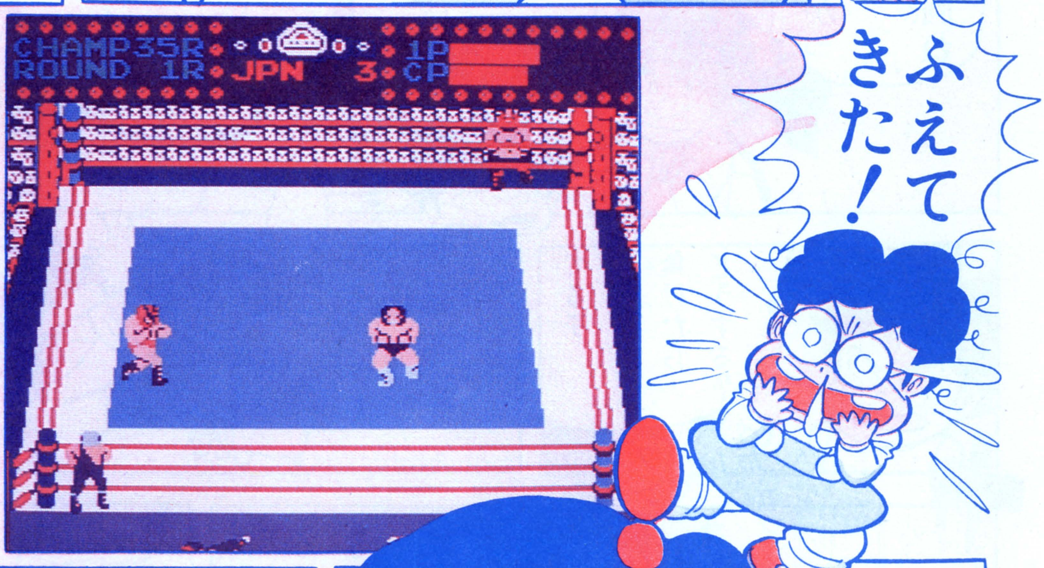
ミコちゃんはリッキーファイターズてる子はストロングバッドです!
この勝負でファミコンの女王がきまるわけですがどちらに勝ってほしいですかゲストのゴロさん
ゴロ
おら美しいものが好きだべだから…
すると当然!
はいてる子だす
ゴロ
あんた友だちなくすよ
ゴロ
エヘエヘ
エヘ
クイクイ
おっとリッキー場外へおとされたエネルギーも少なくなっています!
CHAMP35R
ROUND 1R JPN 3
1P
CP
COUNT = 01
ぐふふ待っっててあげるわよリングにあがっておいで
ゴロ
バカ

《謎の人物》何だかわからないが、全ページに登場する重要人物??



小結技

この技はホントは1人用でしかできないのだ。
もし、場外に落とされたときに、エネルギーが少なかったら、タイムぎりぎりまで場外にいるのだ。
少しずつエネルギーが増えるぞ！
神奈川県／斉藤裕司クン






カン
カン
カン
COUNT = 20
RING OUT!
あっ
バカでえ リングアウト負けしてんの！
これでわたしがファミコンの女王ね
ウ〜
もう1回！
もう1回チャンスをちょんまげ！
わ、わかったわ もう1回ね
オエ〜ッ
今度こそ あたいが勝つだ ぜったいに！
わっ
てる子 もし負けたらどうする？
DJのお嫁さんになる！
ポッ
クネ
クネ
あんた不幸やなぁ
エ〜
エ〜
フン
ゴング！
ゲスト


さあ今度こそ最後の試合です
わたしとしてはミコちゃんに勝ってほしい！しかし……
ミコちゃんが勝つとてる子がお嫁にくる！
やだ～～～！
アホ！
DJには悪いけどわたしぜったいに勝つ自信があるわ！
わあん！
あっ2人同時に場外に落ちた！凶器のゴングが目の前だ
キョーキー！
ウォーリー凶器攻撃だ！リッキーまにあわない！
わっちびった！



やったあたいが勝ちよ!
エ〜ンうれしいよ〜
そうかしらこんなこと知ってる?
小結技
この技もホントは1人用のみ有効だ!
2人同時に場外に出たときにゴングが落ちている。
そのゴングに先にさわったほうが凶器攻撃ができる。でも、ゴングに近づかずじっとしていよう。敵は凶器攻撃をしたあと、その場を動けなくなるのだ!
千葉県/友澤尚徳クン
とおっ
ぎええっ足が動かねえ
ははは っ技のかけほうだいだぜ!
バックドロップ!
ぐえっ
ボディスラム!
わあっ
ウォーリーがんばってー!
どっちも負けるな!
へんなの
ゴロ

おしゃべりDJ



〈いっぱいお手紙ちょ〜だいか!?〉ウル技を発見したよ〜んというキミはP99のお知らせをよく見て、ウル技のコーナーに送ってほしい。ミコちゃんやDJへのはげましのおたより、または苦情のあるキミはP99と同じ宛先で、ウル技DJ係へ送ってね♡ ウル技を採用されたキミには技に応じた認定証をあげるよ!!

大関技(おおぜきわざ)

はっきりいってジョイボールなど、連射機能のついている、ジョイスティックがあれば、ほとんど無敵だぜ！
ただしこれは場外での話。まずは場外に出なければいけない。
場外に出たら、ジョイスティックを連射がきくようにする。そうしたら、Ⓐボタンをず～っと押しっぱなしにして、敵にくっついていればいいんだ。
あっという間にパンチして、ボディスラムする。敵が倒れたら、そのそばにくっついてると、敵が立ち上がった瞬間に、またあっという間にパンチして、ボディスラムするよ！
これをくり返して20秒寸前にリング内に戻れば、勝利はキミのものだ！　リングに戻るタイミングがあまり早いと敵も戻って来るからほとんど20秒になってからがいいよ！

兵庫県／羽渕満信クン





次号は謎の村城!!

FAMILY COMPUTER™

DISK Corner

ディスク



連載 第3回

From京都任天堂
ゲーム制作者が答える
ゼルダの伝説Q&A

緑雨城・桃雨城・村雨城の攻略法を大公開!!

謎の村雨城完全マップ2

謎の村雨城™

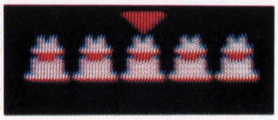
完全マップ2





今回は村雨城までのすべてを明らかにしちゃうゾ

このゲームのおもしろさは、ユニークな敵たちと鷹丸のアクション、それに移り変わる道中の背景の楽しさにあると思うんダ。本当に旅しているような気分だネ。では、後半の旅を簡単に紹介。



緑雨道中

雪景色がキレイな緑雨道中。後半は河原が多く水ぐもが絶対ほしい。



緑雨城内

あらたに加わる強敵は火炎をぐるぐるまわす中忍。火炎に気をつけようネ。



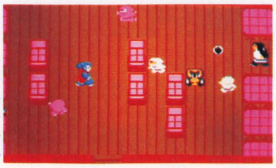
桃雨道中

前半は城下町がつづき、後半は岩がごろごろした荒れ野で空から襲いくるムササビに用心。



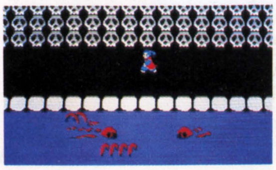
桃雨城内

ピンクピンクしたお城だけどナメたらアカンで。だってオンナは怖いんだモン。



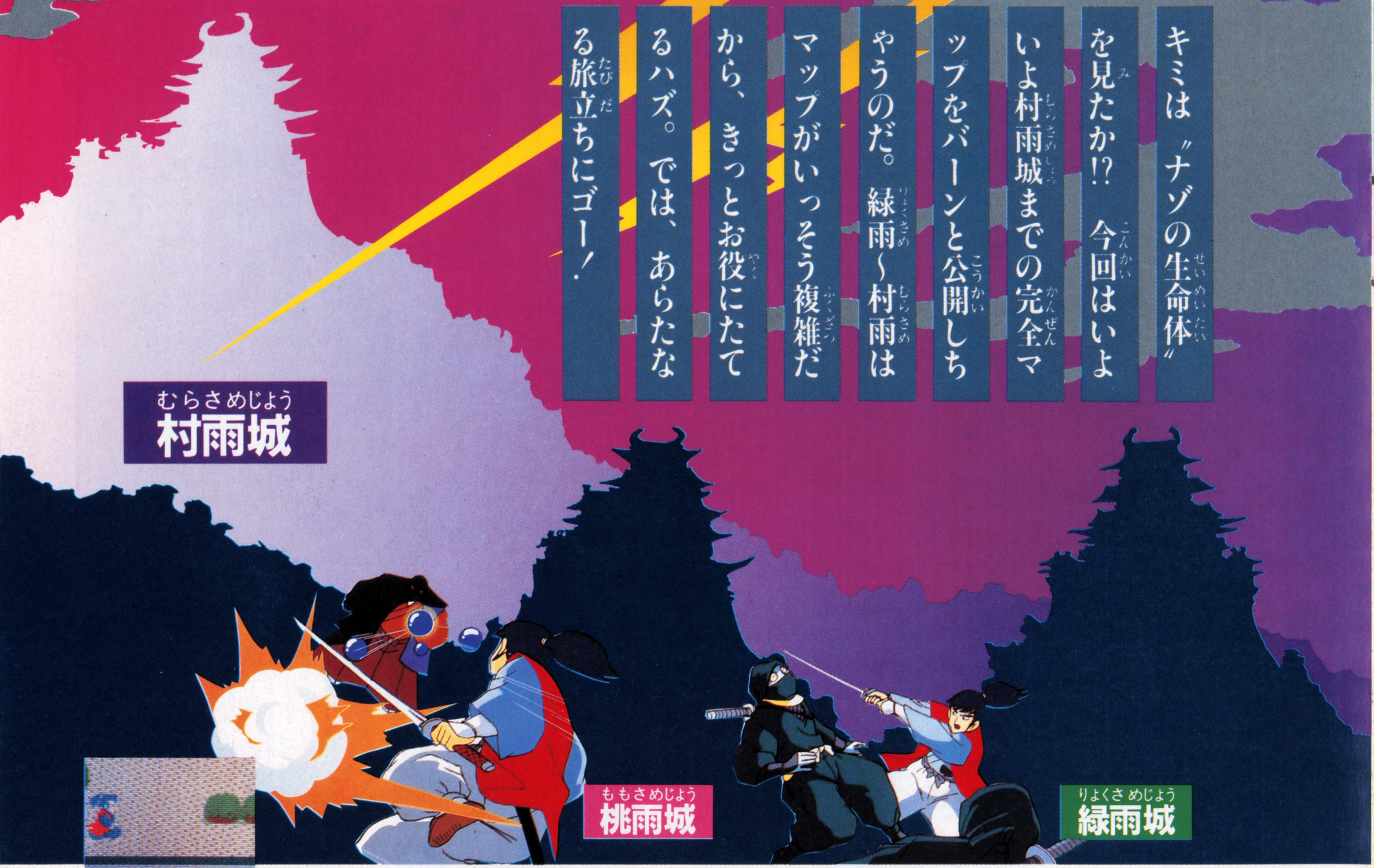
村雨城

ラストはヒュードロドロどくろの迷路の村雨城。ここでは時との闘いナノダ。



緑雨城、桃雨城、村雨城の攻略法大公開!!

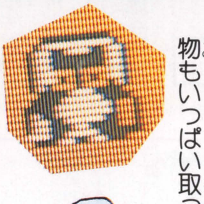
キミは〝ナゾの生命体〟を見たか!? 今回はいよいよ村雨城までの完全マップをバーンと公開しちゃうのだ。緑雨～村雨はマップがいっそう複雑だから、きっとお役にたてるハズ。では、あらたなる旅立ちにゴー!





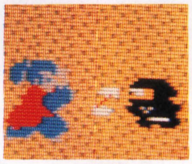
こうして鷹丸は最強剣士となる。キミ知ってた!?

最初の刀と小柄だけじゃ、強敵にはカナワンから、まずタヌキから火炎か風車剣を奪う。風車剣のほうが飛距離が長く効果的だぞ。途中で小巻物もいっぱい取っとこうぜ。





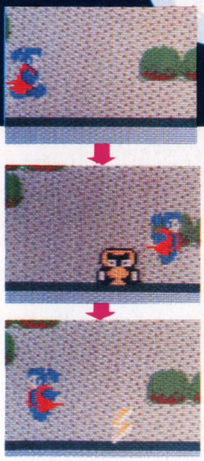
風車剣





イナズマ

おつぎは、隠れダヌキからイナズマか透明の術を奪うべし。一撃必殺のイナズマのほうが良いかナ。隠れダヌキは玉手箱同様に画面のどこかに隠れてるゾ。



●な～んにもないところからタヌキ登場、イナズマいただき!

タヌキから武器を奪ったらさあて、今度は玉手箱をさがしていろんな忍法を身につけちゃおう。速足の術を2つと、水ぐもの術で、バツグンのフットワーク。羽矢の術で飛び道具もスピードアップだ! そして、4つある連射の術では、強敵に効果バツグンの4連射の術を選べばグー!



羽矢の術



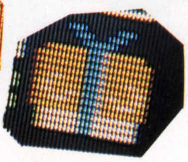
水ぐもの術



4連射の術



速足の術









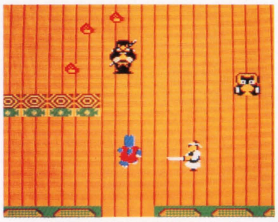

緑雨には忍術使いぞろぞろワクワクするぜ！

緑雨道中は、前半部分は雪景色の中で、下忍たちや中忍、それに天狗やここで初登場の土ぐもとの壮絶な戦いがくりひろげられる。後半では河原で白忍者やピカピカ忍者たちが暗躍。ワクワクする道中だ。

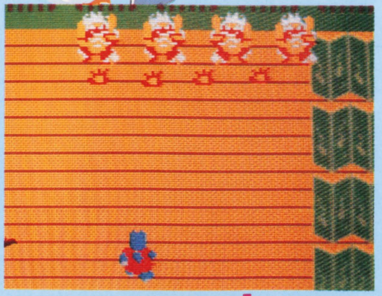
緑雨城内は、基本的には今までの城内と変わらないが、火炎ぐるぐるの中忍が敵キャラとして新たに登場。火炎を投げる下忍にも注意。マップが複雑だから、マップをよく覚えて城主の部屋にむかおう。



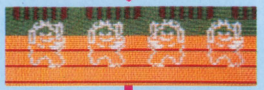
後半の河原では水ぐもが絶対ほしいゾ。ないとヤバイのだ



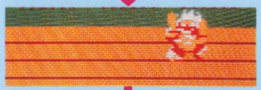
火炎ぐるぐるの中忍が城内を守る。火炎が鷹丸にピュ～ン



城主がズラリと4人。火炎で攻撃してくる。サテどいつが本物？



しばらくするとこの通り4人同時に消えた



と思ったら、一瞬現れた。コイツが本物だ

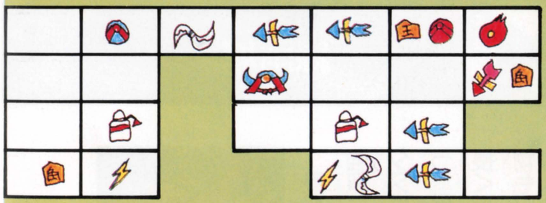


現れたと思えばすぐに消えちゃう憎いヤツ

かくしキャラはここにあるゾ

ただガムシャラに鷹丸を先に急がせるだけではアッパラパー!? どこにどんな隠れ宝が隠されているのか、また、どんな忍法がどんな場合に威力を発揮できるのか、よく考えながらゲームを進めようネ！

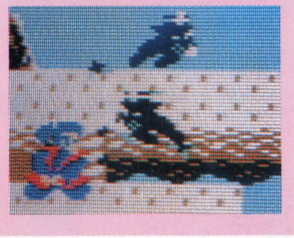
風車剣　イナズマ　速足　水ぐも　王（3連）　4連射　復活





ムササビ

つぎつぎと現れては、空から手裏剣を投げてくる。



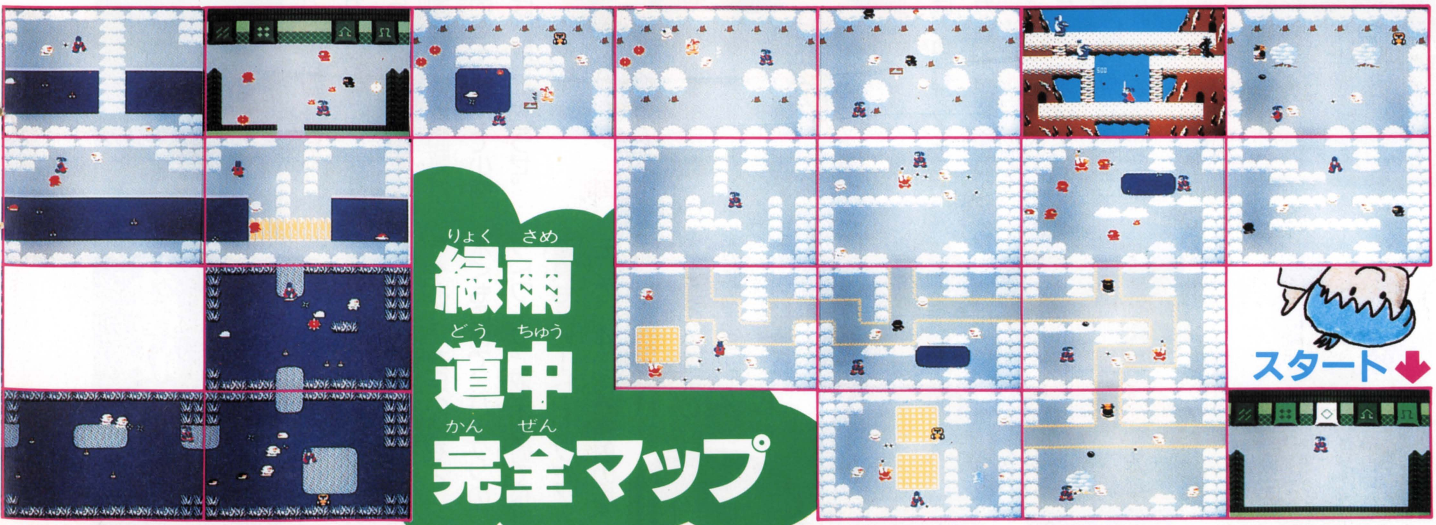


土ぐも

突然地中から現れ、手裏剣を3発投げてひっこむ。



緑雨道中完全マップ



謎の村雨城



緑雨城内完全マップ

フィニッシュ



スタート

緑雨城主ヤバイゼ 分身の術

緑雨城主は、分身の術を使い、現れたり消えたりしながら火炎で攻撃してくるちょっとヤバイやつだ。4人のうち本物は1人だけだから、どれが本物かによく注意することだ。

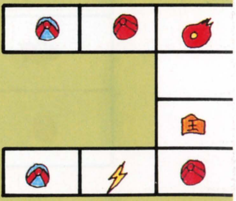


中忍

ぐるぐるまわる火炎が鷹丸にむかってひとつずつとんでくる。火炎の間をネライ撃ちして倒そう!

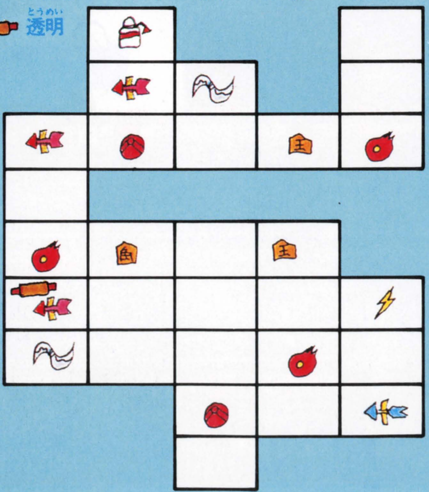


火炎
無敵
角筋
羽矢

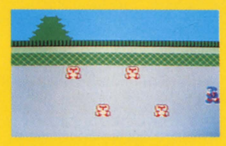


かくしキャラはここにあるゾ

火炎
速足
4連射
透明
風車剣
角筋
羽矢
イナズマ
王(3連)
復活



ボーナスラウンド

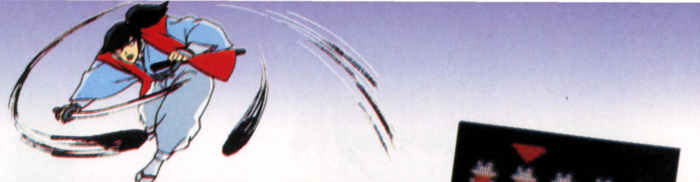


赤い印ろうや小巻物のボーナスをとる前に煙になっちゃうとソンだぞ。

フィニッシュ



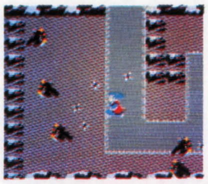




油断は禁物！ 空からムササビ 女の城の桃雨城

桃雨道中とはうってかわって何やら不気味な雰囲気の荒野があらわれる。そこではムササビが空から十字手裏剣で攻めてくるゾ。すばやく通りぬけよう。

桃雨城内は、女中忍が雷玉で攻めてくる以外は緑雨城内とそう変わらないが、ピンクピンクしてるので眼がくらむかも？ また、ピカピカ忍者の影忍者には気をつけようネ。

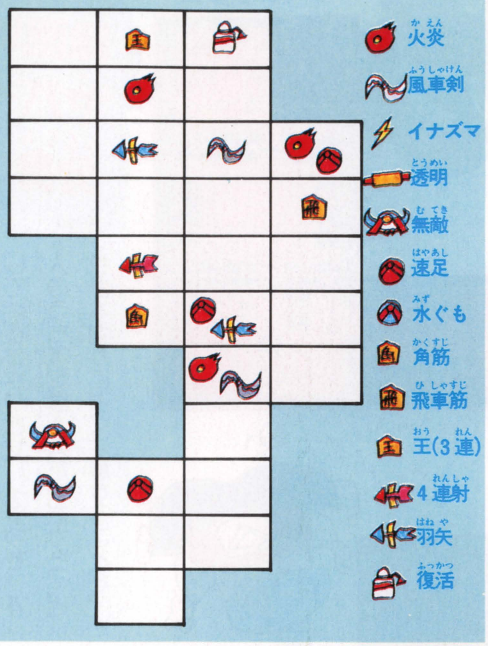


⬆あれは何だ！ 怪鳥リトラかラルゲユウスか？ 空飛ぶ忍者ムササビだ！

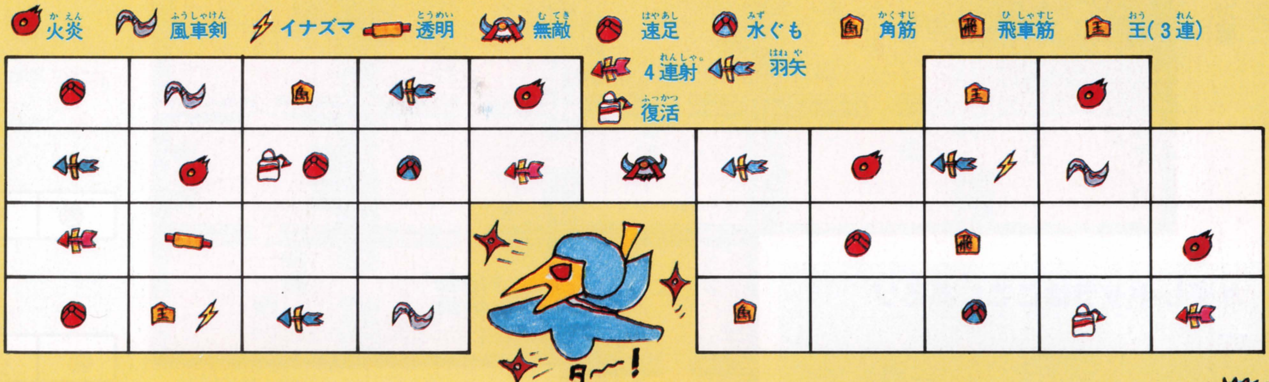


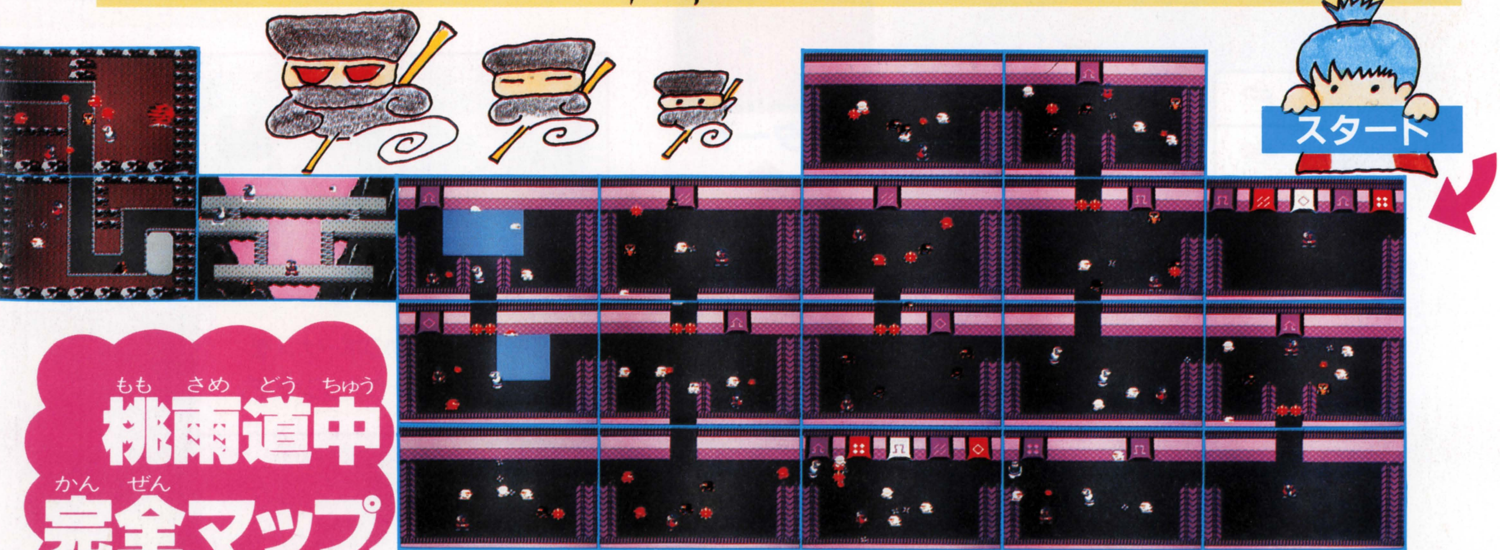
⬆女中忍が投げた雷玉から白忍者が。体当たりされてはカナワナイ

かくしキャラはここにあるゾ



かくしキャラはここにあるゾ





桃雨道中完全マップ

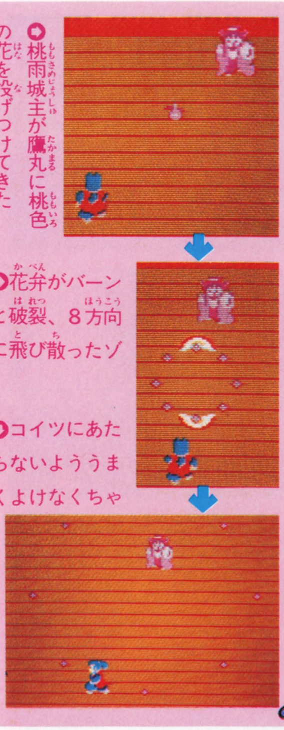


謎の村雨城

フィニッシュ



桃雨城主飛び散る花に気をつけろ



⇨桃雨城主が鷹丸に桃色の花を投げつけてきた

⇩花弁がバーンと破裂、8方向に飛び散ったゾ

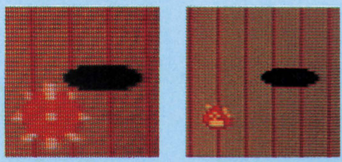
⇩コイツにあたらないようにうまくよけなくちゃ

桃雨城主は、幻花の術をあやつる女城主だ。昔は美人だったんだって、ホントかな? 幻花の術では、花がくだけて8方向に飛び散る玉になるんだ。当たればこけるのでご用心!



城内では影にご注意

桃雨城内ではピカピカ忍者の影忍者にご用心。刀で切ったら爆発するゾ。

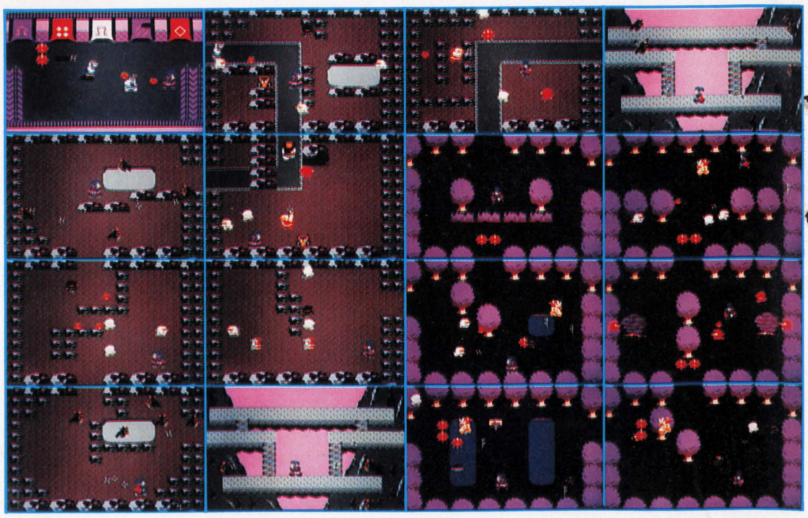


⇧ややっ、影が爆弾を……君子危うきに近よらず、だ

⇧影が火炎で鷹丸を攻撃。コイツは切っても大丈夫

桃雨城内完全マップ

フィニッシュ



ボーナスラウンド



スタート

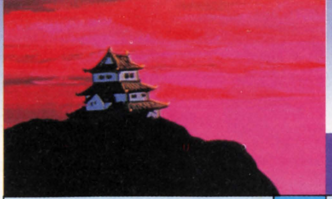
中忍

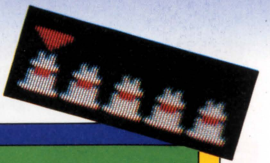
⇩女中忍が投げる玉は破裂して白忍者となり襲ってくるぞ







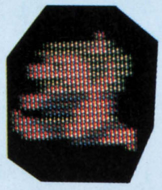
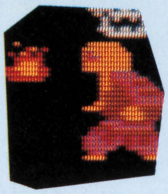
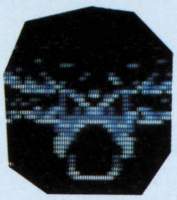


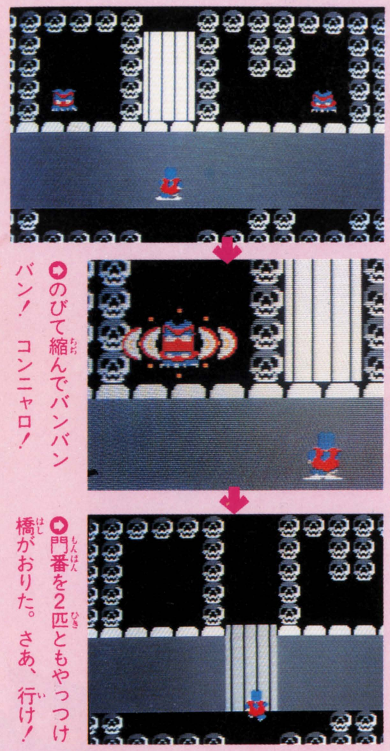


いよいよラスト！ドクロの迷路の村雨城ムラサメはどこだ!?

さてラストの村雨城、いよいよ正念場だ。不気味なドクロの迷宮をいつまでもウロウロしていたのではラチがあかないゾ。マップをしっかり頭にたたきこむのが、ここでは一番肝心だ。城内の敵キャラでは邪鬼が主役。ピョコンと出てきてはチョコマカ動きまわる姿はかわいいんだけどね。それと、地面と区別がつかない黒い水たまりに注意しよう。

村雨城の敵キャラたち

名前	画面	説明
邪鬼		◆キャワイイヤツなのに鬼火で攻撃する
中忍(6)		◆出入口付近に現れ雷玉で攻撃してくる
中忍(7)		◆鷹丸につきまとい火炎で攻撃してくる
門番		◆玉や〜、バンバンと花火攻撃じゃあ
ムラサメ		◆悪魔のようなオソロシイ顔じゃのう
ナゾの生命体		◆諸悪の根源。エイリアンみたいなやつ

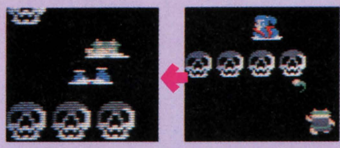


◆のびて縮んでバンバンバン！コンニャロ！

◆門番を2匹ともやっつけ橋がおりた。さあ、行け！

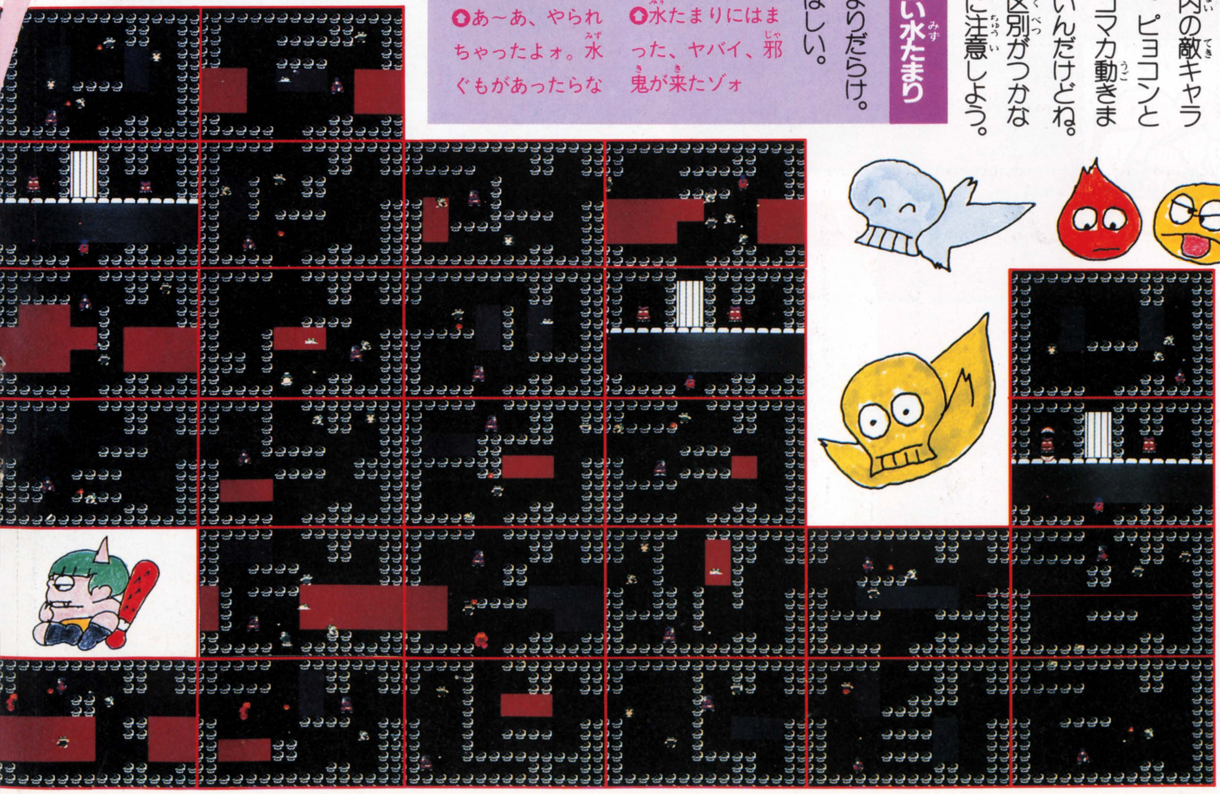
あぶない！黒い水たまり

城内は水たまりだらけ。水ぐもが絶対ほしい。



◆水たまりにはまった、ヤバイ、邪鬼が来たゾォ

◆あ〜あ、やられちゃったよォ。水ぐもがあったらな

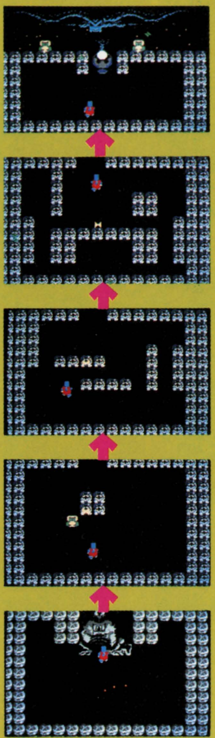


スタート



謎の村雨城





ここがナゾの生命体がいる異次元空間。ナゾの生命体は宇宙からの侵略者だ

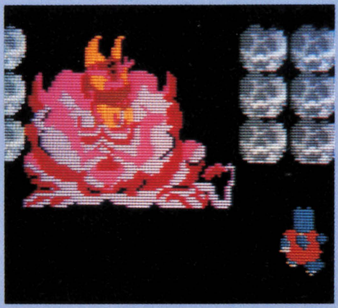
2度とは戻れないナゾの洞くつが続く

今、ムラサメを倒したところ。石像の下の空どうに入れば画面が一瞬消えナゾの洞くつに進む

さあ，ナゾの洞くつへ進め！

ムラサメを倒したらおなかのあたりの空どうに入ろう。そこが、ナゾの洞くつの入り口。奥にはナゾの生命体がいるぞ。慎重に進め！

悪魔のようなムラサメを倒せ！



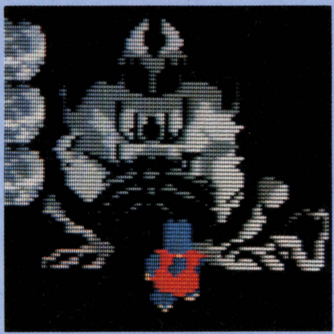
ドヒャー、ムラサメや、こわかー

鬼面の術で攻撃してくる悪魔のようなムラサメは恐ろしいネ。敵の弱点は顔だから、顔面をねらって飛び道具の連射攻撃だ！





オソロシや、ムラサメ！鷹丸をにらんで鬼面をはいてくるゾォ



やった、ムラサメを倒した！ムラサメは石像に。何だか大魔神みたいやなあ



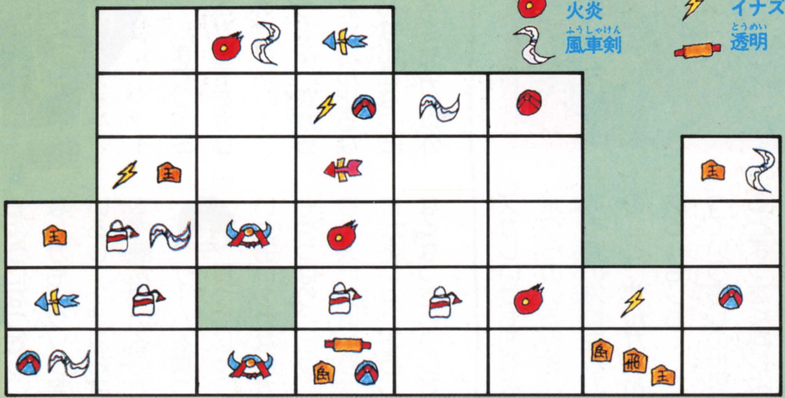
これがおニャン子じゃなくて、鬼面ダ

村雨城の門番は番犬!?

村雨城内の門番は実はこま犬の化身。バンバン（ワンワンじゃないんだよ）と鳴いて光玉で攻撃してくる。憎たらしい顔したヤツだネ。



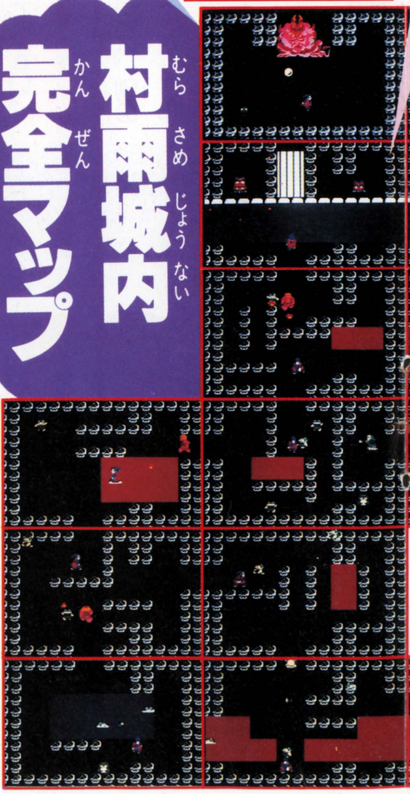
かくしキャラはここにあるゾ



火炎
風車剣
イナズマ
透明
無敵
速足
水ぐも
角筋
飛車筋
王（3連）
4連射
羽矢
復活

村雨城内完全マップ

フィニッシュ



訂正とおわび
"謎の村雨城"解説本

小社が編集いたしました"謎の村雨城"のゲームに付属の解説本中、36ページで暗号クイズの問題が「ひろば三　なぞ四の　えど二八　み六五・な七のみ」とあるのは「ひろば三　なぞ四の　えど二八　み六ん　な七のみ」の誤りでした。

5月15日発行の2刷分以降の解説本では訂正ずみですが、4月30日発行の初刷分では誤っています。

編集上の手違いによりゲームユーザーのみなさま、並びに発行元の任天堂株式会社様に多大なる御迷惑をおかけいたしましたことを、謹んでおわび申し上げます。

なお、この暗号クイズは日本文モールス信号の一種で構成されています。ぜひともチャレンジしてみてくださるよう、お願いいたします。

昭和61年5月

株式会社徳間書店

ゼルダの伝説のハジメに迫る!

ゼルダの伝説 Q&A

マリオ2やバレーボールなどますますの充実を見せてきたディスクゲーム。ボクらもハリキッて、次のゲームとこのQ&Aに取りくんでいるヨ! さて、今月はどんな質問が来てるカナ?

ある日のMIYAHON&TENTEN

お〜い! またファミコンの本が出てたから買ってきたゾォ!!

ホイ。う〜ん、次から次へとたくさん出るなあ。ホラ、こんな山になっちゃったヨ。「ファミマガ」以外にも毎月たくさんの雑誌が出るようになったし、"攻略本"なんかもゾクゾク発売されているし……。みんな、どんな本を読んでいるのカナぁ。

ゲームを買って、本も買ってじゃ、おこづかいもおいつかないかもネ。でもやっぱり、**ヒントを読んだり、人に聞いたりは1番最後にしたいな。**どうしても解けなくなったら少しだけ……。



Q1

「ゼルダの伝説」にも表と裏があるそうですね。そこで質問があります。表の舞台がハイラルだとすると、裏の舞台の国の名はいったいどこですか? もし決まってないなら、ボクにつけさせて下さい。

吉内圭クン



表と裏の関係は、別の場所でなく、**パラレルワールド**っていうものなんだ。

パラレルワールドっていうのは、ちょっとムズカしいかも知れないけど、**ボクらのいる世界と平行して、違う時の流れをしている世界**のこと。まんがなんかでよくある"もしも……だったら"っていう感じの世界。一見するとまったく同じようだけれど、細かく観察していると実は違うっていう、別の次元の世界なんだヨ。同じリンクが登場してはいるけれどネ。

今回のおはなしでは、**たっくさんあるゼルダの伝説のうちの、2つの世界**をディスクカードの中に入れてあるんだ。だから、国の名は2度目もハイラルなんだよ。

でも、ハイラルでない「ゼルダの伝説」もどっかにあるかも知れないネ!?

考えようによってはカガミの中と外もパラレルワールドだ。ちょっと見るとまったく同じようでも、実はどこかが違っている、そんなフシギな世界——これがパラレルワールドだ







Q2



表のゼルダを全部クリアしました。けれど結局、リンクのダメージを減らしてくれるというブルーリングとレッドリングは、見つけることができませんでした。いったい2つのリングはどこにあるんでしょうか?

兵庫県/安岐朋成クン

するとと安岐クンは、リングなしでガノンをやっつけちゃったの? う〜ん、そりゃすごい!

なんかハガキを見ていると、同じようにクリアしたコってかなりいるようだね。まぁ、リングやソード、それにマジカルシールドなんかは、ゼッタイに持ってなくちゃいけないってわけじゃないけどね。

さて、問題のレッドリングとブルーリングだけど、前号のパーフェクト版必勝ガイドを見てくれるとわかると思うんだけど、もう1度おさらいすると、ブルーリングは商人のところで、レッドリングはLEVEL-9の迷宮のどこかで手に入れられるハズだ。商人は、湖のほとりのドコカにいるぞ。



Q3



ボクはゼルダの伝説がだぁ〜いスキ! ところでMIYAHONさんとTENTENさんは、この話をどこで思いついたんですか? どういうとこで、どんなふうに思いついたのか、できるだけクワシク教えて下さい。

大阪府/嶋崎忠雄クン

うむむむむ……。

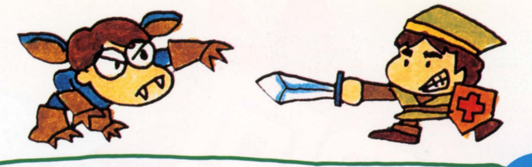
ふんむむむ……。

ダメッ! やっぱり思いだせないや。「ゼルダの伝説」のハジメのハジメっていうのはちょっとワカンナイなあ、もう。

でもゲームの内容自体は、ゲーム作りのスタッフみんなで、ワイワイ言いながら考えたんだヨ。ゲームができるまでの間には、ボクらをはじめ、音楽を作る人、絵を作る人、ほかにもゲームを実際に遊んで試してみる人など、たくさんの人の手を通っているんだよネ。

みんなこんなお話が好きなんで、ドンドンふくらんだすえにできあがったのが「ゼルダ」。だからこんなにイッパイ詰まってるんだよ。





テレフォンサービスのお知らせだヨ!



任天堂では、どうしても先に進めないキミのために、LEVEL-7，8の迷宮の入口などのヒントを、テレフォンサービスで流しているぞ。

東京	☎03(252)2220	大阪	☎06(243)9444
京都	☎075(525)3444	名古屋	☎052(586)3000
札幌	☎011(612)4144	岡山	☎0862(55)2130
高松	☎0878(37)0800	熊本	☎096(366)8800
釧路	☎0154(25)8200	福岡	☎092(714)6500

まちがえずダイヤルしてネ!



Q4



地上のかくれた洞くつの中で、〝ナイショ〟と言っている敵がいますネ。いつも思うんですがアノ敵は本当は、敵か味方どちらなんですか？　また、ホントはどんな理由であそこにいるんですか？　知りたいです。

大阪府／嶋崎忠雄クン

いちおう、あれは設定の段階では、ルピーを払って見のがしてもらうってことになってたんだ。まあ、敵であり味方でもありってとこかなぁ。

キミの考えかたしだいで、どちらにもとれるよネ。正義に目覚めてリンクの味方になったとか、ひとりだけコソッと洞くつに隠れて、戦いを避けてるヤツだとかネ。

イロイロと想像してもらうのも「ゼルダ」の楽しさのひとつ。あとはいろいろとお話を作ってみて！



おっと！　画面自体はイジワルして見せないゾ。すぐにさがせるハズだから、キミが行くこと

オットこれは困ったナ。これじゃボクらがたくさん答えたとしても、サッパリワカらないんダネ。LEVEL-6までの写真はもう見てわかってくれたと思うんだけれど……。ウーン、国際的だぁ



Q5



ボクはホンコンに住んでいる「ファミマガ」の読者です。ゼルダのヒントなどイロイロ書いてあるのですが、ボクは日本語が読めなくって……。

ホンコン／ジェラード・リークン

Dear Editor,

Greetings to you all at **Family Computer** bi-weekly, I'm a regular reader of your fabulous magazine here in Hong Kong. Regretly to say that being a non-Japanese speaker, I can only look at the pictures and guess from the Chinese characters what the articles are about. My favorite coloum is your monthly ultra tips. They are both very interesting and useful.

I have been a Famicom user for over a year now and I've been buying games through friends who happen to visit Tokyo.On my last visit to Tokyo, I was lucky enough to get hold of your two releases, **Lot Lot** and **Exed Exes**(you know how hard it is to get games in Tokyo, they sold out so fast!),I found them both very entertaining and of high standard. I especially like Lot Lot as it challenges both the mind and reflexes. Keep up the good work and am really looking forward to your future releases. Do you guys have any promotional posters(like the ones I saw in Tokyo) for the games, if so can I order them from you, please give details and postage required.

I bought the new disk system for the famicom recently and the game Hyrule Fantasy-which I believe your guys printed the menu. Being a non-Japanese user/reader, I still find it pretty easy understanding the main elements of the game through the menu and your mag. But after passing level-6, my problem started, I can't locate the entrance to level-7 I have been to every places possible. I sure hope you guys could give me some tips in finding it.(I realise you can bribe an old man for hints but unfortunately in my case ,the hints are all printed in Japanese. Also, in the April issue you showed a screen shot of world 9 in Super Mario Brothers, could you please tell me if it really exist in the game, if so, show me how to get there please as it is my favorite game. And could you give me some information regarding the new Entertainment System from Nintendo, I've written to them and their seemed to be a bit reluctant when enquiries about new products are concerned.(But they've really helpful and kind to enquiries regarding other aspects.) So far, two games have been announced for the new disk system, with both of them being role playing games, any news that Nintendo will be releasing their more complicated arcade games for the system now they've got the extra memory? Games like Super punch out! etc. Well, my list of questions seem to be going on forever,I better stop before I bored everybody to sleep.

THANK YOU very much for your time and hope to hear from you real soon.

yours sincerely
Francis Gerald Lee

P.S. Please do not reveal my name and address if you're going to answer and print my letter in your mag, as my friends are readers too,you do understand ,don't you? **THANKS** again!!

これがリーくんの送ってきてくれた手紙。キミのおとうさんに読んでもらってミテミテ☆

MIYAHONさん、どうしましょうか？

う〜ん、これはつまりLEVEL-7のところでわからなくなっているってことみたいだね。他にもスーパーマリオのWORLD9のことや、トクマソフトのことなんかも書いてあるけどネ。まあ、マカセナサイッ！　私MIYAHONが、英語でデーンと答えてしまおう。

リーくん、これからもファミコンを楽し……と書いてもワカラないのか。Let's enjoy FAMICOM!　う〜ん、ボクのも通じたかなァ？

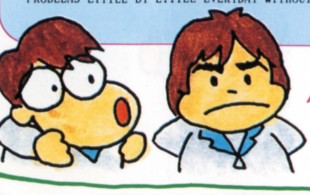
PRINCESS ZELDA SEALED THE MYSTERY OF (LEVEL-7 & 8) WITH THE HELP OF NAIAD AND SALAMANDER'S STRENGTH.

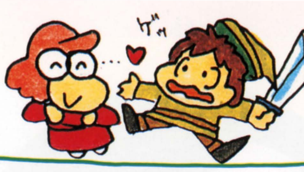
TO SOLVE THIS, IS TO BORROW THEIR STRENGTH.

IT IS IN THE BROWN DEAD FOREST. THE LEFT SIDE FOUNTAIN IS THE SEALED LEVEL-7 LABYRINTH. ALSO, IF THE SALAMANDER IS CALLED IN WITH THE CANDLE, THE FOREST TREES WILL BURN. LEVEL-8 IS SEALED WITH THAT TREE. ASK THE OLD MAN LIVING IN AMOS NEAR THE OCEAN WHICH TREE IN THE GREEN FOREST SHOULD BE BURNT. ALSO, THE 2 HUGE ROCK DEEP IN THE DEATH MOUNTAIN IS KNOWN BY THE PEOPLE AS SPECTACLE ROCK.

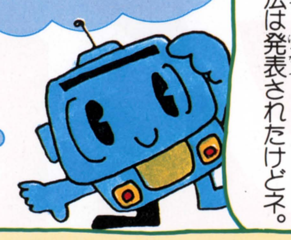
OH YES! THE TREASURE IN LEVEL-2 IS ONLY A MAGICAL BOOMERANG AND THE RED RING IS SUPPOSED TO BE FOUND IN THE HIGHER LEVEL LABYRINTH.
ALSO, IN THE LEVLE-7 LABYRINTH, IT IS POSSIBLE TO GO TO THE 3 ROOMS NEAR THE TRIFORCE THROUGH AN UNDERGROUND TUNNEL. DON'T FORGET! TO PUSH THE BLOCK, YOU MUST KNOCK DOWN ALL THE ENEMIES.

THE MYSTERY OF ZELDA IS HIDDEN DEEP INSIDE SO SOLVE THE PROBLEMS LITTLE BY LITTLE EVERYDAY WITHOUT IMPATIENTLY.





アレアレ、MIYAHONさんとTENTENさんはコンなことを言ってるけど、やっぱり続編は出ないのかな。そうだとしたら、ナントナク残念だネ！ でも、あのスーパーマリオにも続編が発売されるし、ナーンカ「ゼルダ」も、続きのお話がないこともないようなフンイキ。ここはちょっとじっくりと、期待してみようカナァ……。



Q6

「ゼルダの伝説」を表裏ともクリアしました。すると画面には"ゼルダのデンセツ―1 オワリ"の文字。「ゼルダの伝説」の2や3が出る予定が、ひょっとしてあるんですか？

東京都／中原洋子サン



洋子ちゃんは全面クリアしちゃったんダ、スゴイなぁ！ 他にもゾクゾクとクリアしたっておたよりが届いてるみたい。で、問題のメッセージだけれど、**これでゼルダの伝説がひとまわり終わりましたヨって意味なんだ。**

まぁ～つまりィ～。このメッセージでひととおり"ゼルダの伝説"は終わりましたヨ！というわけ。あとは裏面がツヅいていくんだ



だから今のトコロ、メッセージ自体の意味はナイってことだネ。せっかく質問してくれたのに、もうしわけないケド……。

ちなみに上の数字は、メニュー画面に出ているものと同じで、リンクが何回やられちゃったかを示している。今号のウル技で増やさない方法は発表されたけどネ。

Q7

エ～ンッ!! ゲームが終わって、ディスクカードを取りだそうとしたら、出てこない！ どこも壊れてないみたいなんだけれどどうしてなんですか。コマッタよォ～☆☆☆

和歌山県／西田知巳クン



アララ、ホンマかいな。いったいどうしてそんなことになったのかな？

キット、ボクが思うには、西田クンは**ディスクカードによけいなシールや、あるいは書き換えをして新しいシールを貼ったんじゃないかな。**モチロンよけいなシールは貼っちゃダメなんだけど、正しい位置に貼ったシールでも、キチンと貼らないと端がめくれちゃうことがあるンダ。するとそれが、ディスクシステムの内側にくっついちゃうというわけ。ちょっと指でカードをつまめば出ることもあるけど、あんまり乱暴はダメ。**どうしても出てこなければ、買ったお店に相談してみてネ。**

こんなコトにならないように、シールの四隅はキチンと貼ること！ ディスクシステムやカードは、やさしく扱ってあげてね



お知らせ

ちょっと今回は、ゲームの謎から離れた質問に答えてみたカンジかな。こんなふうにイロイロな質問を、ボクら、待ってます！

ゲームに関することのほか、「ゼルダの伝説」をプレイしていて、ふとギモンに思ったこと、ゲームを終えての感想、キミの描いたリンクや敵たちのイラスト、マップや必勝法などナンデモOK！ 楽しいおたよりを、ドンドン送ってネ。

質問やイラストなど、おたよりが採用された人には、「ファミマガ」特製の記念品をさしあげちゃいマス。けど、最近はホントに裏の質問が増えたね。いちおう迷宮についての謎など、LEVELの低いトコのものから順に答えるけれど、裏の質問は今のトコロカンベンしてネ。地上の洞くつは、ひとつひとつの場所は違うけれど、表で使ったたくさんの方法と、少し頭もつかってみてくれれば必ずみつけられるはず。これをヒントにガンばってみて！

おたよりのあて先は

〒105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店 ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部「ゼルダQ&A」係

ダヨ！



ント クイズの

3000名限定

問題

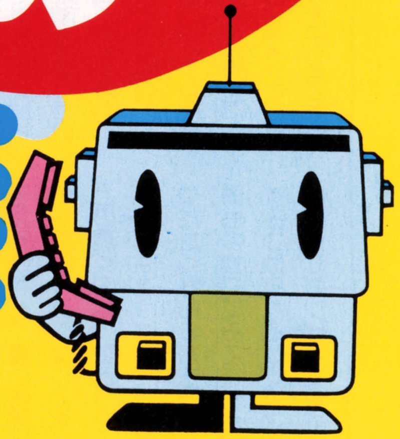
ファミリーコンピュータマガジンの発売日は毎月第○と第○○曜日です。

おかげさまでファミマガも月2回刊。これを記念して、小社では、抽選で3000名にオリジナルのテレホンカードが当たるクイズを実施いたします。

上の問題の○印に当てはまる文字を赤字で書いて、左ページの図の要領でご応募ください。締め切りは6月20日金曜日（消印有効）。必ず官製ハガキでお願いいたします。なお、当選は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

毎月第1と第3

お知らせ

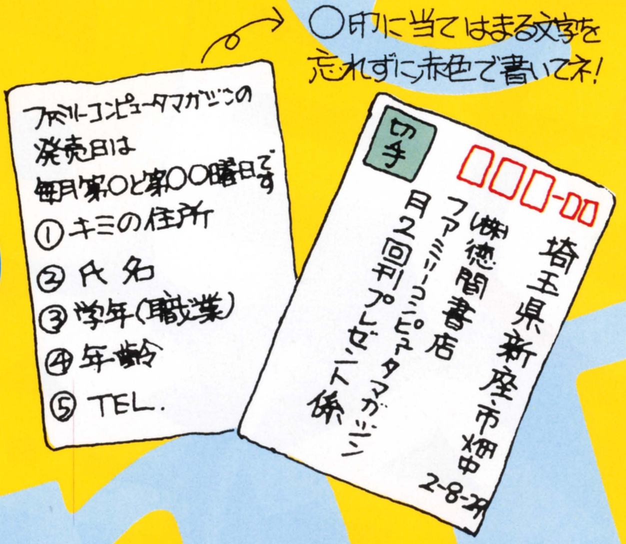


金曜日発売です。

公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

月2回刊記念プレゼ

ファミマガ特製のテレホンカードが当たる!!



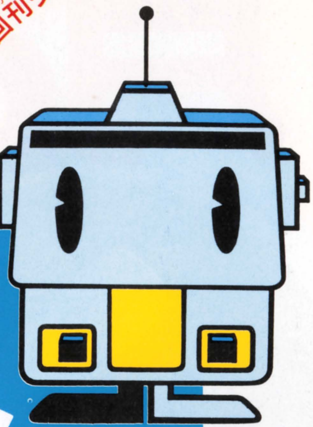
●あて先
〒352 埼玉県新座市畑中2―8―29 (株)徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」月2回刊プレゼント係

ファミリーコンピュータMagazineは

次号の

大充実！新作紹介
スクーン（アイレム）
東海道五十三次（サン電子）
スーパーチャイニーズ（ナムコ）
チョップリフター（ジャレコ）

合計で3000名にファミマガ特製のテレホンカードが当たる月2回刊クイズも好評実施中



ファミリーコンピュータMagazineは6月6日(金)発売です！

ウル技はまたまた50本！
ウル技DJは謎の村雨城
ウソ技クイズも大人気
内容豊富！売り切れ注意！

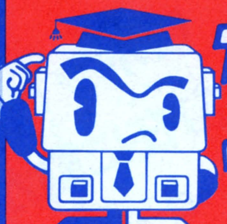
徳間書店

定価290円

一部地域で発売日が異なる場合がありますので、お近くの書店にご確認ください。

若先生の自作面コンテスト

これが解けるか? ロードランナー+ナッツ&ミルクの巻



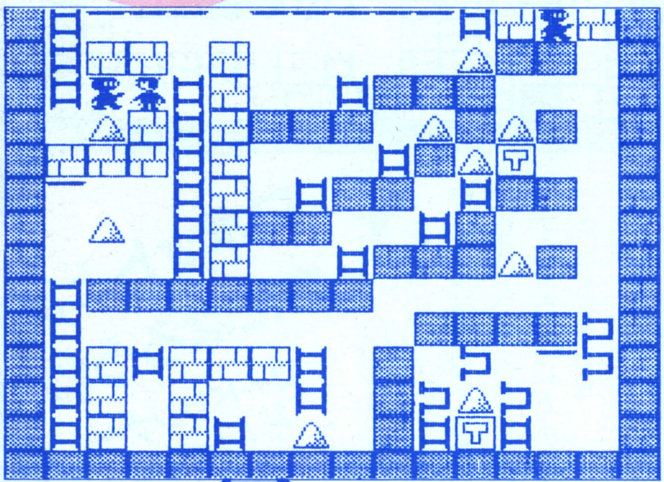
今月から、ウデ自慢、アタマ自慢の人たちのための、クイズがはじまるよ。70ページの記事をよく読んでふるって応募しよう。

リアルタイム時間差掘りの面

ロードランナー
作・森満孝巳

今月も最初は初級面。最近ロードランナーの投稿で、アタマを使って解くパズル面が増えてきているけど、この作品は、ランナーのすばやい動きが勝負のリアルタイム時間差掘りの面だ。

具体的には、右上の3つの金を取るときにこの時間差掘りが必要になるよ。出口のレンガを掘ったら、一目散に金を取りにいこう。



この面でむずかしいのは、左側中央に浮かんでいる金を取ることだ。この金を取るには、すぐ上のロボットを外に出さなくてはいけないのだが……。

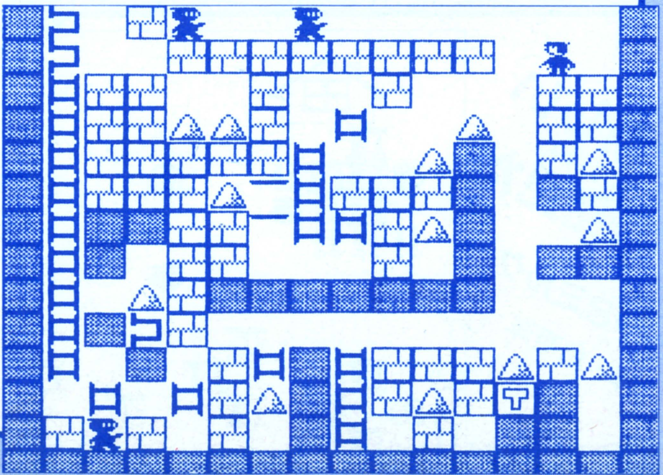
ワザの組み合わせがポイント

ロードランナー
作・加納岳志

ロードランナーには、頭歩きワザや時間差掘りなど、固有名詞のつけられたいろいろなワザがあるよね。ロボットに金を運ばせるロボットワザもその1つだ。

この作品も、前半はロボットワザを使う。2匹のロボットを使って、右はしの金2コと左の1コを取ってしまおう。

つぎに、右下の金は、時間差掘りと頭歩きワザを組み合わせて取る。



中央にある6つの金は、時間差掘りで取る。レンガの埋まるタイミングがよく考えられていて、とてもいいよ。この面でテクニックをみがこうね。

ロボットを自由自在に動かして

ロードランナー
作・河村吉人

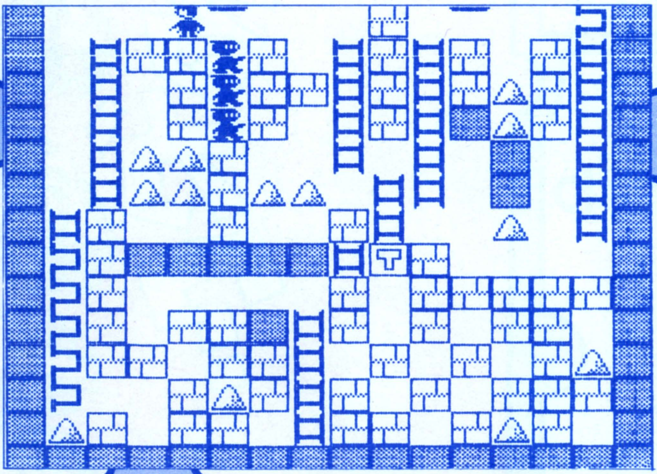
この面も前の面と同様に、ロボットをうまく利用しないとクリアできない面だ。

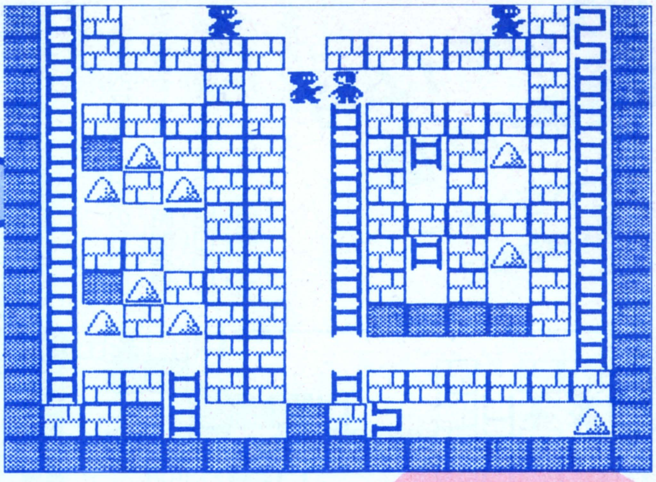
しかし、ここまでみごとにロボットを自由自在にあやつれる面は、いままで見たことがない。なんだかロボットがかわいそうになってしまうぐらいだ。

左上のくぼ地に3匹のロボットが落ちておりその左下に4つ、右下に2つの金がある。この6つの金はくぼ地にいる3匹のロボットを使っていっぺんに取ってしまおう。

ほかの金もロボットの性格を十分に利用して、うまく誘導しないとだめだよ。

ところで、中央に落とし穴が1つセットされているが、じつはこれがくせものだ。この落とし穴をうまく使えるかどうかが、この面を解くカギをにぎっているとも言えるね。よく考えてみよう。





ロボットと友だちになろうね

ロードランナー
作・川田元也

最近、パズル性の強い、ロボットをセットしない詰めロードランナーの自作面が人気をよんでいるけど、やっぱりロードランナーにはロボットがよく似合うという気もするね。

そこで、この面とつぎの面は、ロボットの性格を徹底的に研究して、友だちになってしまわないと解けないような面を紹介しよう。

この面を見てまず気づくのは、画面が左右に2分されていることだ。画面中央でレンガがたてにビッシリ並んでいるために、ランナーは右側から左側に渡ることができない。

そこで、この左右をへだてているレンガを掘るしかないのだ。だけど、そんなことができるのか？ 答えはイエスだ。

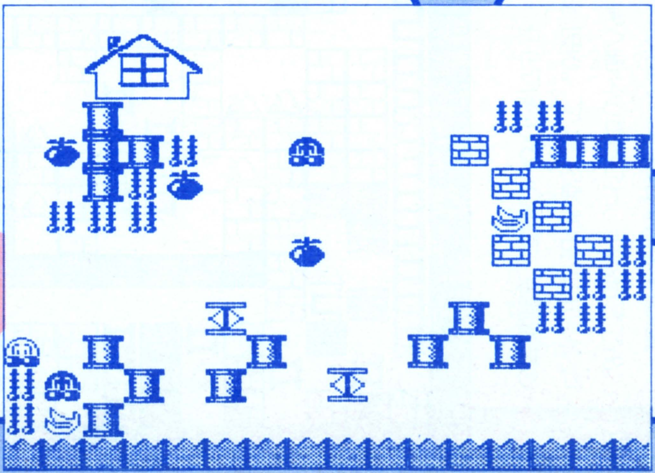
しかし、右側に渡れても、安心できないよ。どの金も自力では取れないからだ。そこで、ロボットの力が必要になってくるのだが、あとは自分で考えてみよう。

またまた新しい㊙ワザの発見だ

ナッツ&ミルク
作・角明洋

ナッツ&ミルクの自作面については、これまでにもたくさんの㊙ワザを紹介してきたけど、今月もまたまた㊙ワザなのだ。

フルーツの取り方はこれまで紹介してきたワザで取れるから、わりとかんたんだ。中央のリンゴも2つのバネを利用して取る。そのあとがポイントだ。



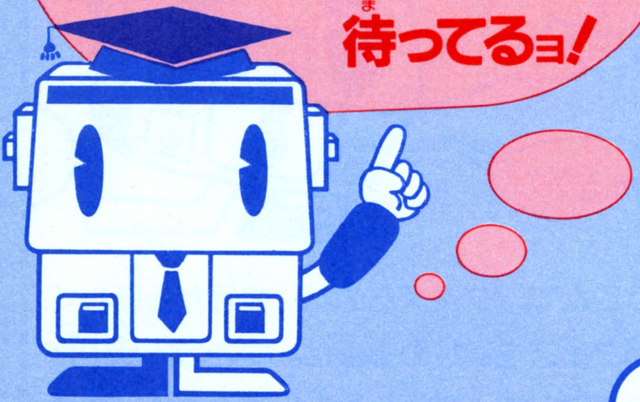
自作面大募集！

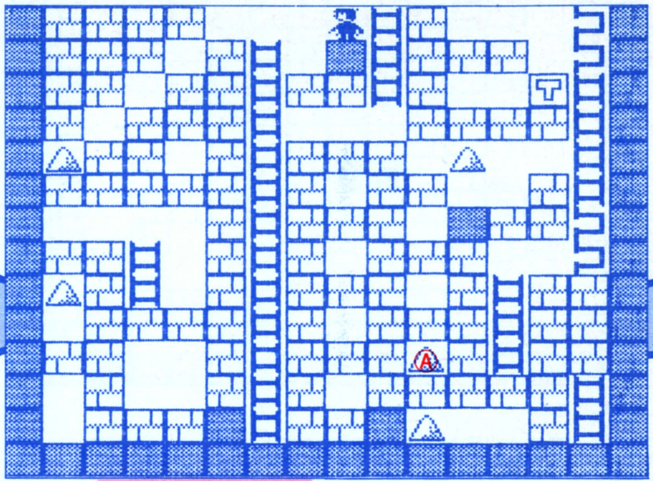
おもしろい自作面を募集しています。投稿にあたっては、かならず自分でつくったものを、住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、

〒105 東京都港区新橋4-10-1　徳間書店

ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面係まで送ってね。

待ってるョ！





仕組まれた超ウルトラパズル面

ロードランナー

作・竹内伸一

ロードランナーの最後は、まいどおなじみ、超ムズカシプロ級面だ。

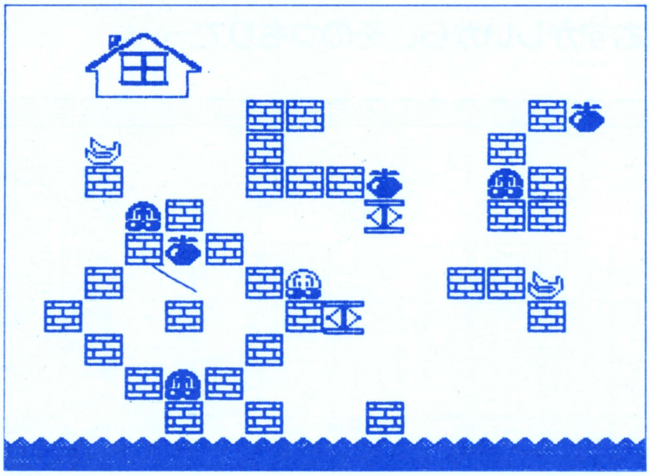
しかもこの面は、たびたび紹介している、パズル面、ロボットのいない詰めロードランナー面なのだ。

ほかのパズル面とおなじで、ロボットがいないかわりに、金を取るのがたいへんむずかしい。

でも、何度も失敗をくりかえしたあとで、やっと解き方を見つけだした喜びは、ロボットに追いかけられるロードランナー面よりおもしろいかもしれないね。

さて、この面はプロ級の面なので、例によってくわしいヒントはいっさいなし。自分の力で解いてみよう。

とくにⒶの金は、超ウルトラパズルが仕組まれているので、根性とねばりでがんばるしかないと思うよ。でも、1回解き方がわかってしまうと、あとは何度でもクリアできるからね。



2つのバネがクリアのポイント

ナッツ&ミルク

作・吉沢研二

今月はナッツ&ミルクが2つ。

この面は中央にセットされた2つのバネがポイントだ。

バネの上のリンゴを取るには、2つのバネをうまく利用しなければならない。

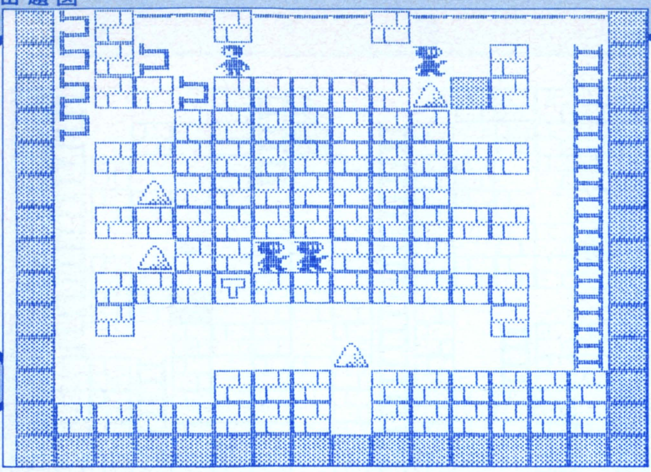
リンゴを取ったあとは右側に渡るんだけど、このときちょっとしたワザが必要になる。わかるかな？

それは、ナント、バネをレンガのように使うのだ。その方法は、自分で考えようね。

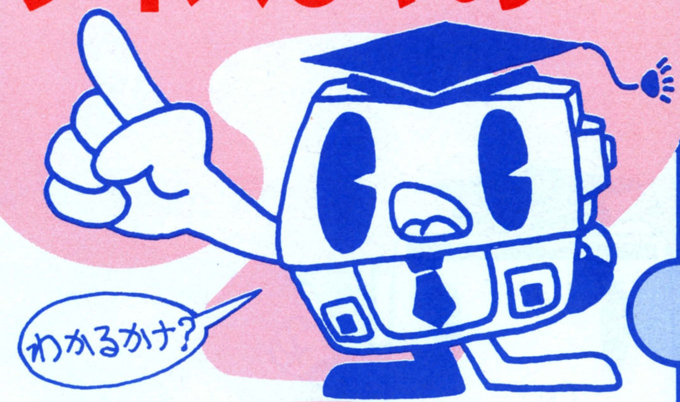
また、フルーツを取る順番も決まっている。むやみやたらと取ればいいってものじゃないから、スタートするまえによく考えて動かそう。

フルーツを全部取って、ヨーグルに会いに行くとき、一見すると土管があるため、ロープからロープへ渡れないように見える。しかし、タイミングはむずかしいけど、たしかに渡れる㊙ワザがあったのだ。これ以上ヒントは出さないけど、わかるかな。

出題図



クイズじゃあ～



ということで、クイズなのだ。今月から新しく自作面クイズをはじめるのだ。つぎの応募の方法をよく読んで、チャレンジしてみよう。問題はむずかしいから、そのつもりで……。

まず上に掲げた自作面を解いてみよう。そして、レンガを掘ったり、金を取ったりする順番をしっかり記録しておこう。

どの順番でクリアするかが、クイズの答えなのだ。

わかった人は、下の解答用紙の赤○の中に、掘ったり取ったりする順番に数字を書き、切り取って封筒に入れて送ってね。なお、封筒には、①住所、②氏名、③年齢、④学年・職業、⑤電話番号を書いた紙を同封すること。

送り先
〒105東京都港区新橋4－10－1
徳間書店ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面クイズ係

締め切り
5月末日（必着のこと）

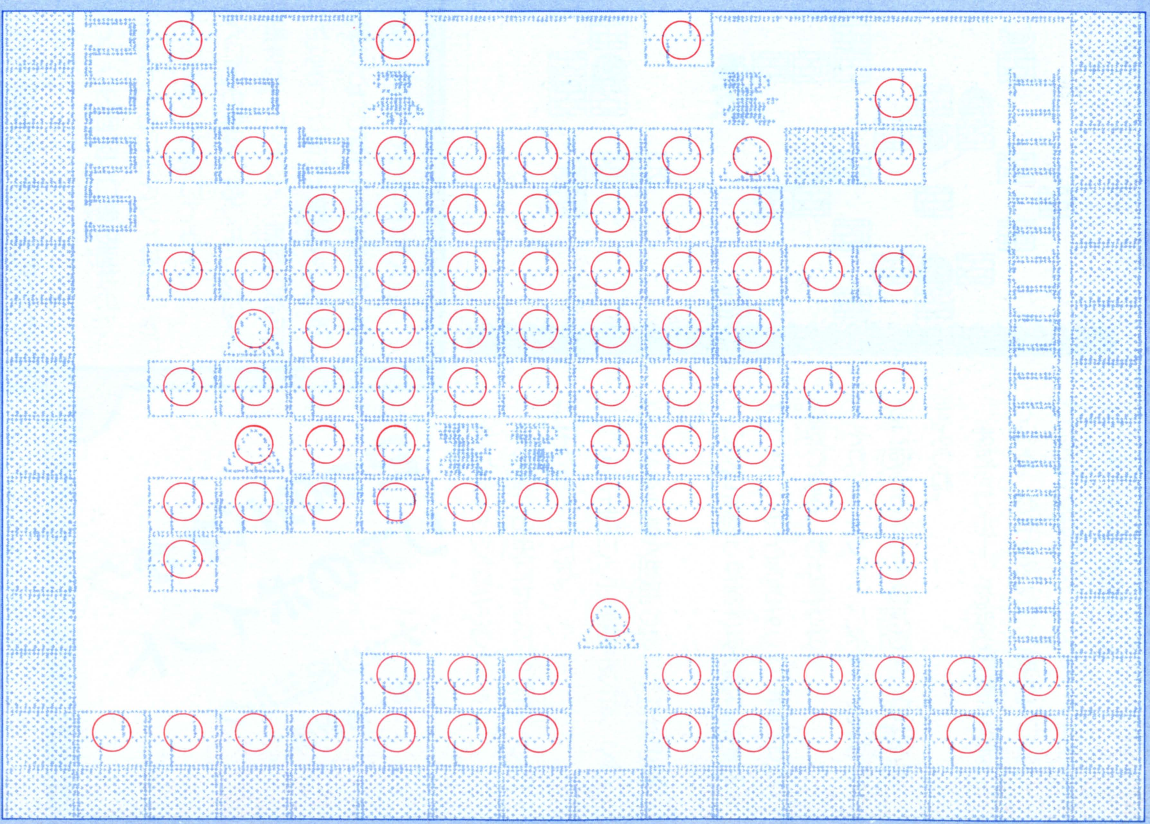
＊　＊

正解者のなかから抽選で20名のみなさんにファミマガ特製の電卓をさしあげます。

なお、答えが何通りもある場合は、あらかじめ編集部で解いた答えと一致したもののみを正解とし、抽選の対象とします。

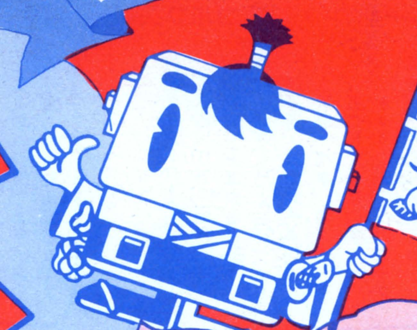
キリトリ線

解答用紙



ファミマガ認定

ハイスコアルーム



ドンブラコッコ

ドンブラコッコ

ヘーイッ、元気してるか。ハイスコアルームだよっ。新コーナーもできて、手紙の山にうれしい悲鳴が止まらないのさ。

1位の人には認定証をあげるョ。

順位の下の数字は前号の記録、Ⓟはペンネームです

こりゃあたいへん エレベーターアクション

1位①84万1950点（愛知県・森藤正人クン）
2位②71万4000点（神奈川県・茂木幸彦クン）
3位③51万7800点（群馬県・小川和宏クン）
4位④44万点（山口県・波多野和哉クン）
5位⑤27万5850点（山梨県ⓅNISSAN）

♡アーケード版でもかなりの人気ものだったよね

エグゼドエグゼス

最高得点999万9900点

♡うん……画面は複雑、BGMはうじゃうじゃ、敵はブォンブォン。フラッシュ攻撃がまたたまらないわ

こーふんこ〜ふん エキサイトバイク

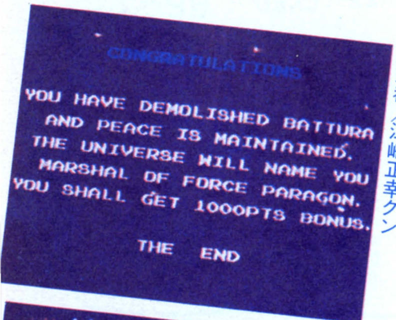
1位 17秒88（愛知県・新家昌美クン）
2位①19秒82（山形県Ⓟとくちゃん）
3位②24秒99（埼玉県・黒須直人クン）
4位③28秒51（東京都Ⓟスーパータイガー）
5位④31秒47（大阪府・桃原聡明クン）

♡DESIGNモードはつかっちゃダメヨッ！

さっさとしてよォ アストロロボSASA

1位①95万1500点（神奈川県Ⓟ天才孤独少年永野幸一様）
2位②72万8800点（北海道Ⓟとぱらたた）
3位③65万6460点（埼玉県・飯田俊之クン）
4位④62万1010点（兵庫県・築地昌仁クン）
5位⑤59万4590点（大阪府・老田耕一郎クン）

♡もうちっとで最高得点ってパターンが多いね



東京都／江崎正幸クン

あわば〜 ギャラクシアン

1位①154万5点（愛知県・山本智弘クン）
2位②136万2点（愛媛県・程野芳光クン）
3位③34万2点（愛媛県・上田耕士クン）
4位④41万6点（愛媛県・水木 誠クン）
5位 37万3点（福岡県・古賀克樹クン）

♡ちょっと前のシューティングって、コリすぎじゃないし、いまでは貴重もんよ

ひでぶ〜 ギャラガ

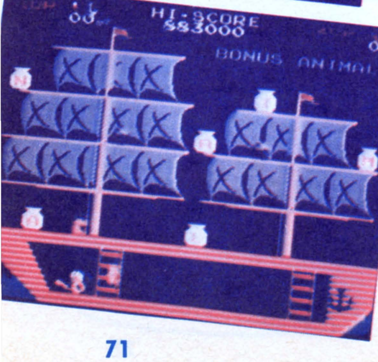
1位①110万3140点（北海道・蟹沢 暁クン）
2位②101万1870点（鹿児島県・長瀬正典クン）
3位③72万6970点（奈良県・新津 剛クン）
4位④27万6590点（秋田県・北畠直樹クン）
5位⑤26万7460点（岡山県・近藤教行クン）

♡ギャラクシアンの兄弟分。仲よしこよしヨ

おにゃんこTOWN

最高得点99万9990点

♡ファミマガNO6で、スコアがどんどんのびるウル技が出たのでオシマイ。ところで樹原がスキです



徳島県／東條 正クン

けっきょく南極大冒険だわ♡

1位 97万7330点（茨城県・清水克弥クン）
2位①73万2900点（北海道・西條光良クン）
3位②38万6180点（群馬県・貝瀬慶裕クン）
4位③33万9980点（島根県Ⓟペンギン1号）
5位④33万8660点（神奈川県・斉藤 悟クン）

♡さすらいのペンギンクンがおしゃま

グーニーズ

最高得点99万9999点

♡きれいな海を見ることができたかな？ ウル技もざんざばざんざばと盛りだくさんのゲームですゾ♡

ムキッ キン肉マンマッスルタッグマッチ

1位①247万5920点（東京都・上松 徹クン）
2位②208万5468点（北海道・畑中宏之クン）
3位③167万7155点（北海道ⓅTRY）
4位④167万7155点（神奈川県Ⓟフラッピーの認定者）
5位⑤167万7155点（北海道・安西正人クン）

♡合成写真を送ったヤツ！すぐわかるんだからね！

うちまくったるぜ!! ジャイロダイン

1位①999万9990点 (大阪府・森本英児クン)
2位 92万0590点 (埼玉県・小嶋一孝クン)
3位 35万8100点 (群馬県・小川和宏クン)
4位 22万4810点 (大阪府Ⓟ会員NO・1)
5位 20万6370点 (滋賀県・井上修司クン)

♡ 赤マルつき急上昇! 次号からは最高得点を出したヒトのみ発表します。認定者はもちろん先着15名まで!

パパと2人で ゴルフ

1位①44ストローク28アンダー (埼玉県・川俣友宏クン)
2位②48ストローク24アンダー (大阪府・上澤俊治クン)(大阪府・正野 厳クン)
4位④49ストローク23アンダー (埼玉県・石島義明クン)(大阪府・梅本 徹クン)

♡ とことん応募のすくないきょうこのごろのゴルフです。パパも応募してね

ころぶとなくよ〜 サーカスチャーリー

最高得点999万9999点

♡ ほんとにまあー近ごろはいっきなり最高得点が続出! ゲームがカンタンなのかキミがうまいのか

CPちでそ!! サッカー

1位①99対0の99点差 (兵庫県・田中明彦クン)
2位②61対0の61点差 (東京都Ⓟ孫悟空)
3位③60対0の60点差 (千葉県・稲家克郎クン)(埼玉県・佐伯和幸クン)
5位⑤59対0の59点差 (長野県Ⓟまつろう)

♡ サッカーに送るときは、かならずレベル5で、コンピュータと対戦してね

どんなもんでい!! ジッピーレース

1位①65万5300点 (茨城県・飯島 進クン)
2位②61万5000点 (兵庫県・平松典弘クン)
3位③54万9100点 (兵庫県・築地昌仁クン)
4位④37万2800点 (長野県・山寺真一クン)
5位⑤37万0300点 (千葉県Ⓟコサキンワールド)

♡ 65万5300点が最高点。次号からはそのスコアを出した人のみ認定だす

チャダさんもびっくり スーパーアラビアン

1位①92万点 (東京都Ⓟスーパ－タイガー)
2位 88万3000点 (徳島県・東條 正クン)
3位②61万2700点 (神奈川県Ⓟゲーム狂)
4位③55万3400点 (青森県・佐藤 秀クン)
5位 46万3800点 (群馬県・貝瀬慶裕クン)

♡ 正クンに支配されそうでコワイ。いつも送ってくれるけど宿題やってる!?

スタコラサッサの… スターラスター

1位①2万7011点 (東京都・沼田陽明クン)
2位 1万9797点 (岡山県ⓅMVXしょうてんF)
3位②1万6833点 (山口県Ⓟ輝ける星,神代輝明)
4位③1万4664点 (山梨県ⓅHST)
5位④7553点 (愛知県Ⓟハジメ君のパパ)

☆暗黒星雲撃破成功!!
東京都・江崎正幸クン
埼玉県Ⓟブンブン
岩手県Ⓟパンくいねえー

♡ 暗黒星雲撃破の瞬間をテレマガでむか〜し流したけどおぼえてるカナ?

あたたたたと スパルタンX

1位①91万7990点 (東京都Ⓟスーパ－タイガー)
2位②15万3150点 (東京都・谷田部健一クン)
3位③14万8100点 (福井県・藤田昌幸クン)
4位④13万2480点 (三重県・倉田 徹クン)
5位⑤12万2660点 (静岡県・太田直男クン)

♡ なんてファンタスティックなゲームだ……

おっ スペランカー

1位①167万7130点 (広島県ⓅKAZ LTD)
2位②119万0600点 (京都府・井本英明クン)
3位③113万2580点 (岡山県・谷 栄治クン)
4位④103万1800点 (滋賀県・吉田修文クン)
5位 918万2060点 (神奈川県・上西耕平クン)

♡ 無敵技のウソ技にひっかかったヒトいないカナ? 世の中そんなにあまくない?

おおごいです スペースインベーダー

1位 8万1550点 (東京Ⓟスーパ－タイガー)
2位①3万2490点 (東京都・黛 謙司クン)
3位②2万8500点 (東京都Ⓟジャリテン)
4位③2万6960点 (千葉県・橋本勝三クン)
5位 2万3450点 (東京都・直井正人クン)

♡ ひえ〜! 突然出た8万点。やりこんでんなあー

キブンソーカイ ツインビー

最高得点999万9900点

♡ 完全攻略本を本屋さんに買いにいった人はえらいけど、あれを見て完全攻略した人はもっとえらい!

どこをきっても人気もの… ゼビウス

1位 2億0020万2220点 ①(広島県・浜松義昭クン)
2位②1億4000万点 (長野県ⓅXES VIVAてつ)
3位③1億点 (岐阜県・青木誠二クン)
4位④9040万7590点 (広島県ⓅKAZ LTD)
5位⑤3290万8840点 (福井県Ⓟ碓井のファミ吉)

♡ かならず2PLAYER用でプレイしてね

2人でやるから… SONSON

1PLAYER
最高得点999万9990点

2PLAYER
1位 999万9990点 (埼玉県・黒須直人クン)
2位①520万7550点 (兵庫県・森田明生クン)(兵庫県・森田明彦クン)
3位②422万8120点 (愛知県・河合&竹内)
4位 374万2040点 (京都府Ⓟスーパ－ブ－ピ－)
5位 315万5350点 (東京都・吉田宏之クン)

♡ 無敵技公表前に応募してくれたヒトたちです。今号でサヨナラよ

とびますとびます ダウボーイ

1位 90万7070点 (栃木県・鈴木 崇クン)
2位①71万1200点 (大阪府Ⓟツンツルテン)
3位 58万2780点 (広島県・三登康裕、健晴クン)
4位③42万2400点 (東京都・田中克治クン)
5位④32万5370点 (宮城県Ⓟたま)

♡ どんどん進歩のダウボーイ。一気にのびたね。うれしいわ!

ちゃっくんぽっぷ だ、ぞと

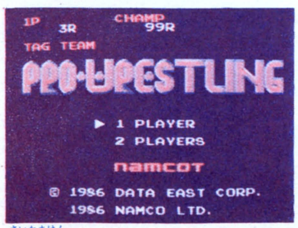
1位①974万7200点 (埼玉県・川田善久クン)
2位②869万5510点 (大阪府・梅本隆輝クン)
3位③828万4800点 (大阪府・清野晃司クン)
4位④405万1110点 (大阪府・上田よしひこクン)
5位⑤35万3350点 (広島県・小野和利クン)

♡ え〜いパッとしない! なんとかしてくれ!

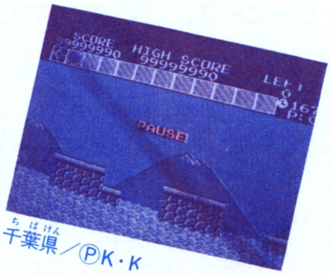
初 タッグチームプロレスリング

1位 106ラウンド (群馬県・小川和宏クン)
2位 99ラウンド (埼玉県Ⓟ荻野目ちゃんのくちびるほしい)
3位 93ラウンド (埼玉県・黒須直人クン)(石川県・豊永和也クン)
5位 91ラウンド (兵庫県・森田明生クン)

♡ 35ラウンド以上進んだら送ってネ!



埼玉県
Ⓟ荻野目ちゃんのくちびるほしい



千葉県/ⓅK・K

バルトロン

1位 1000万点 (群馬県・小川和宏クン)
2位 123万4560点 (兵庫県・森田明生クン)
3位 52万1560点 (埼玉県ⓅKING宮チャン)
4位 9万2850点 (岐阜県・小川真二クン)
5位 9万1270点 (兵庫県・篠原圭介クン)

♡ ひえ〜初登場から1000万だなんて……

世の中まっくらやみでっせ！ ディグダグ

1位 2742万2420点 (青森県・対馬逸郎クン)
2位②1283万9040点 (北海道・矢崎 勇クン)
3位③1000万3290点 (埼玉県・海老原竹司クン)
4位④999万9990点 (東京都ⓅSUPER FB)
5位⑤983万0630点 (広島県・藤田健史クン)

♡ プーカのうしろ姿ってとってもおちゃめなのヨ♡

青春とはテン 10ヤードファイトだ！

1位 99万9990点 (東京都Ⓟスーパータイガー)
2位①68万4560点 (千葉県・高本勝三クン)
3位②65万5350点 (東京都Ⓟ鈴 明美チャン) (千葉県・根岸 端クン)
5位④65万5340点 (愛知県・荒川 務クン) (東京都・鈴木 敦クン) (静岡県・大森慎一クン)

♡ ずっと変動がなかったんだけど……

ニンニン 忍者ハットリくん

最高得点999万9990点

♡ 最高得点を出したら、いそいで送ってくれないと15名になっちゃうからね。いそいでいそいで☆

うっ…ピンクの 超時空要塞マクロス

1位 2億2947万1200点 (千葉県・田中敏雄クン)
2位 1億5634万0700点 ①(千葉県ⓅMEGAZON E23 II)
3位 1億2174万6100点 ②(千葉県Ⓟぜーだがんだむ)
4位 1億1571万4500点 ③(神奈川県・斉藤 悟クン)
5位 1億0324万1900点 ④(新潟県・羽田知博・大クン)

♡ なんとなくあの敵キャラは"にんじん"に似てる

わたしがルネです バーガータイム

1位 994万7700点 (東京Ⓟスーパータイガー)
2位①100万0500点 (群馬県・小川和宏クン)
3位②98万点 (宮崎県Ⓟ宇都宮環先生)
4位③81万点 (宮崎県・宇都宮昌弘クン)
5位 33万2500点 (石川県・米久 滋クン)

♡ 近ごろ、発展めまぐるしいバーガータイムです！

おしゃまさんでーす パックマン

1位①999万9980点 (群馬県・室井史行クン) (広島県・西 直人クン)
3位③999万9960点 (千葉県・秋山雅弘クン)
4位④981万点 (埼玉県・池野広幸クン)
5位⑤871万点 (山形県・徳武資久クン)

♡ これ以上のハイスコアは無理なのかな……もうちょっとなんだけどねえ……

バイナリィランド

最高得点999万9900点

♡ 最高得点を出した認定者は、先着15名のみ認定証を発行するからね！ 楽しみに待っててね

フラッピー だもん

最高得点65万5350点

♡ ゲームがどんどん増えてきたけどあんまりスンナリと出されるとこのコーナー終わっちゃうよォ

パチコン と きいただけで…

タイムトライアル

1位 1分44秒 (東京都Ⓟスーパータイガー)
2位①2分19秒 (山口県・近藤康弘クン)
3位②2分28秒 (宮崎県・福沢大三郎クン)
4位 2分31秒 (愛知県Ⓟあるでばらん加藤)
5位③2分45秒 (山口県・合田幸弘クン)

個数トライアル

1位 1万1419個 (大阪府・石倉雅也クン)
2位①1万1027個 (東京都ⓅMG琵琶湖大なまず)
3位②1万0664個 (大阪府・森崎 敦クン)
4位 1万0571個 (岐阜県・玉木 宏クン)
5位③1万0481個 (大阪府・戸田 修クン)

♡ うん、コレもなかなか好調、好調！

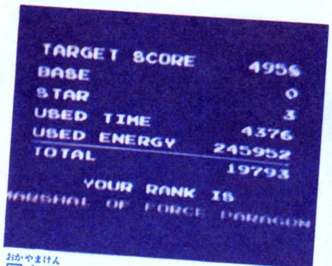
いかすぜ！ バトルシティー

1位 178万8400点 (兵庫県・後藤智哉クン)
2位①107万1200点 (三重県・井浦貴弘クン)
3位②99万9300点 (三重県・井浦富士子チャン)
4位③96万1600点 (群馬県ⓅOGAWA KAZUHIRO)
5位④89万7000点 (熊本県・松岡哲也クン)

♡ ひさびさに新記録☆最高得点までがんばろうね



徳島県／東條 正クン



岡山県／ⓅMVXしょうてんF



広島県／河野義和クン



北海道／西條光良クン



"スコアをのばすのは苦手でもボクはゼッタイにテクニシャン"というキミ！ がんばりなはれの第3回目オバケのQ太郎ワンワンパニックで、あの"スーパー天国"へ行くことができたのですっかりいい気分でホエホエしたヒトを大募集！ ようするに、あの幻と言われる、オバQのスーパー天国まで行けちゃったキミは、その画面を写真にとって送ってくれればOK！ すばらしいテクニシャンとして、先着15名までに認定証を送っちゃうヨ。

○あて先
〒105 東京都港区新橋4—10—1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine編集部 がんばりなはれ係



おまかせさんでーす パックランド

1位①999万9560点（愛知県Ⓟゲクソン・ゴー）
2位②255万5510点（大阪府・橋本直樹クン）
3位 246万9950点（福島県・斉藤正義クン）
4位③230万0240点（山口県・近藤康弘クン）
5位④130万7840点（東京都Ⓟうっちゃん）

♡ もうちょっとだって、言ってるのにィ〜！

もっとせっきん ぺんぎんくんwars

1位 9127万点（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位①1677万4250点（熊本県・柳井和也クン）
3位②255万4500点（神奈川県・斉藤　悟クン）
4位③239万2100点（群馬県・貝瀬慶裕クン）
5位④232万7500点（北海道・西條光良クン）

♡ 今号は破壊的なスコアが多いと思いません？

おしゃれに♡ ルナーボール

1位 27万5510点（京都府・森本憲一クン）
2位①18万0290点（大阪府・戸田　修クン）
3位②17万3700点（神奈川県Ⓟ電車運転士）
4位 16万5390点（東京都Ⓟデビット坂本）
5位③14万8700点（岡山県Ⓟファミコン大好きっコ）

♡ 毎号スコアの展開が、見ていて楽しい人気者です

ハイパーオリンピック ハイパースポーツ

♡ えーっと、記録がのびないから認定者が発表できないヨォ！　殿様にもガンばってもらわなくっちゃね。というワケで今月もナシ

ビデオじゃないよ マグマックス

1位 217万4700点（東京都・蛭川健二クン）
2位 161万6700点（大阪府Ⓟ会員NO・1）
3位 144万3700点（千葉県Ⓟディスコンクラブ NO・1）
4位 143万8600点（北海道・西條光良クン）
5位 143万2000点（北海道・松橋正砂美ナオキブラザーズ）

♡ ちなみに下半身だけ合体したのがスキです

バンゲリング・ベイ

最高得点999万9950点

♡ あんなにコントローラ操作のとってもムズイゲームを、まあよくがんばってくれました。あの淡々さもすきだワ

ぱぁ〜 麻雀

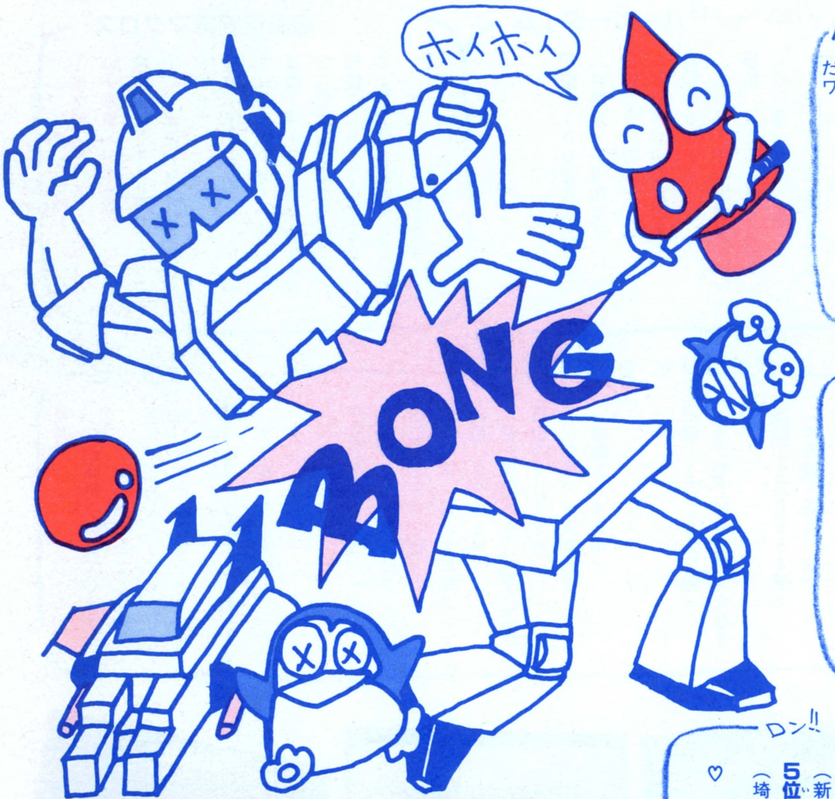
1位 87万4800点（神奈川県・内沢健輔クン）
2位①27万5400点（岡山県Ⓟウインビー）
3位②25万1900点（東京都・森英子・茂雄クン）
4位③24万7300点（大阪府・松永直樹クン）
5位④23万4800点（岩手県・照井　悟クン）

♡ 神奈川県のうちざわぁー！　すげえじゃねえか！　ん？　なんかDJのしゃべり方だな……

うっ 本将棋

最短詰め15手

♡ ホントは14手目なんだけど、写真だと15手になってしまうんで、15手と表しました。なんかくやじィ〜



なんてったって ルート16TURBO

1位①1000万点（大阪府・梅本隆輝クン）
2位②280万1440点（山口県ⓅKRY大村）
3位③219万1890点（茨城県・中村　勤クン）
4位④177万5580点（栃木県・小野道弘クン）
5位⑤160万8490点（青森県ⓅTURBO）

♡ 宝物をどんどんあつめて、はやく順位を変動させて

ロン!! 4人打麻雀

1位①33万9000点（千葉県ⓅT・Sくん）
2位②33万5800点（岐阜県・水波正久クン）
3位③22万6500点（群馬県・室井史行クン）
4位④21万9500点（新潟県・羽田知博クン）
5位⑤20万5100点（埼玉県・小島康一クン）

♡ なかなか地味なゲームだけどよくがんばってます

うれてまっせ ロットロット

1位 1158万2160点（徳島県・東條　正クン）
2位 915万点（東京都Ⓟスーパータイガー）
3位②98万4410点（和歌山県・村崎貴哉クン）
4位 70万3540点（広島県・北原成史クン）
5位③58万9390点（静岡県ⓅSHU）

♡ 正クンは毎回スコアが成長してて、リッパだワッ

わっ☆ ワープマン

1位 93万点（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位 80万1500点（群馬県・小川和宏クン）
3位 49万2000点（長崎県・松永伸一郎クン）
4位 47万1040点（東京都・宮川研一クン）
5位①43万4000点（東京都・中根高歩クン）

♡ 突然応募の増えたワープマン。どうなってるの？

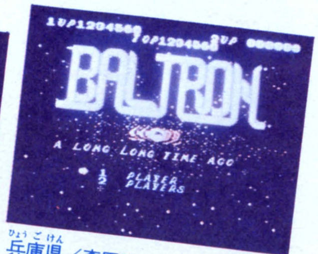


群馬県／小川和宏クン



京都府／森本憲一クン


神奈川県／内沢健輔クン



兵庫県／森田明生クン

おまえはもう終わっている!

☆応募STOPゲーム一覧



認定証の発行は、最高得点が出てから3ヵ月間。それ以降のものや、ウル技のコーナーなどで無敵技を発表したゲームは打ちきりになってしまうので、次の表にないゲームでガンバローネ♡

★

アイスクライマー
99万9990点
アーバンチャンピオン
Z9⇩359
イー・アル・カンフー
99万9999点
エグゼドエグゼス
99万9900点
エクセリオン
99万9900点
クルクルランド
99万9900点
1942
99万9950点
スターフォース
999万9900点
ジッピーレース
65万5300点
F1レース
99万9990点
ダックハント
99万9900点
チャンピオンシップロードランナー
999万9900点
デビルワールド
99万9900点
ドアドア
99万9900点
ドンキーコングJRの算数遊び
1000点
ドンキーコング3
99万9900点
バルーンファイト
99万9950点
ピンボール
99万9990点
フィールドコンバット
99万9900点
フォーメーションZ
99万9900点
フロントライン
9万9900点
ホーガンズアレイ
99万9900点
ポパイ
99万9990点
ポパイの英語遊び
1万点
マリオブラザーズ
99万9990点
レッキングクルー
99万9900点
ロードファイター
99万9900点
ロードランナー
999万9900点
ワイルドガンマン
99万9900点
ドルアーガの塔
99万9990点
ゲイモス
99万9990点
スーパーマリオブラザーズ
999万9950点
シティコネクション
99万9900点
忍者くん
65万5350点
忍者じゃじゃ丸くん
65万5350点
チャレンジャー
655万3500点
いっき
9万9900点
プーヤン
999万9900点
ツインビー
999万9900点
ハイドライド・スペシャル
テニス

☆無敵技公表ゲーム
高機動戦闘メカヴォルガードII
テグザー
頭脳戦艦ガル
スカイデストロイヤー
オバケのQ太郎ワンワンパニック
マッハライダー
ソンソン
おにゃんこTOWN

そしてボンバーマン、マッピーはだまっていてもどんどん点数の入るやり方があるので対象外です。

応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の"3つのきまり"を守ってね☆

①ハイスコアのくっきりと見やすく写っている写真。

②図のようなカードを作る

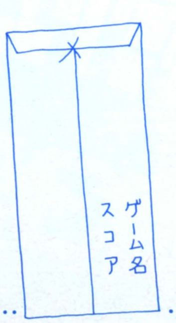
①、②をかならず封筒に同封。

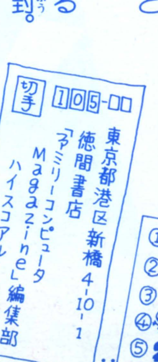
③封筒のウラには赤ペンでゲーム名とスコアをかくこと。

①②③を守らないとボツになっちゃうからぜったいに守ってね。せっかくがんばってハイスコアを出しても名前や写真がなくては困ってしまうしムダにしてしまうヨ!

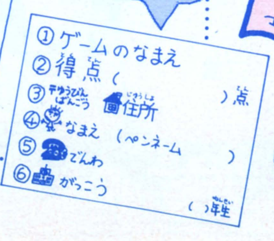
しめ切りは5月24日までにとどいたものは7月4日発売のNO11号で発表です。

○あて先
〒105 東京都港区新橋4―10―1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine編集部 ハイスコアルーム係





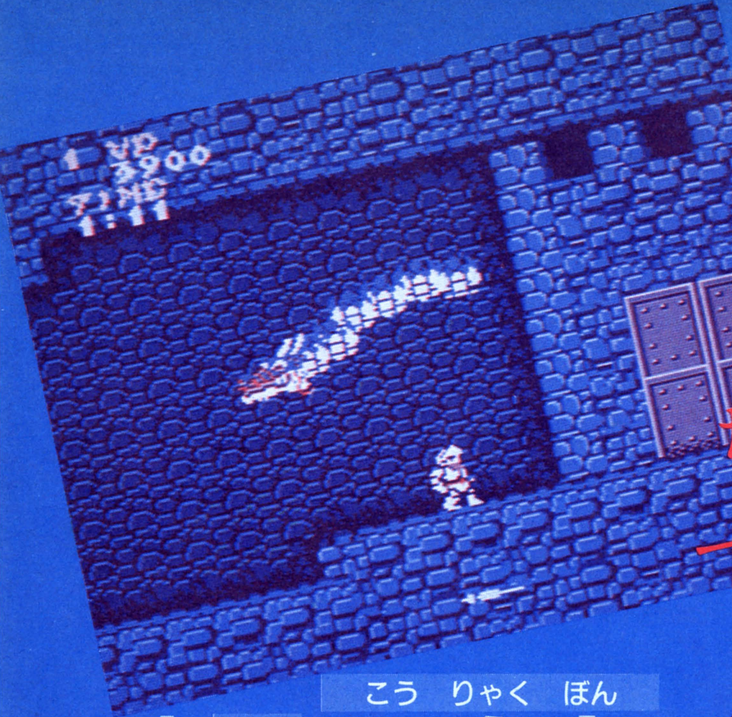
ノートの半分くらいの大きさでネ!







スーパーマリオブラザーズ
かんぜんこうりゃくぼん
完全攻略本
390円えん
マッハライダー
かんぜんこうりゃくぼん
完全攻略本
300円えん
ポートピア
れんぞくさつじんじけん
連続殺人事件
かんぜんこうりゃくぼん
完全攻略本
330円えん
パックランド
かんぜんこうりゃくぼん
完全攻略本
300円えん
スペランカー
かんぜんこうりゃくぼん
完全攻略本
330円えん
ツインビー
かんぜんこうりゃくぼん
完全攻略本
300円えん
評ひょう
既き
刊かん
全ぜん
攻略本こうりゃくぼん
発売はつばい!
ファミリーコンピュータ Magazine
へんしゅうぶ
編集部・
へんちょ
編著
よか えん
予価350円
とくまし ょてん
徳間書店





好

大人気！

完全攻略本シリーズ第7弾

魔界村 完

6月20日ごろ

売り切れが予想されます。いますぐお近くの書店にご予約ください。

高橋名人の「ファミコンゲーム別攻略法」

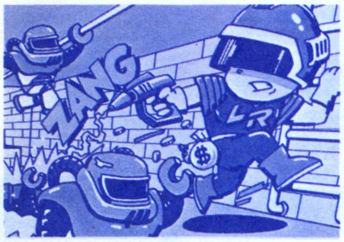
ビデオでキミもファミコン名人！



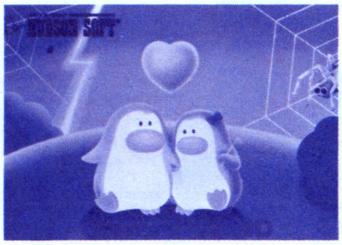


高橋名人の神技・ウラ技
そして名人の素顔まで紹介！

［6月1日 ビデオ 新発売］
▶TC1375◀カラー・30分/Hi-Fiステレオ（VHS・ベータII）
¥4,800



ロードランナー



バイナリィランド



チャレンジャー

高橋名人の「スター・ソルジャー ビデオ 必勝法」

7月1日新発売

▶TC1376◀カラー・30分/Hi-Fiステレオ（VHS・ベータII） ¥4,800

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

■お求めは全国有名電気店、レコード店、カメラ店、書店、おもちゃ屋及びビデオ専門店へどうぞ。お問い合わせは下記へ―――――――――。

東宝 TOHO VIDEO
東宝株式会社・ビデオ事業室
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 ☎03(591)1017(代)

関西支社ビデオ課	大阪市北区堂山町17-13	TEL 06(361)0256	〒530
中部支社	名古屋市中区栄1-2-6	TEL 052(231)8086	〒460
九州支社	福岡市博多区中洲5-5-1	TEL 092(291)2734	〒810
北海道東宝株式会社	札幌市中央区南一条西1-1	TEL 011(231)2907	〒060

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)50+(プラス)1

ぜったいできる ぜったいできない

クイズ付(つき)



金曜日(きんようび)が待(ま)ちどおしかったキミにお待(ま)ちかね愛(あい)と努力(どりょく)の結晶(けっしょう)、ウル技(テク)をプレゼントだ。リンクもマイキーもスタートボタンで登場(とうじょう)するのだ。もしできないウル技(テク)があっても5月(がつ)22日(にち)までは電話(でんわ)で質問(しつもん)しちゃダメ!!

ウル技(テク) 目次(もくじ)





ウルトラテクニック 1

優勝技

スーパーマリオブラザーズディスク版

いつまでも花火がドゴ〜ンと鳴り響く!!

和歌山／坂口憲司クン

スタート ← 前々号を見て-1面に… ← ポールの下のほうにさわる ← -2面へ行く ← -2・-3面を楽しむ

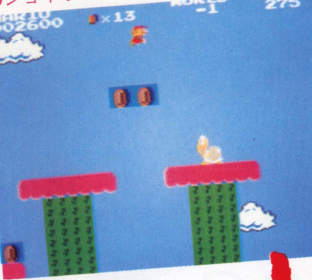
↓

2人目のピーチ姫以降でやられる



⬆こんなあたりで、わざとやられてみる

← Ⓐボタン連打で画面のいちばん上を進む



⬇ジョイボールなんか使うといいぜ！

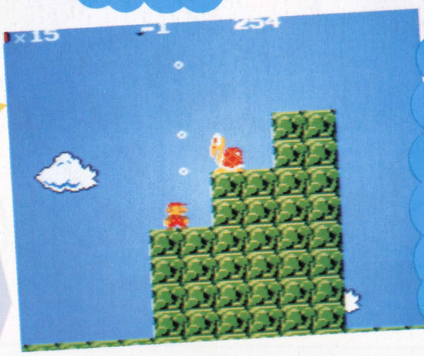
↓

階段ブロックの手前で花火が…



➡ノコノコの手前では止まってはいけない!!

⬅ババンバンバンと花火が鳴りはじめた!?



金縛り

すっかり有名になったスーパーマリオのディスク版のマイナス面に新たな発見があったぞ。
前々号の特集で変なところで花火が上がることを紹介したが、この技を利用するといろんな事ができちゃうんだよ！
-1面に行ったら、2人目のピーチ姫を通り過ぎたあたりでやられる。
次のマリオが出てきたらⒶボタンを連打しマリオが画面のいちばん上に、ず〜っといるようにする。
そうしないと、いきなり金縛りになっちゃうことが多いのだ。
画面の上はしを右へ進んでいって、階段ブロックのノコノコの手前まで来ると花火が鳴りはじめる。そしたら、ノコノコの1段上で止まるのだ。いつまでもいつまでも花火が鳴り続けるぞ。
タイムアップまで止まっていれば、かなりの高得点になるよ。

もし、タイムアップになる前にポールのほうへ動けば、3通りのことが起きるのだ。
ポールやお城の様子がいつもの-1面と同じだったら前々号に書いてあったような要領でポールを飛び越える。すると、クッパが出てくるんだけど、なんと首がついているのだった！
お城の前にファイアバーがあるときもある。そういう場合に、ポール越え技をやると、マリオがファイアバーにぶつかってやられたりするのだ。
ポールに旗がついていることもあるのだ。旗があるともう飛び越えられない。
いつもどおり、高さによって点数がもらえる。
もうひとつおまけ技。前号のウル技㉜番のまたまた続きがあった!? あの技のあと20分ぐらいたつと、ピーチ姫が3回、首なしクッパが1回出る。



次号の発売日は6月6日（第1金曜）です。

ノコノコを通りすぎて止まる



ここへ止まるのが正解です。バンバンバン

花火が鳴り続けだ

バンバンバンバンバンバンバンバン バンバンバンバンバンバンバンバン…

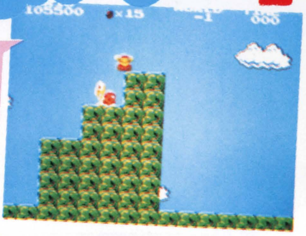


ず〜っと花火が鳴ってるぞ



花火が1発鳴るたびに500点だぜ！

タイムアップまでいると



何回鳴ったかな。そ〜と〜高得点だ

おどろきました！ 首があるのもいるのね〜

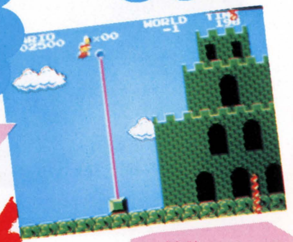
花火が鳴ってる途中で先へ進むと…

いつもの-1面と同じポールの場合

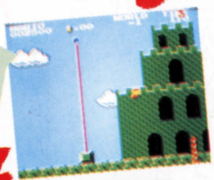
首ありクッパが…



あんなとこにファイアバー



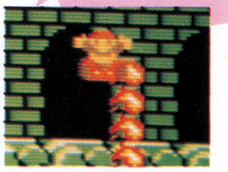
ファイアバーまでポールを飛び越えて……



さて、さわったらどうなるか

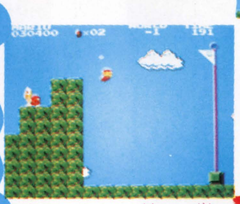


水の中にもファイアバー



当然のごとくやられちゃった

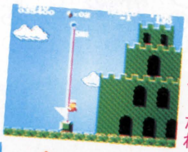
旗があったぞ



なんと、-1面にも旗が存在するのだ

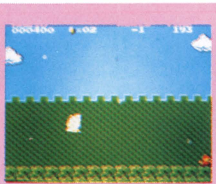


ここの高さなら、5000点だね



水中なのに素早くすべったね

これはオマケ





前号のウル技㉜番のあとにまだまだ20分くらい待ってると、ピーチ姫に3回、クッパ（首なし）に1回会えちゃうのさ

妖精もドラゴンもバラリスも寄っといでぇ!!

ウルトラテク 2 小結技

ハイドライド・スペシャル
フェアリー1は、こんな近くに捕えられていたのだ

北海道／三浦学クン

スタートした場所のひと画面下に、毒バチの隠れている森がある。この森のどこかにフェアリー1がいるのだ。助け出す方法は、木に下からぶつかるといいのだ。どの木にいるかは決まってないので、毒バチに注意しながら全部の木にぶつかってみようね。



⊙チョイヤ、チョイヤ、ブウ〜ン。この木にはいないようだ



⊙ピンピロリ〜ン。フェアリー1見っけ!! さて次は……

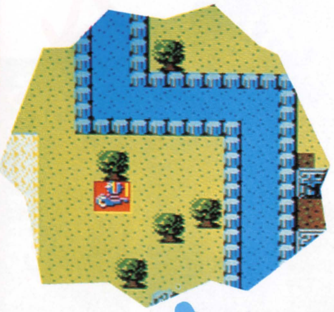
ウルトラテク 3 小結技

ハイドライド・スペシャル
2人目の妖精はサンド・ウォームの砂漠の近くに……

大阪府／プリンセス・アンクン

サンド・ウォームのいる砂漠の右側に何本か動く木がある。この中で、ぶつかってもダメージを受けない木が1本だけあるぞ。

Ⓐボタンを押してATTACKにして、下からこのダメージを受けない木にぶつかると、フェアリー2を助け出せるのだ。



⊙あいたった、この木にはフェアリーはいないようだな



⊙やったね。こんなところにいたんだ。かわいい〜

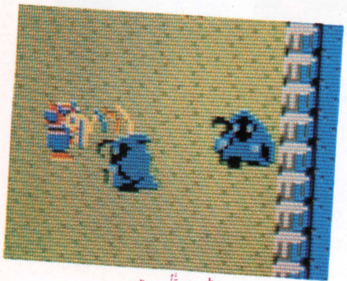
ウルトラテク 4 小結技

ハイドライド・スペシャル
妖精3人をそろえて、ドラゴンの島への旅に行こうぜ

愛知県／福留淳也クン

まず魔法のWAVEを使えるようになろう。そしてウィザードのいる島へ行くのだ。ウィザードが2匹ならんだらWAVEでいっぺんにやっつけてしまおう。するとフェアリー3を助け出せるのだ。

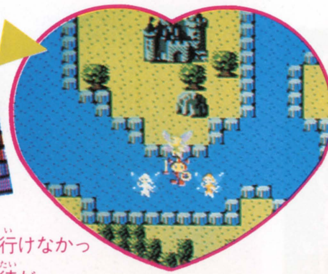
もしほかの2人の妖精を手に入れてれば、ドラゴンのいる島へ連れていってもらえる。



⊙ズビビビィ〜ン。このウェーブにしびれてしまうのだ



⊙やった妖精を助け出したのだ。うまいねぇ〜



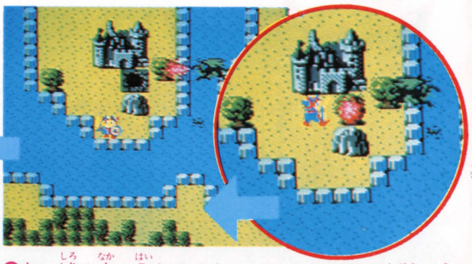
⊙どうやっても行けなかった島の中へご招待だ

ハイドライド・スペシャル
ウルトラテクニック 5 大胆技
ウォーター・ドラゴンの倒し方はこうするのだ
東京都／RUGERクン

ウォーター・ドラゴンの島へ着いたら、城の前の真ん中の木をドラゴンが右へ行ったすきに、FIREで焼いてしまおう。すると、地下へ通じる穴が出てくるのだ。

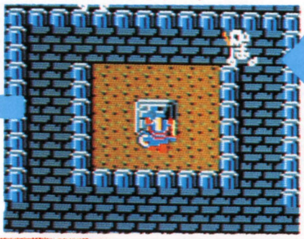
そして地下迷宮へ入るとブラックアーマーだけがいる。そこを右に出ると地下の広場がある。さらに下へ行くと墓があるので、ATTACKで下からぶつかって壊そう。地下から出ると川の水がなくなっているぞ。あとはDEFENDでぶつかって、少しずつドラゴンを弱らせて倒そう。

やっつけると、宝物のひとつ不死の薬をもらえるぞ。



○ファイアーの魔法で木を燃やしているところだ

○おっ城の中へ入れるのだろうか？　この穴は……



○この墓は、秘密のにおいがする。きっと何かあるはずだ。バシッ



○水がないもんで、ウォーター・ドラゴンって弱い

○これで、やられても1回だけ復活できるということだ

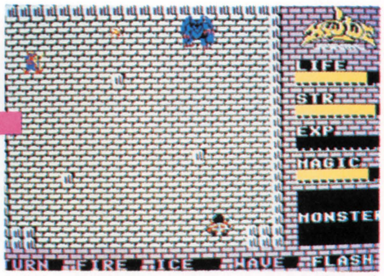
ハイドライド・スペシャル
ウルトラテクニック 6 大胆技
強敵バラリスをバラしてしまうのにもコツがある
埼玉県／FC・KINGクン

ウォーター・ドラゴンを倒すと地下の広場にバラリスが出てくるのだ。そこへ来たらフラッシュでバラリス以外の敵を倒してしまおう。

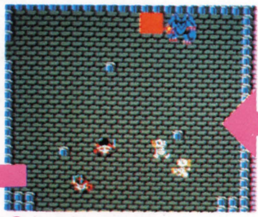
そしたらバラリスのうしろに回りこみDEFENDのままぶつかろう。LIFEメーターが少なくなったら隣りの部屋に逃げこむ。

ここでしばらく我慢して体力や魔力を回復させよう。これの繰り返しでバラリスは倒せる。それとまめにセーブをしておけば、安心だね。

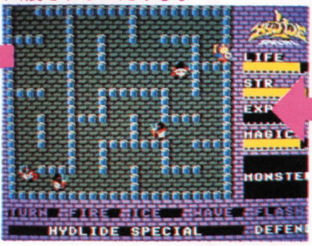
不死の薬があれば1回で倒してしまうこともできるのだ。さあ早くラストの画面へ!!



○フラッシュでバラリス城内の雑魚どもを消してやるのだ



○えいえい。バラリスはさすがに強い敵だ



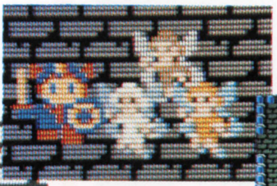
○ふうっ。危なかった。ここで体力回復をするのだっしょ



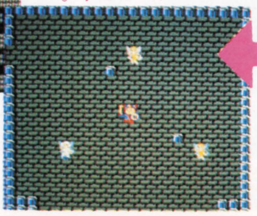
○うっ不覚にもやられてしまったぁ。でもいいのだ。この薬を飲めば……



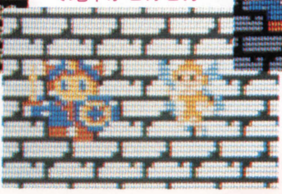
○バラリスをバカスカやっつけてしまうのだあ～



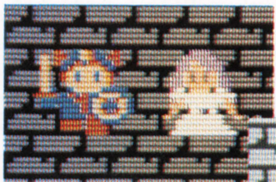
○フェー。アリッ？　3人の妖精が、来たんだよお。すごお～い



○フェーフェー。アリリッ？　3人がいっしょになって……



○合体だあ～。なんと3人が1人になって地下がピカピカ



○3人の妖精は、お姫様のもとだったんですか

ウル技場外技

☆グーニーズ・ドジマイキー　マイキーがハシゴを上がっているとき、つまりコントローラⅠの十字ボタンの上を押しているときにコントローラⅡの十字ボタンを下に押してみよう。マイキーがハシゴを降りて、下でドタバタと足踏みしだすんだ。（山形県／飯山永吉クン）★あんまりくだらない技ってイヤヨ♥

チリもつもれば山となったグーニーズ小技集

ウルトラテク 7

十両技

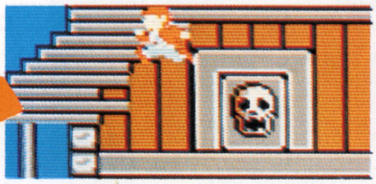
グーニーズ
とびっきりの便利な自動岩扉の術は楽しいのだ

新潟県／牛山牛丼クン

ゲームスタートしたら爆弾を取って左の壁へジャンプ。空中で十字ボタンの下を押しながらⒷボタンで爆弾をセット。そして岩牢の前に立ってよう。爆弾が爆発したら、岩牢が開いて、中にあるものがすぐにマイキーのものになる。



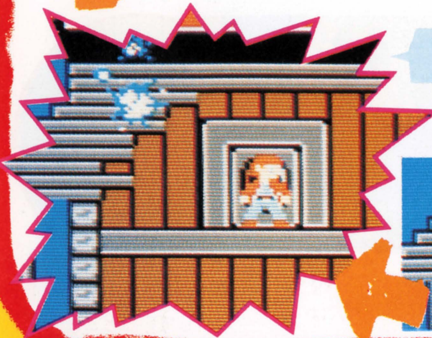
⬆だまっていても、こちらのものにしてしまうって！



⬆おもいっきし、ジャンプして壁にめりこんじゃう



⬇スタッ。爆弾を仕掛けたマイキーの姿なのだぁ



⬅おっと青色花火がドォーン

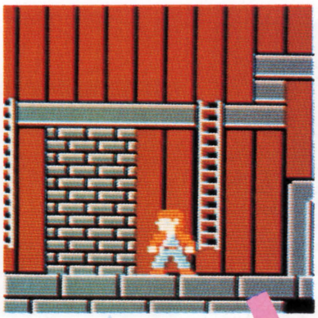
ウルトラテク 8

十両技

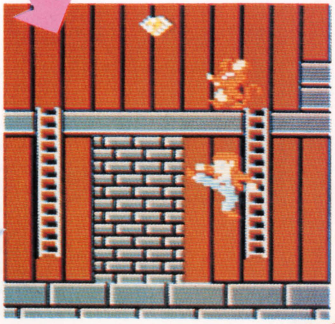
グーニーズ
宝を取るのもここまでくれば、イヤハヤ、根性だ

京都府／長田啓クン

1面の最上段でダイヤが出る所があるよね。でも取りそこなったとか、普通に出すのにあきちゃったら、ダイヤの出る位置の真下の段に行ってジャンピング・キックをすれば、なぜかダイヤが出てきてしまうのだ。



⬆さて上の段にいかないと出ないはずのダイヤが……



➡デヤーッとジャンピングキックで出てしまうのだ!!

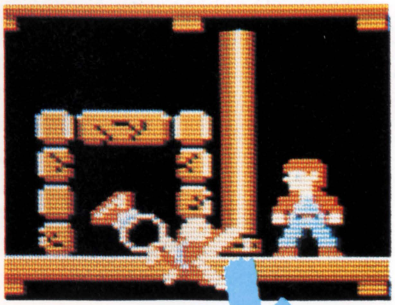
ウルトラテク 9

小結技

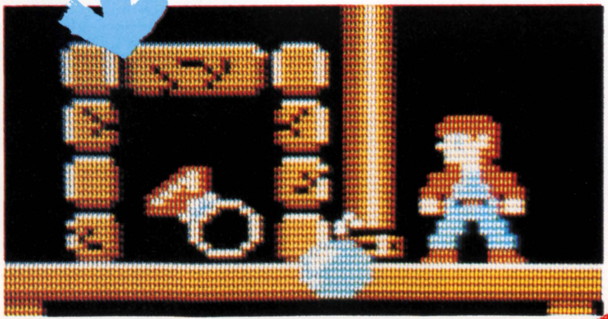
グーニーズ
爆弾が叫ぶ。おーい、ここから出してくれよォ～

岩手県／鈴木重幸クン

このウル技は、爆弾がとっても気の毒に思えるのだ。やり方は、まず6面まで行って、柱にマイキーをくっつけ、飛んでくるマーボウ（お魚さんのことだヨ）を待ち受けるのだ。そして、タイミングよくマーボウを柱のところでキックすると、爆弾は、柱の中に生き埋めになり、一生日の目を見ない運命となってしまうのだった。



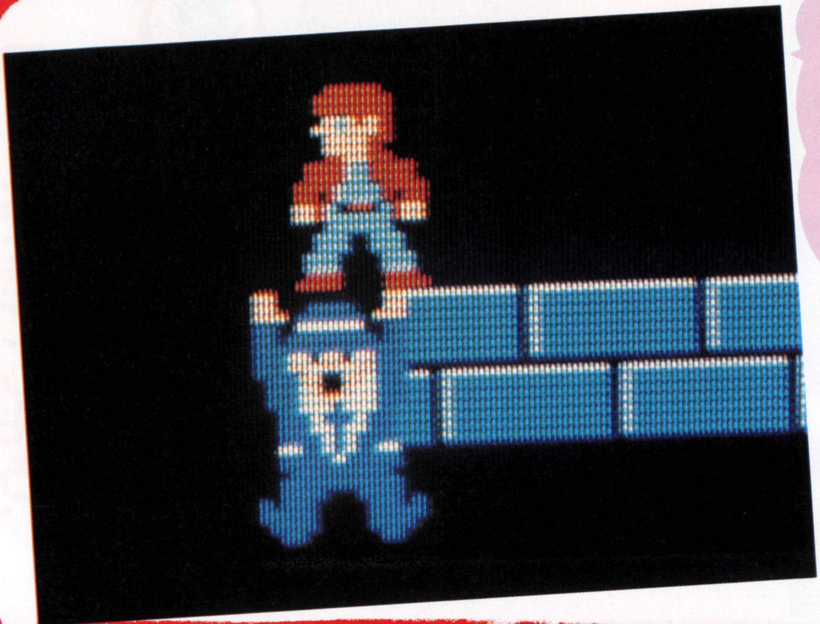
⬅マーボウが飛んできた。柱の所に来たら、キックだ



➡あわれ爆弾は、柱の中で永遠の眠りにつくのであった

ウル技場外技

☆ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境・鬼太郎のヘアスタイルが変わる
鬼太郎が、右を向いているときと左を向いているときでは、髪型が七・三か三・七に変わる。
(神奈川県/すわきょ〜こ)★う〜〜〜ん、するどい発見だね。昔、鉄腕アトムも方向によって、頭の形が変わったものだよ。ど〜せオレはオジンだよっ!!



ヒュー、ドスン。あれれ、この穴には底があったのか?

ウルテク10 重量技
グーニーズ

落ちるとやられちゃう穴にも底があったのだ!!

東京都/秋元一彦クン

2面にはマイキーが落っこちたら、やられてしまう穴があるよね。この穴に底があることを証明するウル技なのだ。

やり方は、穴のところでギャングがやってくるのを待ち伏せするのだ。そして、ギャングが穴を飛び越したら、すかさずキック! するとギャングは穴にまっ逆さまに落ちて行き、最後にはドスンという音が聞こえてくるのだ。

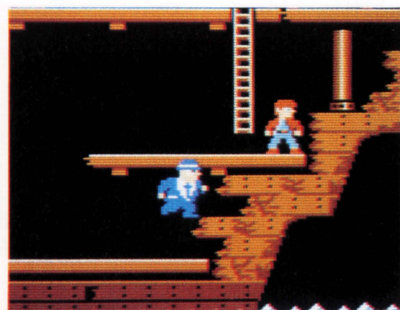
ウルテク11 重量技
グーニーズ

しつこいギャングもこうしてしまえばOKさっ!

北海道/松田昌樹クン

ギャングはマイキーがいればどこでも出現してくるけど、6面では、ギャングを金縛りにしてしまうことができるのだ。

6面でギャングが出現したら、右へ右へと逃げ、ギャングを船の右下へおびきよせるのだ。するとギャングは、スーパーマリオブラザーズのプルプルキノコのように、プルプル震えてその場に止まってしまうのだ。名づけてプルプルギャング! でも、画面を左にスクロールさせるとこのウル技はやり直しなのだ。



プルプルッと震えながらギャングは金縛りにあっている

ウルテク12 小結技
グーニーズ

マイキー君は岩牢の上で静かに眠るのであったとさ

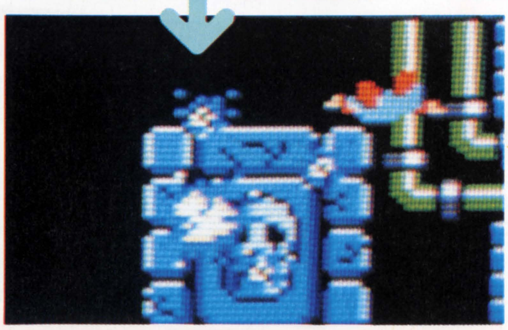
神奈川県/藤巻伸一クン

マイキー君は床の上でやられるもんだと思っていたら、な、なんと岩牢の上であえなく最期を遂げていたのだ。

2面の青い面のいちばん右の岩牢に爆弾を仕掛け、右隅に行く。そして爆発したら、そこに突っこんでみよう。すると、マイキー君は、岩牢をベッドにしてあの世へと旅出っていくのだった。



爆発した! さあ爆風に突っこんでみましょう



寝相の悪いマイキー君はベッドから落っこちそうです

簡単にできてしまう、インスタントなワザだ

ウルトラテクニック 13

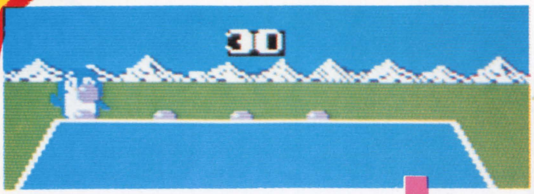
小技

ぺんぎんくんwars

実はぺんぎんくんも両手を使っていたってか?

千葉県／服部晃クン

このテクニックは、ある程度うまくないとできないぞ。とにかくぺんぎんくんどうしの対戦にして、こっちに顔を向けているぺんぎんくんにボールを持たせたら左右に大きく動かしてみよう。すると、ぺんぎんくんが左手から右手に、右手から左手にボールを持ち替えるではないか!



おおーっと。ぺんぎんくんが左手でボールを持った



おっと? ボールはどこへ行ってしまうのか?



ボールを右手に持ち替えるとは余裕を見せる技か?

ウルトラテクニック 14

十両技

ポートピア連続殺人事件

太陽が月に変化し、いつの間にか夜も更けてしまった

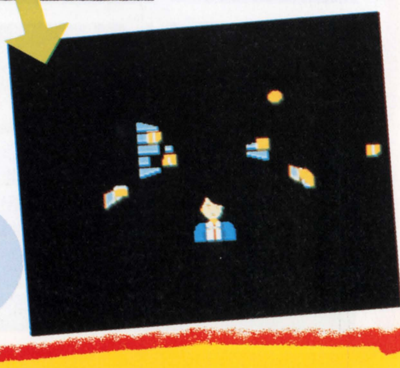
埼玉県／福島正二クン

電源を入れたらタイトル画面になる。ここでリセットボタンを連打するのだ。ちょうと白い破片のようなものが出たら、リセットをはなしてすぐまた押そう。

うまくすれば、はなくまちようの夜景が見られるんだよ。ほんとうなんだなこれが。



さて事件解決のためにここに来た。まず推理しよう



う～ん、考えていたら夜になってしまった

ウルトラテクニック 15

十両技

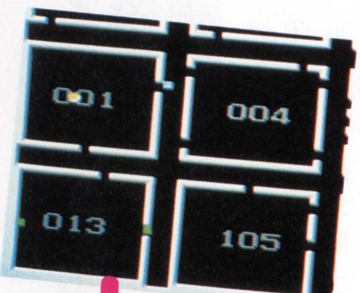
ルート16TURBO

面クリアをするときに金縛りになってしまう??

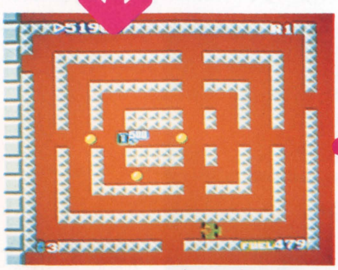
埼玉県／飯田俊之クン

マップ上で点滅している夕ーゲットをすべて回収すれば面クリア。

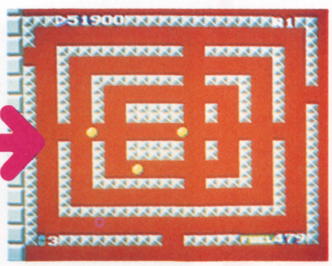
さんざん苦労して「やった～面クリアだ～」というときに、スタートボタンをババンババンバンと連打してみよう。どーだい! FUELの残りのボーナス加算の音がず～っとなってて止まらなくなっちゃう。金縛りだ～～い!



あとは001にあるマジダを取れば面クリアだぜ!



マジダをエニーに変えて取ったときにスタートボタンをバンババン



オット! マッドエックスがいなくなったし音はビ～～ッとなってる

とめどなくウル技のわき出る泉のマリオだぜ

ウルテク16 大関技

スーパーマリオブラザーズ

キラーを踏んだら、糸みたいなものが出てきた！

新潟県／後藤昭平クン

ワールド6―3へ行き、天びんリフトが2つあるところを過ぎると、写真の場所へ来るよね。ここで写真のようにキノコの台の上で、マリオを台の柱の真上に立たせてキラーを待つ。そしてキラーが来たら、真上にジャンプしてキラーを踏もう。

するとマリオはキラーの上でジャンプを繰り返し、キラーが少しずつ下がると、糸みたいなものが出てくるよ。



この場所でキラーを待つのだ



キラーを踏んだらこうなったのだ！



キノコ台までキラーが下がるよ

ウルテク17 大関技

スーパーマリオブラザーズ

何もしていないのにリフトから落ちてしまった！

兵庫県／溝尾直樹クン

スーパーマリオには上下に動くリフトがあるね。普通は、マリオがこれに乗っても落ちないよね。

ところが、ワールド6―3の最初のリフトに乗り、リフトを5回ほど上下させると、リフトが下がったときに、いきなりマリオが下へ落ちてしまうのだ。



ここに乗って5回ぐらい上下させると…



リフトが下がったと思ったら



マリオが下へ落ちてしまったよ

ウルテク18 十両技

スーパーマリオブラザーズ

やっつけたはずのパックンフラワーが生きていた

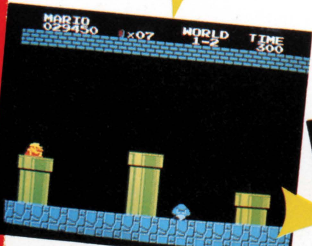
愛知県／吉川博希クン

ワールド1―2で地下金庫へ行く土管があるね。この2つ先の土管が、地下金庫からの出口なのは知ってるよね。

ファイアボールでここの土管のパックンフラワーをやっつけて、地下金庫へ行きそこから出ると、なぜかパックンフラワーが生きていたのだ。



ファイアボールでやっつけて……



地下金庫へ行ってみよう！



地下金庫から出るとパックンフラワーが生きていた

次号の発売日は6月6日（第1金曜）です。

ウルテク 19

スーパーマリオブラザーズ
ブロックがないのにファイアボールが当たるぞ

愛知県／新穂宗治クン

小技

ワールド1―1で、?ブロックやスターなどを全部とって進んでいこう。

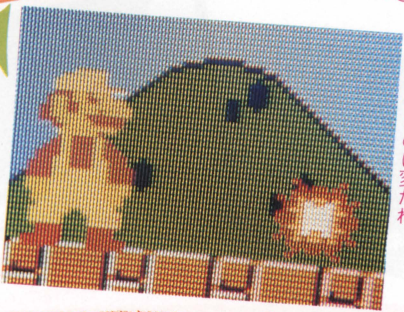
最後の階段を降りたら、画面を少し右のほうへ動かしてまた階段側へ戻る。そこからファイアボールを投げると、バックの山のところあたりで、ブロックがないのにファイアボールが当たって、爆発するのだ。





さて、最後のところまでやってきたぞ

下へ降りたら、右のほうへ行って画面を少しスクロールさせてみよう



ほら、ファイアボールが当たったよ。マリオを少し動かしても何もないのに変だね

ウルテク 20

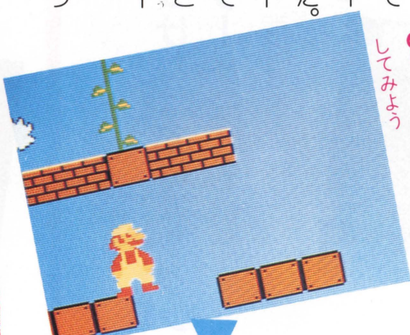
スーパーマリオブラザーズ
ジョイスティックを使ってのマリオの瞬間移動技だよ

広島県／藤岡邦彦クン

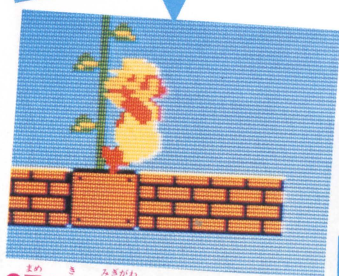
小技

豆の木を画面左に持っていって、マリオを画面右へ瞬間移動させるウル技はいままでにあったけど、今度はジョイスティックを使う瞬間移動だ。

ワールド2―1の空のボーナス面へ行く豆の木を出して豆の木を右からつかむ。そこでジョイスティックの左と十字ボタンの右を同時に押す。するとマリオが画面右のほうへ瞬間移動してしまうのだ。



いつものように豆の木を出してみよう



豆の木を右側からつかむと……



この場所に瞬間移動してしまうのだ

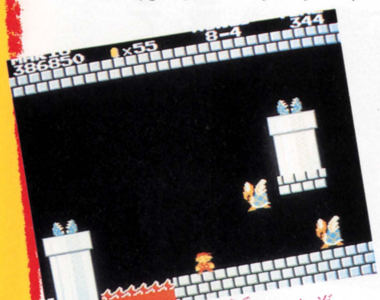
ウルテク 21

小技

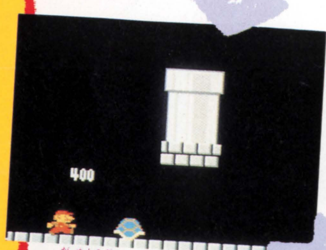
スーパーマリオブラザーズ
蹴飛ばしたパタパタが突然消えてしまったのだ〜!

大阪府／南知茂吉クン

ワールド8―4の第2ゾーンで、池を越えたらパタパタが2匹出てくるね。このパタパタを踏んで画面右のほうへ蹴飛ばして、それを追いかけていくと、突然パタパタが消えるのだ。でもこれをやると第2ゾーンをやり直しだよ。



さあパタパタが2匹出てきたぞ



画面右のほうへ蹴飛ばして



追いかけたら消えてしまった!

大関技 スーパーマリオブラザーズ

カセット版の-1面でも新たな発見があったぞ！

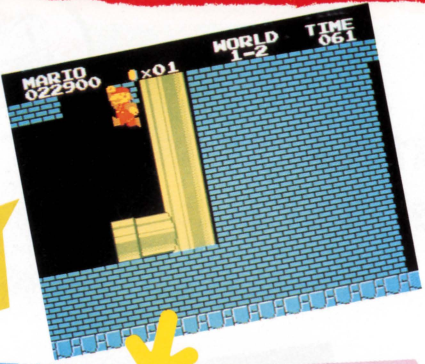
千葉県／浜田英紀クン

カセット版のスーパーマリオを2人用でスタートする。

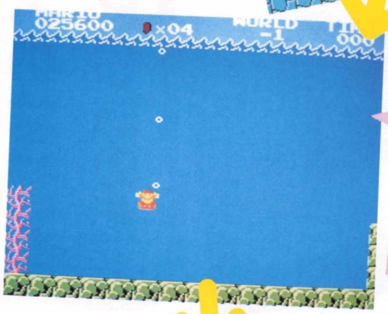
マリオは、ファミマガの前号をよく見て、-1面へと行く。ルイージは、がんばってワールド2―2まで行く。

-1面と2―2面はそっくりウリ2つ同じ面だね。このへんがこの技のポイントだ。といっても、あとはマリオが-1面の最後まで行き、土管に入るだけでおもしろい技(?)ができるんだ。

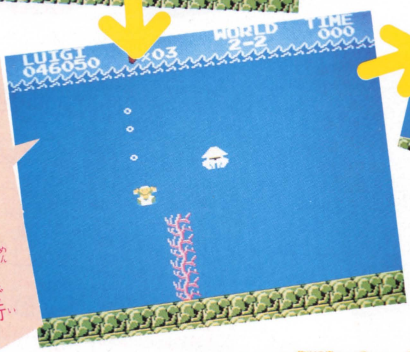
普通は-1面の最初まで戻されてしまうはずなのに、いま入ったばかりの土管のすぐそばに現れてしまうのだ!! 何度土管に入っても同じ事の繰り返しで、結局タイムアップになっちゃうのだけど。



●こんなふうにブロックに頭を突っこむのよね～。で、ワープゾーンへ……



●マリオがうまいこと-1面に行ったら、とりあえず1度やられて、ルイージにバトンタッチね～



●ルイージは2―2面まで行ってやられるのよね～



●マリオを-1面最後の土管に入れるのね

●こんなところにアブクが出てきたね～

●ずいぶんと近くに再出現なんだね

●タイムアップまでに何周できる？

小結技 スーパーマリオブラザーズ

4―3面の最初のリフトを落とすと何が起こるのか!?

埼玉県／沢田晴臣クン

ワールド4―3は天びんリフトの連なるアスレチック面。クリアするだけでは、つまらない。リフトを落っことして、1000点かせいじゃおう。なんて事をしてると、見つけちゃうのがウル技ってものなのだ。

4―3面の最初の天びんリフトを落として、先に進むと怪現象が起こることがあるんだ。空中に見えない障害物があっていきなりぶつかっちゃったり、リフトがさわりもしないのに動いたり。ほんとに不思議だな～！



●何だ!! こんなところにじゃまものだ

●このリフトを落としちゃうと…

●左のリフトはあまり動かなくなった

●ヒェ～。高いリフトやなあ～

ウル技場外技

☆グーニーズ・こんなとこにも防火服　ステージ1で防火服を取りそこねても、まだチャンスはあるのだ。ステージ2の茶色いレンガの面の左から2番目の岩牢の少し左でアクションすれば、防火服が出てくるのだ。ただし、ステージ1で取った場合は出てこないよ。(兵庫県／橋本新二クン) ★すてきな事ね♡

道をきわめるのはヒジヨ～～～にチビしいのだ

ウルトラテク 24 大関技

本将棋

2枚落ち先手で21手詰めができるなんてすごい!!

静岡県／原智之クン

やあ、みんな元気だったかな? わたしはウル技の中でも、本将棋を専門に取り扱っている、アレックで～す。

平手はすっかり14手詰めに落ち着いてしまったね。

そこで、最も難しい2枚落ちで、最短詰めを争うことにしたのだ。今回は一気に4手も縮まったぞ!

それではさっそくやってみよう。

先手、2枚落ち、時間制限なしではじめる。

①▲3六歩、②△3四歩、③▲7六歩、④△9九角成、⑤▲6六歩、⑥△8九馬、⑦▲3七桂、⑧△6七桂打、⑨▲4八玉、⑩△7九桂成、⑪▲7九同金、⑫△7九同馬、⑬▲5五桂打、⑭△9七馬、⑮▲4五桂、⑯△2九金打、⑰▲7五歩、⑱△1九金、⑲▲5三桂成、⑳△7五馬、㉑▲4三桂成らず。

もう詰んじゃったね♡

みんなも、もっともっと短い手数に挑戦しないかナ!!



セレクトボタンを4回押した、このモードではじめるのだ



桂を2枚使って勝利だね!



やっぱ歩がきいてんのね～



ここに歩を置くのがミソなのね～。ポイント高いよ～!

ウルトラテク 26 幕下

オバケのQ太郎ワンワンパニック

面クリアするといろいろなこと起こるもんだ!?

北海道／工藤由里子クン

1面をクリアできるキミなら、こんなウル技があるよ!

面クリアしたら、ず～っとセレクトボタンを押していよう。変な画面になったね。セレクトをはなしたら次の面になる。そのときにすばやくスタートボタンを押して、ポーズをかけると、なぜかいきなり点数が入っているんだよ!



ぐしゃぐしゃ。セレクトを押してただ



これが謎の得点。何なんなんだべさ!!

ウルトラテク 25 十両技

本将棋

駒が消えたり「マッタ」が消えなくなったりする!!

愛知県／大川祐一郎クン

まずどのようにでもいいから、相手に王手をさせる。けっこうここのへんの操作ははじめのうちは難しいかもしれないけど、慣れると簡単だよ。王手をやられたらⒷボタンを押すと、王を指していた駒が消えるぞ。そして、もう1度Ⓑボタンを押すと「マッタ」が消えなくなるのだ。



こんなとこまでわざわざ来て王手されちゃったぞ!



オオ～ッ。銀が消えちゃったぞ!



「マッタ」が消えんぞ!

ボーナス得点でおもわず、ふくみ笑いをする

サーカス・チャーリー

おっと!? チャーリー君の消えない壺の謎?

27 ウルトラテク　小技

京都府／山中隆幸クン

ステージ1、70m地点の壺まで行ってみよう。ドル袋つきの火の輪が近づいてきたら、壺の上でくぐりぬけよう。

飛び越した壺にライオンのしっぽをつけて、右にジャンプ！ 画面を左にスクロールさせると、消えてるはずの壺があるよ。しかも、その壺は不思議な壺なんだよなぁ〜。



⇩飛び越した壺にしっぽをつけて、右にジャンプ！



⇧70m手前の壺を、ドル袋つきの火の輪とともに飛び越えよう



⇧消えない壺の謎とは……？



⇩あれっ！ 壺に当っても死なないよ

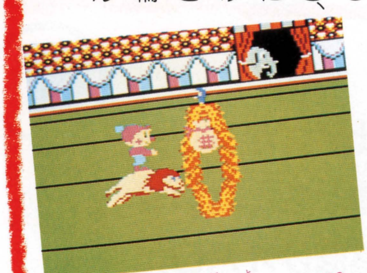
サーカス・チャーリー

こいつは得した。取ったはずのドル袋がまた登場！

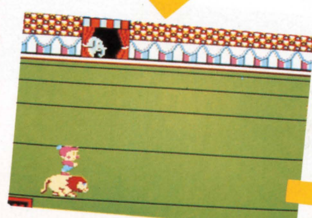
28 ウルトラテク　千両技

東京都／菊原努クン

ステージ1で、火の輪にさがっているドル袋を取ったら、急いで、チャーリー君を左にバックさせよう。くぐりぬけた輪を画面右はしに消してごらん。再び現れたその火の輪には、なんと、またまたドル袋がついているんだよ。



⇩ヨシッ！ ドル袋を取って、500点をいただくぞ〜〜



⇧よいしょ、よいしょと火の輪の下を通ってバックだ



⇩やったぁ。またドル袋がぶらさがってるぞ

ペンギンくんwars

王冠をかぶった皇帝ペンギンは完全無欠だぁ!!

29 ウルトラテク　大関技

東京都／石渡武彦クン

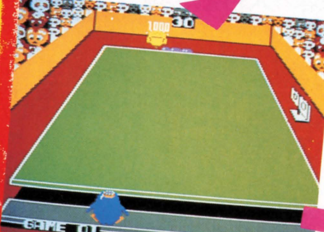
5人でプレイし、ハイスコアの1位をAAA、2位をSSS、3位をCCC、4位と5位をIIIにしよう。

そして、次のゲームスタートしたときにアスキースティックをつないで右回りにアスキースティックのレバーを回していよう。なんとペンギンが王冠をかぶり、敵の玉に当たっても倒れなくなるのだ。

RANKING

1ST	00105400	AAA
2ND	00099150	SSS
3RD	00095850	CCC
4TH	00090900	III
5TH	00088200	III

⇦順位を次のようにするのだ。できるかな？



⇧そこでレバーをグリグリグリと回していたら……



⇩やったね、楽勝で勝ってしまった

ウル技場外技

☆4人打ち麻雀・キマセン　あがってもいないときに、十字ボタンでツモにしてⒶボタンを押そう。するとデキマセンと表示されるのだが、このとき十字ボタンを押すとキマセンとなってしまうのだ。（東京都／梶谷明夫クン）★十字ボタンを押し続けていると、ずっとキマセンと表示されてパイがキマセン。

ずるっ！ちょっちずっこけこけちゃった⁉

ウルトラテクニック 30

小技

スペランカー

フラッシュが土を通りぬけるとはこれいかに〜〜〜⁉

東京都／江森典之クン

第1チェックポイントをクリアしたら、第2チェックポイントまでは、ダイヤモンドは1つしかない。左の写真がそのダイヤモンドのある場所なんだけど、ここでウル技があるんだ。ダイヤモンドの右にある坂道の上のほうでフラッシュを打ち上げる。そして、坂道を登ったり、下りたりして画面を左右に何度もスクロールさせるのだ。

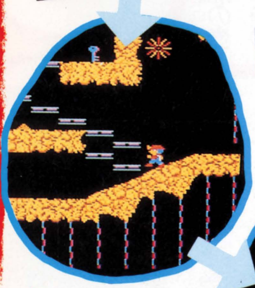
すると、パンとはじけたフラッシュは、少しずつ下りてくる。ここまではいつもと同じだけど、まだまだ左右に動いて、スクロールさせていると、フラッシュが土を通りぬけて、画面の下に見えなくなるまで下りて行くのだ！



ここでんがな〜。ここでフラッシュを打ち上げる



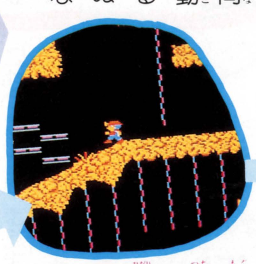
右へ動いたので画面がスクロールした



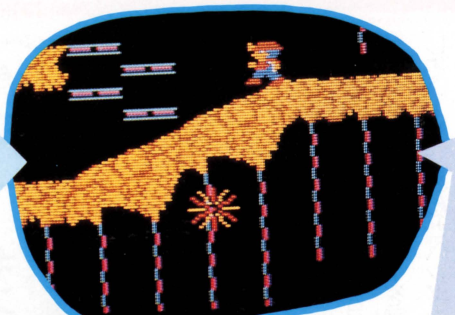
パンとはじけたぜ！左へ動いてまたスクロール



右へスクロール。だんだんフラッシュが下りてきた



またまた左へ。土に潜りはじめたぞ！



ホェ〜！やっと土を通りぬけただす

ウルトラテクニック 31

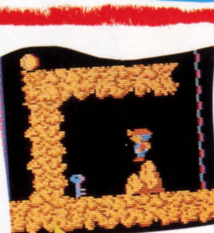
スペランカー

岩の上でダイナマイトを爆破したのにな〜っと

三重県／大谷始クン

小技

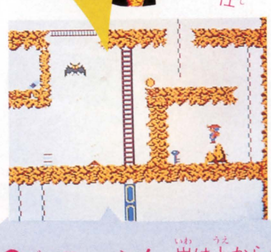
ロープの隣りに大岩があるとき、タイミングよく飛びつけば、岩の上に乗れるという技はNo.5で紹介したよね。今度は、大岩の上に乗ってダイナマイトを仕掛けてみなよ。当然、こんなに近くで爆発したんだから岩が壊れると思ったら、ぜんぜん何も変化がなかったのだ。



よっこらしょっ！岩に登ったぜ



ダイナマイトを仕掛けたぞ！



バッコ〜〜ン！岩は上からの衝撃に強かったのれす

ウルトラテクニック 32

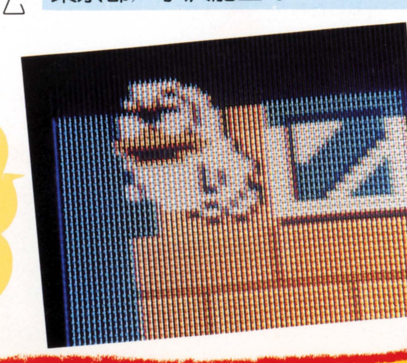
オバケのQ太郎ワンワンパニック

仕事ばかりじゃ体がもたない⁉寝ぼけオバQだ

東京都／小沢龍二クン

番下

いつでもいいから、ゲーム中にオバQを飛行状態にして、画面の左上に連れていくのだ。すると、Qちゃんの寝ぼけた顔が見れるぞ！



にえむいよう 仕事がいつまでたっても終わらにゃい〜〜

シークレットなボンバーマンと変なタッグ

ウルトラテクニック33　小結技

ボンバーマン

できないと思っていたステージ96をプレイする

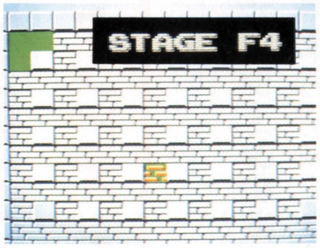
神奈川県／有村速貴クン

まずコンティニューでBOEFEFGKEFABOLMNJFLJと入力してステージ95をはじめよう。ステージ95をクリアすると96になるけど画面が止まってしまうね。

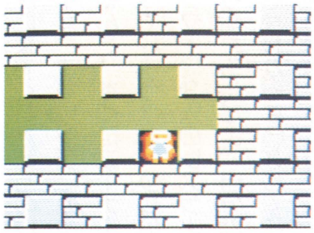
しかしステージ96と表示されたときに十字ボタンの上を押していると、ときどきステージ96がはじまることがある。

これでまぼろしのステージ96をプレイできるのだ。

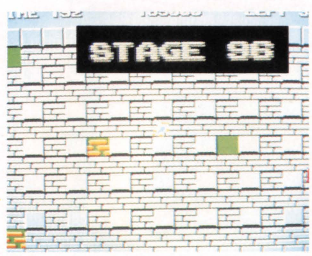
BOEFEFGKEFABOLMNJHAJではじまるF3の次のステージF4もⒶボタンとスタートボタンを押していると、プレイできるぞ。



スタートボタンを押しているのですぐにポーズがかかるのだ



ひとつ前のステージを、クリアしてしまうのだ



キミもこのまぼろしのステージ96をプレイしたいでしょ

ウルトラテクニック34　十両技

ボンバーマン

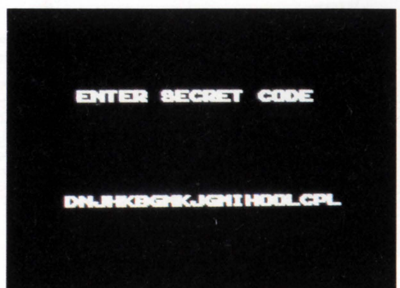
ちょっと変な人の顔のような記号が出たけど何点かな

神奈川県／加藤正栄クン

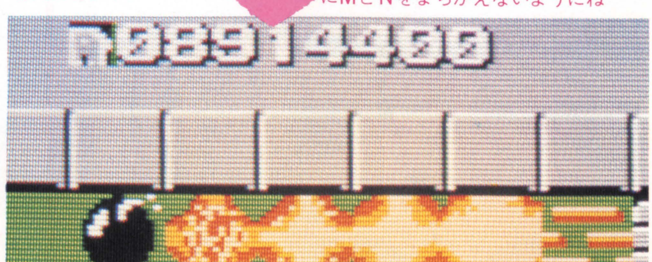
コンティニューモードにしてDNJHKBGMKJGMIHOOLCPLと入力してみよう。

点数表示のところを見るとなんか変だぞ。

億のところが記号になっているのだ。さてこれは何点を表しているのだろうか？　さっぱりわからないのだ。



まちがえないように記号を入力しようね



ちゃんちゃんと入力するんだよ。特にMとNをまちがえないようにね

ウルトラテクニック35　幕下

タッグチームプロレスリング

すごい!!　リッキーのジャンピングフォール!?

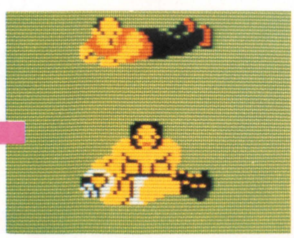
大阪府／沢田真治クン

敵に技をかけたら、少し離れたところで、Ⓐボタンを押してみよう。倒れている敵に、ワープして押えこみに入ったようにみえるのだ。

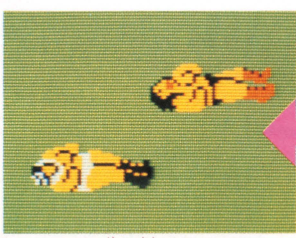
もし敵にパワーが残っていると跳ね返されてしまうけど、Ⓐボタンを押したその場所まで飛ばされているんだ。なんともおもしろい？



少し離れて、フォールだ！　リッキーがワープ!?



カウントが入るが、まだまだエネルギーがあるぞ



うわっ、跳ね返されたらもとの位置にもどっちゃった

次号の発売日は6月6日（第1金曜）です。

最高のチームワークでスーパーチャンピオン

36 ウルトラテクニック 大関技

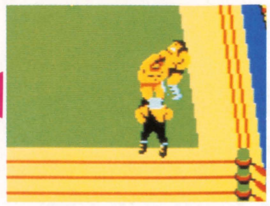
タッグチームプロレスリング

ウルトラマシーンの友情にリッキーもびっくり!?

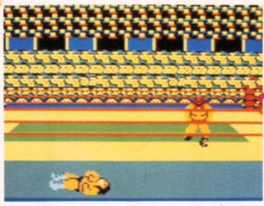
大阪府／原田裕二クン

リングのはしで、敵にバックブリーカーかネックハンギングをかけられたとき、Ⓐボタンを押して味方に助けにきてもらうよね。技をかけられていたレスラーは場外に落ちるけど、リングにあがってみて、ビックリ！

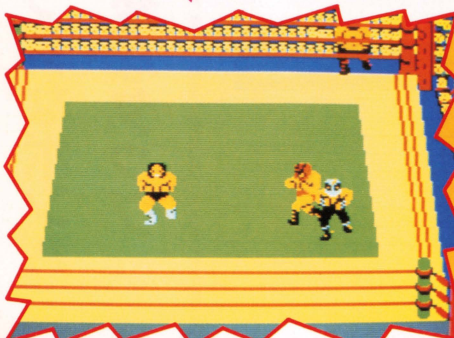
助けに来てくれた味方のレスラーが、まだリングに残っているんだ。すぐにコーナーに戻ってしまうけど、少しの間リング上に3人のレスラーが入り乱れるんだよ。自分がどれだかわからないなんてことにならないようにね。



⬆ウゲッ！　ウルトラマシーン助けてくれ～～



⬆よっしゃ！　リングに上がって試合再開だ



⬆あれっ!!　ウルトラマシーンがまだいるぞ

37 ウルトラテクニック 小結技

タッグチームプロレスリング

楽勝、楽勝。押さえこみなんか怖くないぞ！

名古屋市／福田英文クン

エネルギーがないときに、敵に押さえこまれても、この技を知ってれば大丈夫。

ジョイボールをつないで、Ⓑボタンを押していればいいんだ。たとえ、エネルギーが0のときに押さえこまれていても、エネルギーが回復して、敵を跳ね返すことができる。

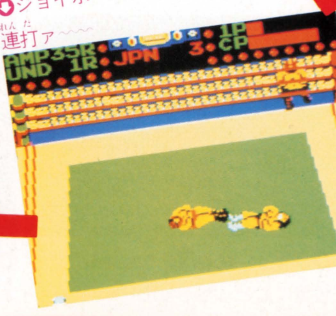
つまり、これさえ知っていれば、フォール負けすることはないってわけ。

リングアウトとギブアップにさえ気をつければ、ほとんど無敵だよ。

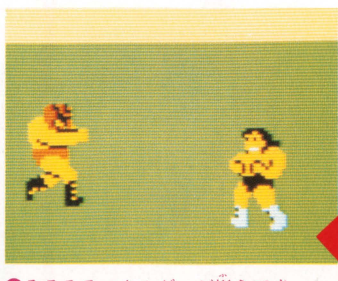
これで安心だね！



⬆あっ、フォールされた。危ない！　エネルギーもないゾ



⬇ジョイボールでⒷボタンを連打連打ァ～～



⬆みるみるエネルギーが増えてきて、試合再開だ！

38 ウルトラテクニック 十両技

タッグチームプロレスリング

リッキーとマスクロスの楽しいこまの舞い!?

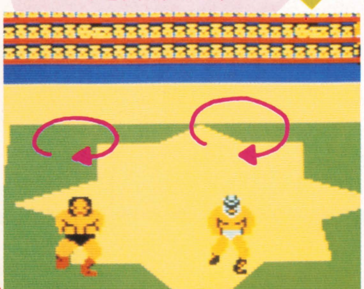
東京都／石丸幸二クン

だいぶ余裕があるキミにこんな技はどうかな。

ゴングが鳴ると同時に、十字ボタンで、リッキーをグルグル回そう。リング上のリッキーにつられて、マスクロスもこまのように回りはじめるのだ。おもしろいだろー。



⬇ゴングが鳴った。リッキーをグルグルっとしちゃえ！



⬇うはっ、リッキーとマスクロスが2人でダンス！

ZELDAの伝説ってウラがあるんだよ♡

ゼルダの伝説

いきなりウラゼルダをはじめられるのだ

ファミマガ編集部

ウルテク39　横綱技

キミは何という名前でゼルダをやっているかな。ナマエトウロクのときに、ZELDAと入れてゲームをはじめてごらん。いつもと違ったゼルダを遊べるのだ。
じつは、1度ガノンを倒したあとの、ウラゼルダになっているんだよ。



ナマエトウロクでZELDAとする



するとクリアしたみたいに剣をかざしている



普通とまったく同じにみえるけど……

ウル技場外技

ツインビー・友だちにいじわるして弾を出せなくするとひんしゅく　1人用でプレイしているときにコントローラⅡのⒶⒷボタンを押していると、いくらコントローラⅠのⒶⒷボタンを押しても弾が出ない。（三重県／長井大典クン）★いじわるをするのは、あんまりよくないので場外なのだあ。

ゼルダの伝説

リンクがたつまきにのってさっそうと入場だぁ

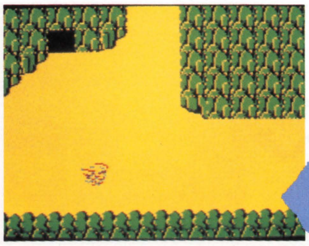
千葉県／吉内圭クン

ウルテク40　十両技

笛を入手したら地上で吹こう。たつまきにリンクが巻きこまれたら、サブ画面にして、コントローラⅡの十字ボタンの上とⒶボタンを押す。ツヅケルではじめると、たつまきとともにリンクの登場だ。



このとき、スタートボタンでサブにして終わりにするのだ



するするとリンクがたつまきとともに現れるのだ。かっこええ

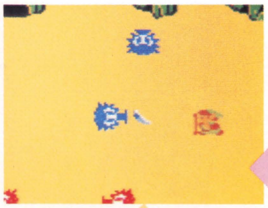
ゼルダの伝説

敵のエサをすぐに消してしまうブーメランだ

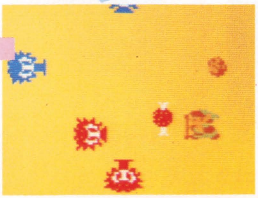
静岡県／本多孝成クン

ウルテク41　幕下

敵のエサを出してすぐに武器をブーメランに変え、Ⓑボタンでブーメランを投げると敵のエサが消えちゃうのだ。



敵のエサをここに置いておびきよせてと……



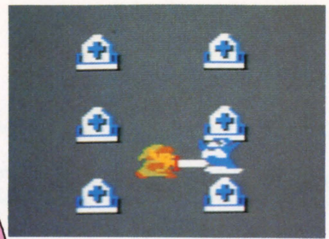
ブーメランで気絶させようと思ったらお肉が消えた

ゼルダの伝説
ギーニを増やしてルピーをよけいにもらっちゃう

ウルトラテクニック 42　大関技

大阪府／成房広志クン

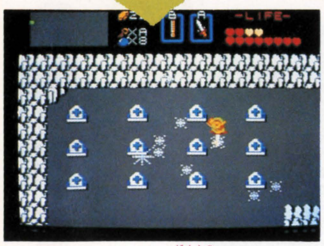
墓場へ行くと本物のギーニがいる。こいつをあと1回刺すと倒せるまでいためつけよう。そして墓石にどんどんさわってニセのギーニをいっぱい出すのだ。
　で、本物のギーニを倒すといっぱいルピーなどが出るので、とても得してしまうのだ。
　なお墓石にさわるときには上からか横のほうがいいぞ。下からさわるとダメージを受けてしまうのだ。さあどんどんルピーを増やしていこう。



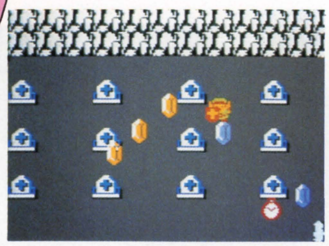
すぐに倒せるように、剣でダメージを与えておこう



うわーいっぱい出しすぎたかな。ちょっと危ないなぁー



ビッシッ、やった本物のギーニをやっつけたぞ



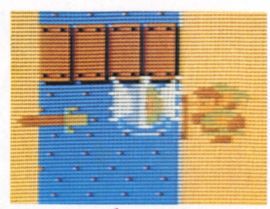
ワォーイ。ワイワィ!! こんなにルピーをもらえるぞ

ゼルダの伝説
水中の半魚人ゾーラは、ソードでだって倒せるのだ

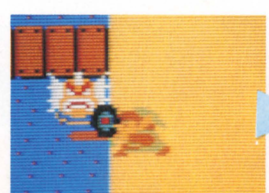
ウルトラテクニック 43　小結技

福井県／江上育男クン

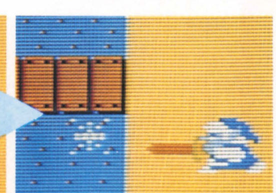
まだリンクがソードを持っているときでもゾーラは倒せるのだ。水中から顔を出したときに続けて2度剣で刺せば倒せるのだ。
　でもゾーラが水中に消えるまで連続にやらないとダメ。



ゾーラが出てきたので、タア、トォとソードを出す



もう1発、でやあーと剣でいためつけると……



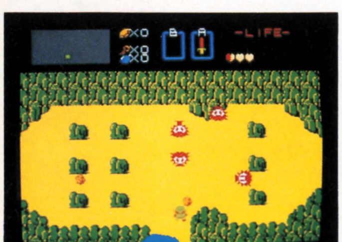
ほらゾーラが、まいったってしたんだ

ゼルダの伝説
何度もやられたはずなのに1回もやられないでクリア

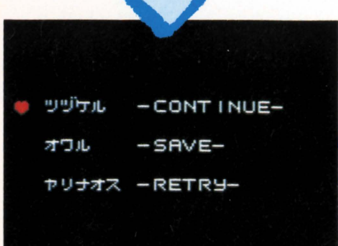
ウルトラテクニック 44　小結技

和歌山県／西村則彦クン

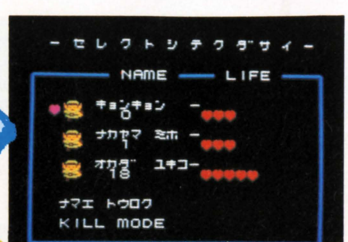
リンクの生命力がハートの半分になったら、ゲームオーバーになる前にスタートボタンでサブ画面にし、コントローラⅡの十字ボタンの上と、Ⓑボタンで終わりにしよう。
　これでセーブをすると、ゲームをした回数が0のままなのだ。
　マニュアルに書いてあった途中でゲームをやめる方法がこんなことに利用できるなんて知っていたかな?



おっ、♡がもう半分になってしまった　やばいゾ



サブにしてゲームを終わらせてから、またゲームを続けよう



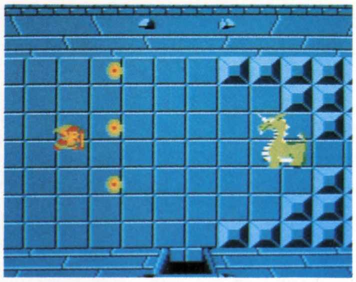
これでキョンキョンは0となったままである。ほかの人は知らなかったみたい

ウルトラテクニック 45　小結技

ゼルダの伝説
アクオメンタスのビームを10倍楽しむ方法があるぜ

兵庫県／森本茂記クン

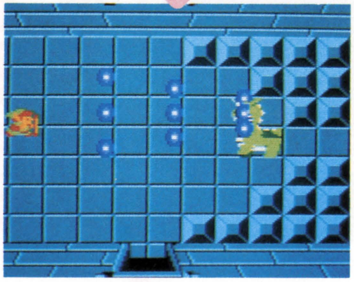
レベル1の地下迷宮の奥には、巨大なアクオメンタスが3連ビームを出す部屋があるね。
ここに来る前に笛を手に入れよう。そしてアクオメンタスと対決だ。アクオメンタスがビームを出したら、笛を連続して吹くのだ。ビームが10個も出てきて楽しいのだ。



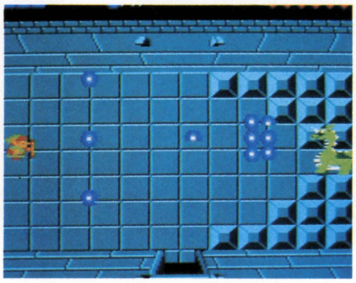
●バォーン。ビームが3つも出てきたな。よし笛を……



●笛を吹いてやる。どうだ魔法の威力を受けてみよ



●どうだ、どうだ。あれっ？う～む変だな



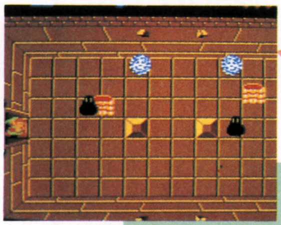
●え～ん。アクオメンタスの攻撃が激しくなったよ

ウルトラテクニック 46　小結技

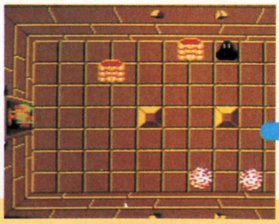
ゼルダの伝説
ライクライクがゾルになってしまうのだけどもねェ!!

埼玉県／へっこきジイサンの父クン

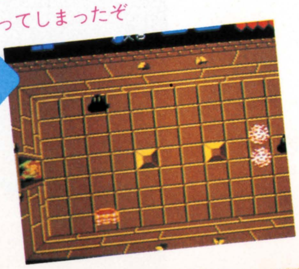
地下迷宮に入り、ゾルとライクライクのいる部屋に行こう。そしてゾルを倒したら別の部屋に逃げよう。
またもどってみると、倒したはずのゾルがいて、倒してないはずのライクライクがいなくなってるのだ。
ほかの敵のときでもできる場所があるので試してみよう。



●ゾルが2匹にライクライクが2匹に……



●ゾルを1匹倒したので、隣の部屋にでも行こう



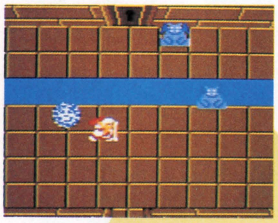
●戻ってみたらライクライクが減ってしまったぞ

ウルトラテクニック 47　大関技

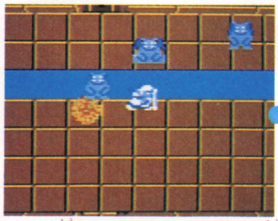
ゼルダの伝説
バブルにとりつかれてもすぐに剣を出せるのだ

愛知県／染谷光昭クン

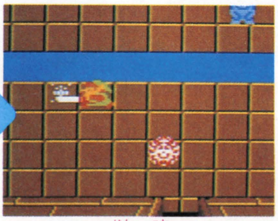
バブルにさわっちゃってダメージを受けると、一定時間剣が出せなくなるね。
でも、笛を持っていればⒷボタンで使う武器を笛にして、笛を吹こう。
すぐにリンクが剣を出せるようになるのだ。やっぱり笛ってとっても便利だね。



●オット。バブルに当たってしまったのだったってさ



●でも笛さえあればいいのだ。笛をリンクが吹いているところだ



●ほら。もう剣を使えるようになっているだのでんせつ!?

ウル技場外技

ハイドライド・スペシャル・黄色のスライム　ゲームがはじまったらスライムにぶつかろう。インフォメーション・エリアにスライムが表示される。そしたらすぐ下に行こう。スライムの表示のところを見ていると黄色のスライムを一瞬見ることができる。（埼玉県／加藤健夫クン）★オシャレな瞬間芸だね。

ゲゲッエーゲエゲエのウル技が来ただろう!!

48 ウルトラテクニック 小結技

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

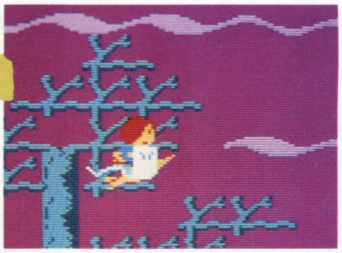
ブルブルを見るための妖怪メガネを発見したぞ

大分県／金山信吾クン

ちゃんちゃんこを手に入れたら、やってみたい技だ。妖空魔境に行き、その面のボス的存在の大首などをちゃんちゃんこでやっつけよう。すると妖怪メガネが出てくるのだ。取るといままで見えていなかった隠れキャラのブルブルが見えるようになるのだぞ。

ブルブルはさわって取ろうとしてもやられてしまう。でもやっつけると5000点も、もらえるのだ。

ちゃんちゃんこをうまくコントロールして、このボーナス得点をねらいたいね。がんばってやってみよう。



この妖空魔境などで隠れキャラが出現するのだ。ちゃんちゃんこで……



オオッ。妖怪メガネが出てきた。これの魔力は何だろう？



面は違うけれど、これがブルブルなのだッ

49 ウルトラテクニック 小結技

影の伝説

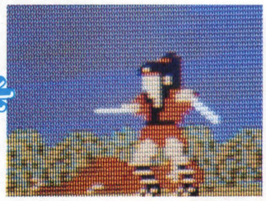
空飛ぶ3つの隠れキャラをイッキに紹介しちゃおう

埼玉県／大久保俊クン

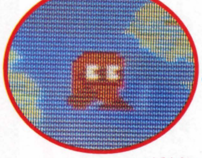
影の伝説にはいろいろおトクな隠れキャラがあるけど、そのうち点丸、術丸、増丸の3つの出し方を紹介しよう。

点丸と術丸は、木が3本並んでいるところの右から1本目と2本目の間で赤忍を3人やっつけると出現するのだ。

増丸はぬけ穴のシーンで、刀を振り回して青忍を7人連続してやっつけると出てくるんだよ。



赤忍を3人やっつけると……



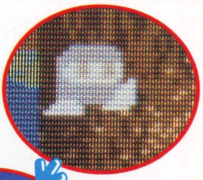
ジャーン 術丸登場



これが阿修羅の術だ



で、これが分身の術



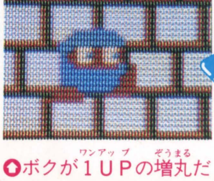
ボクの名前は点丸でーす



ワーイ！1万点入った



青忍をやっつけると



ボクが1UPの増丸だ

50 ウルトラテクニック 小結技

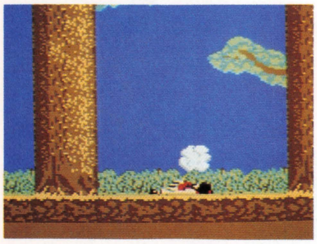
影の伝説

わたしの番だと思っていたのにやられてしまっていた

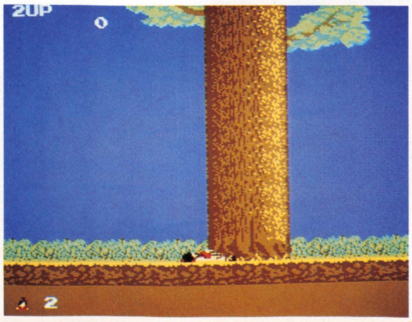
神奈川県／青木博クン

2人用でプレイするときにわざと1プレイヤーが、赤忍の煙玉に当たってやられる。

すると2プレイヤーがはじまる前になぜかやられたときの音がするぞ。で、いきなり2プレイヤーが降りてきたかと思う間もなくやられちゃう。



赤忍の煙玉にやられてしまったのだ



なにもできないうちに2プレイヤーはダウン

マグマックスが地下の中で地面に埋まるのだ

マグマックス

瞬間的に地上と地下の間の地面に埋まる?

岐阜県／高田貴是クン

51 ウルトラテク　小結技

マグマックスをやっていて、ただやられるのもつまらないなあと思った人は、地下の場面でやられてみようよ。

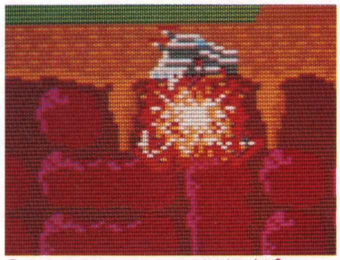
といっても何も考えないでやっちゃいけない。なにかと合体しているときに、十字ボタンの上を押した状態で敵か弾とぶつかるんだ。

すると、一瞬だけどマグマックスは、やられながら地上に顔を出すのだ！（モチロン、人の顔が現れるわけじゃないよ）たまにはこんな画面を見るのもいいね。

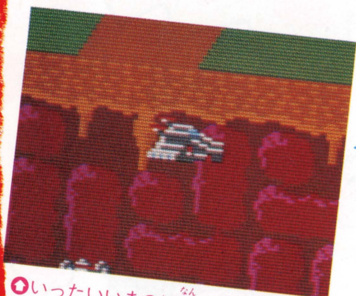
ただし頭部とだけ合体しているときは、できないのだ。



まさかここで恐ろしい事が起こるとは



やられたっ！　ここはどこだ？



いったいいまのは何だったのか

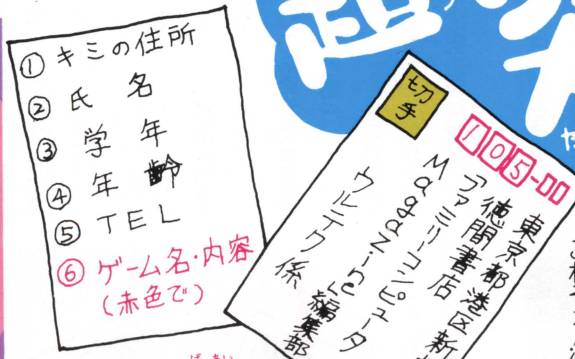
超ウルトラ技大募集!!

みんな元気でやってるかな。いつも、たくさんのお便りどうもありがとう。日夜、新たなウル技の発見に努めていることと思うが、いかがだろうか。

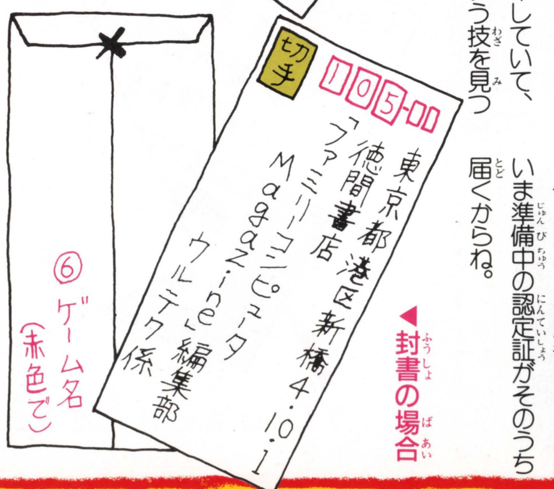
新しいゲームも続々と発売され、ウル技を探すタネが尽きなくて、とてもうれしいかぎりだね。

バシバシとプレイしていて、"これぞオ!!"という技を見つけたら、やり方をくわしく説明し（図や写真があればなおさらOK）、①キミの住所、②氏名、③学年(職業)、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かをしっかり書いて、左図の要領で送ってね。

ただし、禁じ手を送ってきちゃダメだよ。採用者には、ただいま準備中の認定証がそのうち届くからね。



▲ハガキの場合



➡①〜⑤とウル技の内容は中に入れてネ！

◀封書の場合

禁じ手

一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない。

一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ。

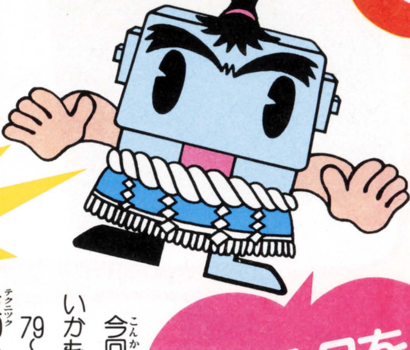
一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること。

一、すでにファミマガで掲載ずみの技を送ること。

次号の発売日は6月6日（第1金曜）です。



スーパーウルトラテクニックウイズのお知らせ



ウソテクを探そう!

今回のウソはちょっと難しいかもしれないぞ。79〜99ページの超ウルトラ技50＋1の中に1つだけ、**絶対にできない技**がまざっている。

ウソテクの番号を大きな字で、しっかりと書き、**応募券**を忘れずにハガキにはって、下の図の要領で送ってね。

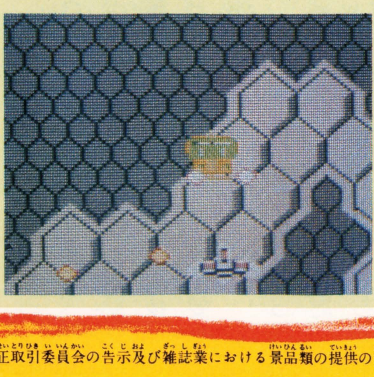
正解者には抽選のうえ、50名にオリジナル計算機を**プレゼント**するからね。

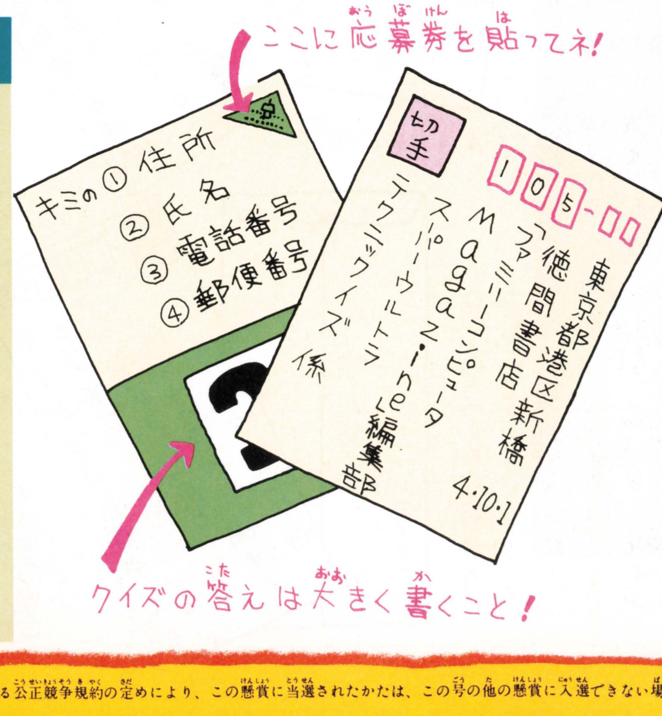
締め切りは5月22日（消印有効）。正解は、5月24日〜29日のテレフォンサービスおよび6月6日発売の本誌NO9にて発表します。

当選者は、7月4日発売のNO11誌上にて発表します。

5月16日号クイズの答え

前号の正解は㊱番。超浮遊要塞エグゼドエグゼスにファミコンくんが出現する技がウソだったんだ。キミの答えは当たっていたかなァ？　正解者の中から抽選で50名に特製の計算機が当たるから期待しててね。





●クイズの送り先●

〒105 東京都港区新橋4—10—1 徳間書店
「ファミリーコンピュータMagazine」
編集部スーパーウルトラテクニッククイズ係

おめでとう

5月2日号ウソテク当選者発表!!

さあ、お待ちかね当選者の発表だ！ 今回は、アイレムさんのご好意によるオリジナル・メモが50名に、そして、ファミマガ賞として50名に特製電卓が届くからね。発送まで時間がかかるけども、楽しみにしていてね！

●アイレム賞

北海道／門脇学クン
川浪真司クン
河江慎太郎クン
渡辺希クン
造田慎也クン
林尚文クン
秋田／石田正明クン
佐々木雅隆クン
宮城／今野優クン
福島／草野友博クン
佐藤貴幸クン
栃木／永島和明クン
茨城／木代征之クン
埼玉／渡辺正道クン
広瀬健一クン
宗田光成クン
鈴木学クン
東京／村田裕彦クン
岩瀬潤クン
土倉実クン
久芳玄クン
梅津康照クン
広島友也クン
渡辺進クン
神奈川／鶴田稔クン
静岡／住谷雅彦クン
長野／宮沢曜光クン
愛知／藤井宣男クン
岐阜／棚橋幸弘クン
高木正樹クン
滋賀／佐野達也クン
大阪／岡本潤クン
北村明則クン
宇都宮徹クン
船塚正登クン
原田良男クン
山下哲弥クン
中田真ウン
兵庫／川鍋誠クン
松田孝之クン
小林昭範クン
中冨篤クン
広島／藤田洋志クン
山口／高橋和夫クン
香川／山地裕司クン
徳島／森下雅彦クン
福岡／田中勇クン
八坂晃史クン
佐賀／ばばけんぞうクン
大分／大鶴一弘クン

●ファミマガ賞

北海道／浜名章徳クン
宮城／熊坂喜美クン
岡崎亮クン
栃木／大屋真人クン
水沼日出雄クン
埼玉／貝敏夫クン
遠藤清之クン
菊池宏明クン
千葉／佐藤隆行クン
荒井耕市クン
中村孔一クン
東京／田沢弘昭クン
小谷真一クン
伊藤誠之クン
林健司クン
馬場敬一クン
斉藤友也クン
金子祐士クン
原克栄クン
神奈川／奥山恵一クン
花岡健一クン
塩谷淳一クン
山岸正喜クン
三代剛クン
市川学クン
橋本克彦クン
静岡／飯塚直樹クン
竹沢友規クン
長野／中澤久クン
新潟／橋本康史クン
富山／いとうのぶひさクン
高森英樹クン
石川／高出智宏クン
福井／川村淑貴クン
愛知／古賀大作クン
橋本尚幸クン
三重／新井勇クン
岐阜／西田朋広クン
小林ゆうじクン
滋賀／北村充生クン
京都／住祐介クン
大阪／伊藤謙次クン
村吉隆寿クン
山本虎クン
藤崎義久クン
兵庫／井上亮クン
平山恵一クン
奥矢吉宏クン
広島／苅畑康治クン
大分／中川秀一クン

以上100名の方、おめでとうございます。残念ながら当たらなかったキミ、これにこりず今後ともガンバって応募してね。ただし、応募券を貼り忘れたり、ウソテクの番号を書き逃さないように注意してね！

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月23日以降（平日午後4～6時の間）にお願い致します。

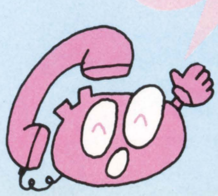
最新版テレフォンサービスカレンダー

●土・日・月 テレマガ●火・金 テープ交換日●水・木 ハイスコア

日	月	火	水	木	金	土
					5/16	17 ○
18 ○	19 ○	20	21	22	23	24 ×
25 ×	26 ×	27	28	29	30	31 △
6/1 △	2 △	3	4	5		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木（左のカレンダーの線で囲んだ部分）がハイスコア情報。土～月がウル技や最新ソフト情報をいち早くお届けするテレフォンマガジン（テレマガ）。日にちの下についている色線が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火、金はテープ交換日のためお休みとなります。



03-459-8000

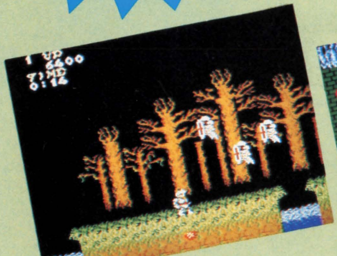
ファミマガ読者プレゼント

アンケートに答えてトクしちゃおう!

●締め切りは86年6月5日(消印有効)、発表は7月18日発売のNo.12です。

ゲーム

新作ラッシュも一段落。ちょっと寂しいカナ……でもプレゼントはドーンとあげちゃうぞ!



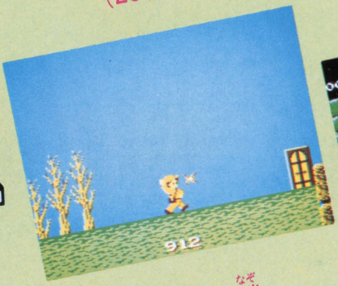
▲①魔界村
(20名様　カプコン)



▲②マイティボンジャック
(20名様　テクモ)



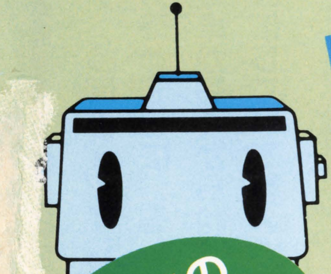
▲③ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
(20名様　バンダイ)



▲④アトランチスの謎
(20名様　サン電子)



▲⑤謎の村雨城
(20名様　任天堂)



ナムコのキャンペーン実施中

今ナムコでは、タッグチームプロレスリングの発売を記念して「スペシャルカセットプレゼントキャンペーン」を実施してるよ。期間中、官製ハガキで応募すると「リッキーテレホンカード」(毎月1000名様)、アンケートハガキだと2度と手に入らない「スペシャルカセット」(毎月200名様)が当たるんだ。

最終締め切りは6月30日(消印有効)。今回はテレホンカードをファミマガ読者5名様に、特別にプレゼントしてもらっちゃったよ!



▲⑦リッキーテレホンカード
(5名様　ナムコ)



✿お店で買うとついてくるチラシ。右下の応募券は官製ハガキにはってね

カセットケース

今回のファミコングッズはカセットケース。カセットが17本も入っちゃうよ!

1500円



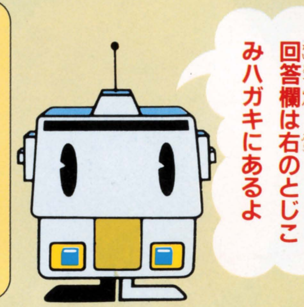
⑥スーパーマリオカセットケース
(5名様　天田印刷加工株式会社)

ファミリーコンピュータMagazine No.8読者アンケート

NO.	ゲーム名	NO.	ゲーム名
1	アイスクライマー	72	頭脳戦艦ガル
2	アーバンチャンピオン	73	ロットロット
3	イー・アル・カンフー	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス
4	エキサイトバイク	75	バックランド
5	エクセリオン	76	バーガータイム
6	F1レース	77	1942
7	エレベーターアクション	78	カラテカ
8	ギャラガ	79	ポートピア連続殺人事件
9	ギャラクシアン	80	ルナーボール
10	クルクルランド	81	忍者じゃじゃ丸くん
11	けっきょく南極大冒険	82	ダウボーイ
12	五目ならべ	83	チャレンジャー
13	ゴルフ	84	スカイデストロイヤー
14	アストロロボ・SASA	85	ツインビー
15	サッカー	86	ボコスカウォーズ
16	ジッピーレース	87	ソンソン
17	スーパーアラビアン	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ
18	スターフォス	89	パチコン
19	スパルタンX	90	ぺんぎんくんwars
20	スペースインベーダー	91	スターラスター
21	ゼビウス	92	いっき
22	ダックハント	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック
23	ちゃっくんぽっぷ	94	グーニーズ
24	チャンピオンシップロードランナー	95	超時空要塞マクロス
25	ディグダグ	96	グラディウス
26	テニス	97	忍者ハットリくん
27	デビルワールド	98	ボンバーマン
28	10ヤードファイト	99	バイナリィランド
29	ドアドア	100	スペランカー
30	ドンキーコング	101	テグザー
31	ドンキーコングJR	102	マッハライダー
32	ドンキーコングJRの算数遊び	103	マグマックス
33	ドンキーコング3	104	サーカス・チャーリー
34	ナッツ&ミルク	105	ジャイロダイン
35	忍者くん	106	ハイドライド・スペシャル
36	ハイパーオリンピック	107	マイティボンジャック
37	パックマン	108	キャッスルエクセレント
38	バルーンファイト	109	バルトロン
39	バンゲリングベイ	110	影の伝説
40	ピンボール	111	セクロス
41	ファミリーベーシックV3	112	テラクレスタ
42	フィールドコンバット	113	コスモジェネシス
43	フォーメーションZ	114	ディグダグII
44	フラッピー	115	魔界村
45	フロントライン	116	B-ウイング
46	ベースボール	117	タッグチームプロレスリング
47	ホーガンズアレイ	118	ドラゴンクエスト
48	ポパイ	119	スパイVSスパイ
49	ポパイの英語遊び	120	アトランチスの謎
50	麻雀	121	アーガス
51	マッピー	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
52	マリオブラザーズ	123	ゼルダの伝説
53	4人打ち麻雀	124	謎の村雨城
54	レッキングクルー	125	ゴーストバスターズ
55	ロードファイター	126	ウォーロイド
56	ロードランナー	127	けいさんゲーム
57	ワイルドガンマン	128	ASO
58	ドルアーガの塔	129	スーパーピットフォール
59	バトルシティー	130	ソロモンの鍵
60	ワープマン	131	バード・ウィーク
61	ゲイモス	132	チョップリフター
62	ハイパースポーツ	133	キングスナイト
63	ロボットブロック	134	飛龍の拳
64	ロボットジャイロ	135	スターソルジャー
65	本将棋	136	戦場の狼
66	スーパーマリオブラザーズ	137	スーパーマリオブラザーズ2
67	おにゃんこTOWN	138	スーパーチャイニーズ
68	シティコネクション	139	バレーボール
69	ルート16TURBO	140	東海道五十三次
70	プーヤン	141	スクーン
71	高機動戦闘メカヴォルガードII		

〈応募のきまり〉

右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①〜⑦まで）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年6月5日（消印有効）、発表は7月18日発売のNO.12です。



①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
②あなたが持っているファミリーコンピュータのゲームを左の表より選んで○をつけてください。
③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを左の表より選んで、番号を書いてください（1本だけ）。
④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）。
⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）
⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを下の表より2つ選んで番号を書いてください。
⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか？
⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を下の表より選んで○をつけてください（3冊まで）

NO.	今号の記事
1	魔界村スクープ情報第2弾！
2	マイティボンジャック ラウンド7〜16を完全攻略!!
3	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 妖怪城にアタック
4	アトランチスの謎完全攻略
5	〈まんが〉ウル技DJ 〜タッグチームプロレスリング
6	謎の村雨城マップ全公開
7	ゼルダの伝説Q&A
8	若先生の自作面コンテスト
9	ファミマガ認定 ハイスコアルーム
10	超ウルトラ技50+1
11	アンケート&プレゼント
12	ファミマガジャーナル
13	ゲームベスト10
14	超新作ゲーム先取り大作戦
15	ひとめでわかる新作カレンダー

NO.	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	㊙ファミコン
18	その他

アニメがファミコンを使って自由に作れる!?



⬆有名なアメリカのパソコン、アップルの人気ソフト「ファンタビジョン」タイトル画面

ディスクシステムが発売されてますます元気なファミコン。来月のはじめにはいよいよ新作「スーパーマリオブラザーズ2」で遊べるようになるけど、ディスクシステムのおもしろさはこれだけではない。もっともっと奥が深いのだ。

これはファミマガだけのトクダネだから、まだだれも知らないと思うけど、来年のはじめごろ、ファミコンを使って自分でアニメが自由に作れるソフトが発売される。イマジニアという会社から出される「ファンタビジョン」というソフトだ。これは、アメリカの有名なパソコン、アップルで動いているものをファミコンに移しかえたもので、上の写真はそのアップル版のタイトル画面だ。

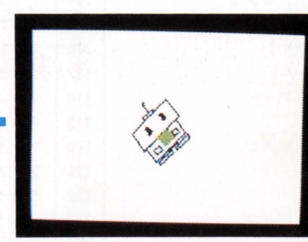
ただ画面に絵を描くだけで、絵が動く

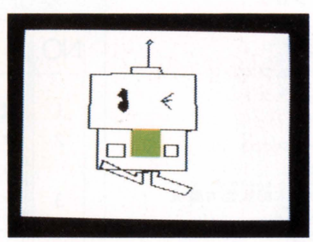
下の写真はそのアップル版「ファンタビジョン」でアニメを作った例だけど、アニメを作るといっても、むずかしい操作はなにもない。もとになる絵をほんの3～4枚描き、それが回転や拡大、縮小するように編集するだけで、あとはコンピュータが自動的に計算して、連続的な動きとして画面に出してくれるのだ。

下のファミマガのアニメぐらいだと、ほんの30分ぐらいで作れちゃうよ。

画面に描くのは、文字でも図形でもなんでもいい。とにかくコンピュータが勝手に動かしてくれるのだ。

アップル版で作ったファミマガのオリジナルアニメーション


⬆なんだか小さなファミマガくんが回転しながら大きくなって……

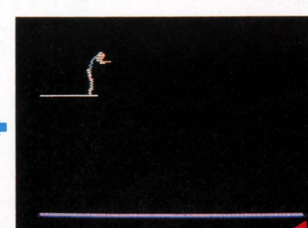

⬆ど、どーだ！ とばかりに、大迫力で迫ってくるファミマガくん

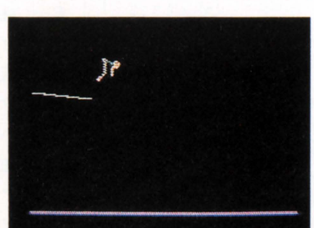

⬆おやおや、ファミマガくんが消えたと思ったらなにやら出てきた

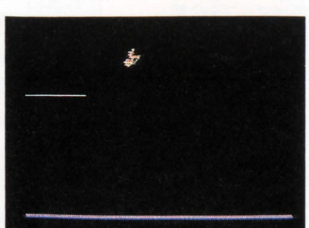


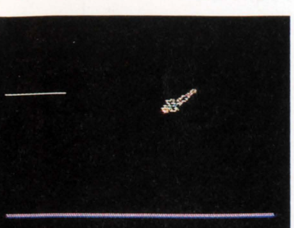
⬆おおっと、カラフルなFAMILY COMPUTER‥

アップル版についてくるアニメーション


⬆これは飛び板飛び込み。線が細いね


⬆エイッとばかりに踏み切って、空中高く飛びあがりってくらあ！


⬆くるくるくるくる回転する。オッ これはなかなかの技だ


⬆回転だけでなくひねりもくわえて、ナイス！

ファミマガJournal ジャーナル

絵を描くのはマウスという道具を使って

マウスはネズミという意味の英語だけど、パソコンでマウスといえば、左の写真のような形をした、コンピュータの入力装置のことだ。形がネズミに似ているところからマウスと名づけられたんだね。

ファミコン版「ファンタビジョン」はこのマウスで絵を描くのだ。実際にやってみると、ホントにかんたん。マウスをにぎって上下左右に動かすことで、画面にイラストであらわされた道具を操作でき、それを使って線を引いたり、色をぬったりする。線を描きまちがえたって、写真のように手の形をしたもので、パンツのゴムを引っぱるようにして修正できるし、ナイフの形をしたもので、線を切ることもできる。紙にサインペンで描くように、自由自在に画面に絵が描けるのだ。

そして、できた絵が動くというんだから、最高だね。

ファミコン版「ファンタビジョン」は、このマウスがついて1万円ぐらいで発売される予定だというからおどろいちゃう。なぜって、パソコンではマウスだけで2万円ちかくするのだから。

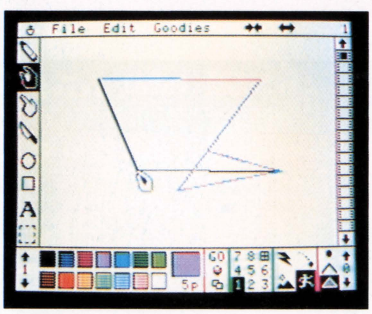


これはMSX用マウスだけど

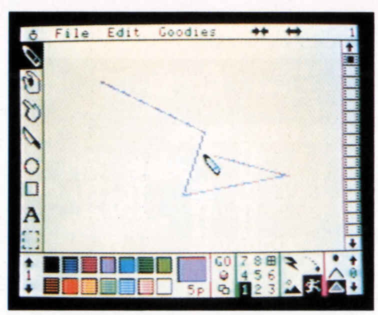
ファミコンネットワークで、動く手紙も

このファミコン版「ファンタビジョン」は、自分の絵をアニメにするだけではなく、有名なマンガの主人公を使い、自分だけのアニメが作れるように、まえもってアニメのもとになる絵の入ったディスクも売りだされる予定だという。たとえば、ドラえもんやキャプテン翼のアニメが作れたら、ホントにたのしいだろうね。

そして、このアニメがファミコンネットワークを使って、友だち同士で送ったり送られたりできるようにもなるというのだ。ファミコンはホントにすごいコンピュータなのだ。



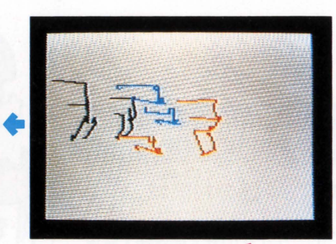
線の修正は"手"を使って。囲めば色をぬることもできる



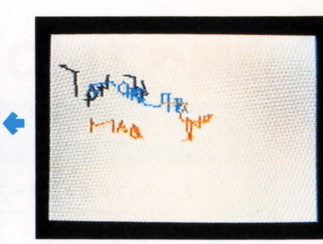
えんぴつの形をしたもので2つの点をつけると、線が引ける



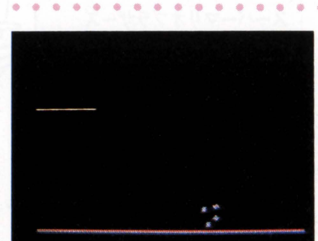
ついに出ました。フ・ァ・ミ・マ・ガ。こんなアニメがほんの30分でできる



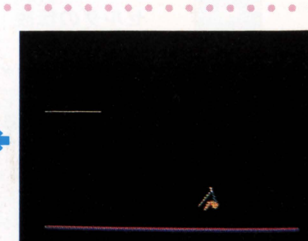
もやもやもや……っと出てきたのは、なんだかまた文字らしい



文字がくずれて、今度はなにが出てくるのかな？



ね、ね、見て、見て、水のしぶきだって表現できるんだョ



さあ着水だ。頭から水の中へズバーンとダイビング……

10（テン）

全国有名デパート26店4/7〜4/20の売上集計

新作ゲームが発売されるたびにランキングの変動が激しくなるんだけど、今回は特にメチャクチャな変わりかたをしているぞ。集計するほうも買うほうも、このテンポの早さにはついていけない！…と思うな。

NO.3 前回NO.1

スーパーマリオブラザーズ

任天堂　ディスク 2600円　カセット 4900円

©Nintendo



新作が出てもベスト3の座はゆずらないのネ

NO.2 初登場

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

バンダイ　4900円　カセット

©水木プロ／東映動画



男の子にも女の子にも人気ある期待の新作なのだ

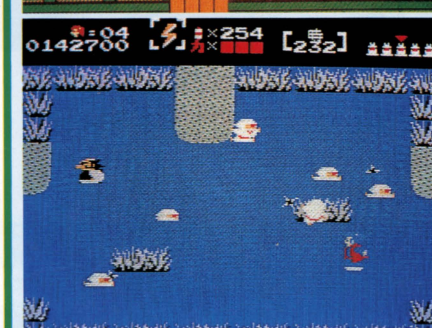
今回のピカいち 初登場

謎の村雨城

任天堂　2600円　ディスク

©Nintendo





ディスクゲームのパワーはたいしたもんだネ。発売されてまだ1週分の集計しかとれてないのに、アッサリ1位になっちゃうんだもん。もちろんゲームそのものもオモシロいんだけど、あのサウンドは最高だよね。楽しんでゲームできちゃうもん

週間ベスト10

	4/7〜4/13	4/14〜4/20
1	スーパーマリオブラザーズ	謎の村雨城
2	グーニーズ	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
3	忍者ハットリくん	アトランチスの謎
4	ゼルダの伝説	スーパーマリオブラザーズ
5	ハイドライド・スペシャル	影の伝説
6	ポートピア連続殺人事件	忍者ハットリくん
7	オバケのQ太郎ワンワンパニック	グーニーズ
8	タッグチームプロレスリング	ディグダグII
9	ボンバーマン	ゼルダの伝説
10	マグマックス	ポートピア連続殺人事件



ドキドキ わくわく ゲームベスト

7 初登場

影の伝説

タイトー 4900円 カセット

©TAITO CORP.



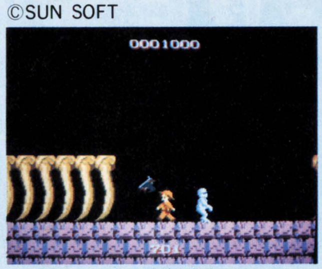
ゲームセンターでファンになった子、発売されてよかった

NO 6 初登場

アトランチスの謎

サン電子 4900円 カセット

©SUN SOFT



100面もあって長く楽しめそう。でも敵の親玉が強すぎるよォ

NO.5 前回NO.2

忍者ハットリくん

ハドソン 4900円 カセット

©藤子／小学館／テレビ朝日／HUDSON SOFT



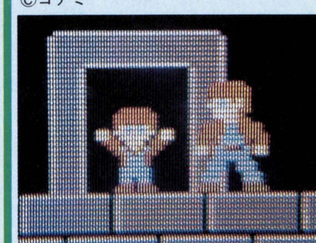
う〜ん、おしくも5位まで落ちてしまった。カワイソ〜〜

NO.4 前回NO.4

グーニーズ

コナミ 4900円 カセット

©コナミ



売上の数では、もう少し上位に行きそうなのに4位止まり

ただいま 赤丸急上昇

マイティボンジャック

テクモ 4980円

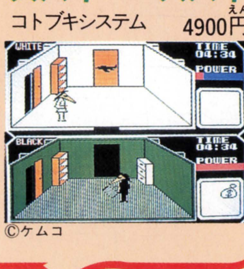


©TECMO

秘密がいっぱいで最高ユカイだぜ!

スパイ VS スパイ

コトブキシステム 4900円



©ケムコ

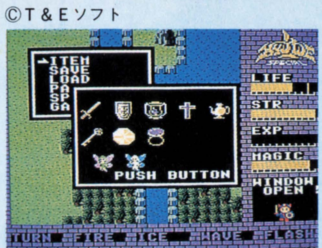
音楽も画面も異色な頭脳ゲームだよ

NO.10 前回NO.3

ハイドライドスペシャル

東芝EMI 4900円 カセット

©T＆Eソフト



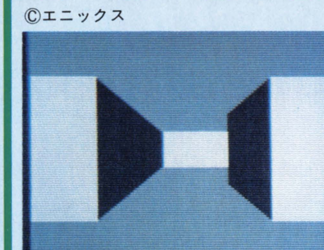
ロールプレイングゲームってつい真剣になっちゃうよなァ

NO.9 前回NO.7

ポートピア連続殺人事件

エニックス 5500円 カセット

©エニックス



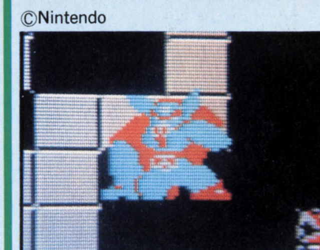
犯人は知っているけど逮捕できない子、頭を使いなさい!

NO.8 前回NO.5

ゼルダの伝説

任天堂 2600円 ディスク

©Nintendo



今回1位になった謎の村雨城と共に、がんばってほしいヨ

このベスト10は、全国有名デパート26店の売り上げ数を合計したものです。

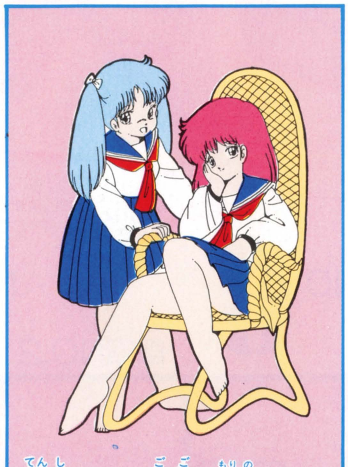


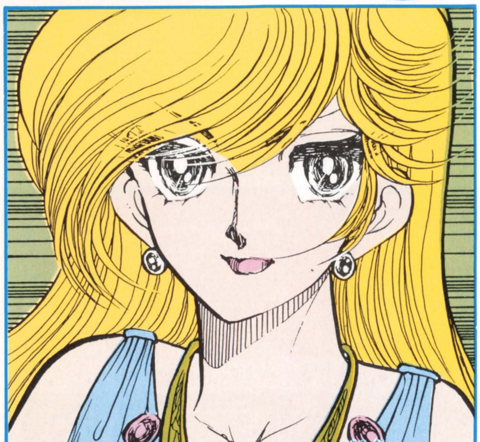
マンガで解ける
アドベンチャーゲーム

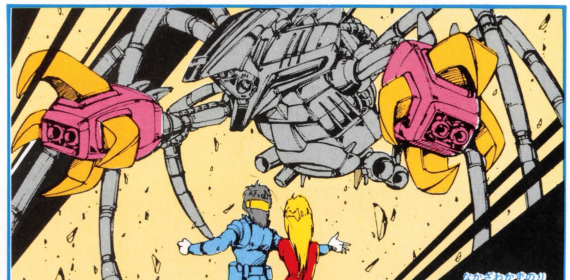
6月号特集



デゼニワールド（豊島ゆー作）


天使たちの午後（森野うさぎ）


セイバー（山田ミネコ）


ウィル（中沢数宣）

テクノポリスは

ファミマガのおにいさんです。


道化師殺人事件（来留間慎一）

だから パソコンのことなら テクノポリス

テクノポリス 6月号は5月17日発売です。

特集 がんばれMSX!! パートII

ワーコン/MSX2になるアダプタ/MSX-DOS/英語辞書/C.G.ツール

発表!! '86ミス・美少女ゲーム

Lovelyカセットレーベル

まるまる29ページ ゲーミングワールド

注目作アルファ/MSX版ツインビー/エリカ ほか

ガッツで C.G

パソコン版ウル技 おもテクニック

ザ・必勝法

2大ゲームコミック

佐藤 元のゲームパック やっぱしRPG!特集

矢野健太郎のゲームジョッキー

BASIC+マシン語3本

PC88SR/MSX/FM77AV

徳間書店

定価480円

超新作ゲーム先取り大作戦

今回の超新作は、新規参入メーカー1社。そしてニューゲームが5本。じ〜っくり見てね！

※画面は業務用です

飛龍の拳

日本GAMEの第1弾を、先取りしちゃえ!!

発売日未定

日本GAME

価格未定

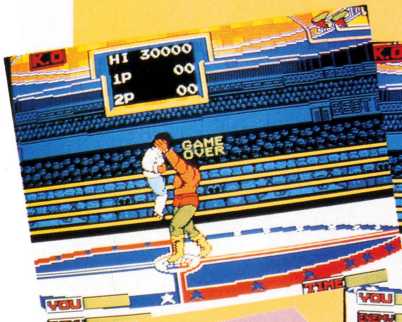
以前より"新作カレンダー"には載っていたけど、"超新作"では紹介していなかった、日本GAMEの"飛龍の拳"。ついに写真を入手したぞ!! ただし、これは業務用。ファミコン版は開発中で、もうちょっと待ってね……とのこと。



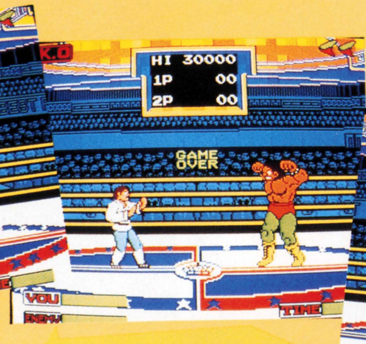
⬆これは、ファミコンではヒット性大の"カンフー"ゲームなんだ



⬆今年の"アミューズメントエキスポ"にも出品されてたぞ



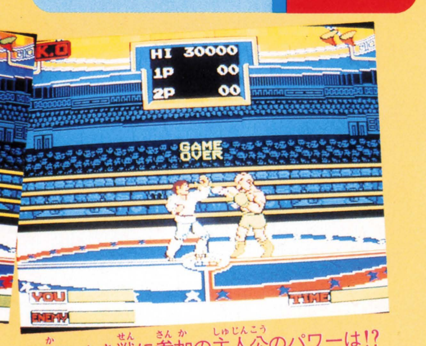
⬆相手をどんどん倒して勝ち進んでいこう!!



⬆エイっ、ヤァ〜、トウ〜ォ 勇ましいかけ声とともに……



⬆業務用は、タイトーブランドでゲームセンターに



⬆勝ちぬき戦に参加の主人公のパワーは!?

テラクレスタ

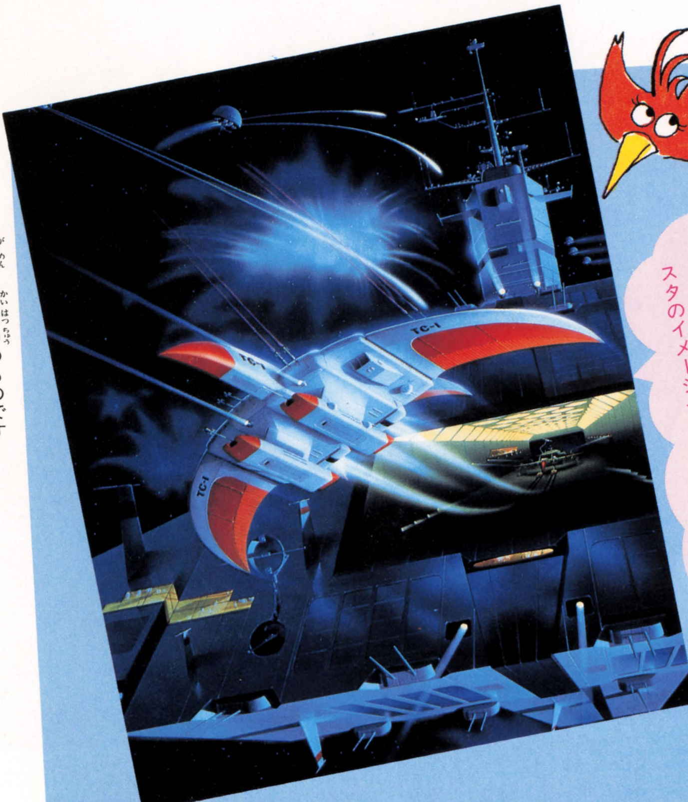
早くも入手!!ファミコン版の画面だゾ!!



7月上旬発売予定
日本物産(ニチブツ)
価格未定

以前から7月上旬発売を予定されていた日本物産の〝テラクレスタ〟は順調に開発進行中だゾ。ファミマガでは、早くもファミコン版〝テラクレスタ〟の画面写真を入手。ビックリしてしまったのダ！

とてもキレイな画面で、ビックリしてしまったのダ！

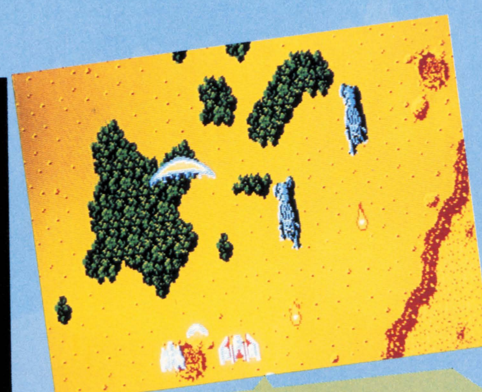


業務用のパンフレットでおなじみ♡テラクレスタのイメージイラストだ!!

※画面は開発中のものです



タイトル画面。このロゴも、もうすっかりおなじみだね



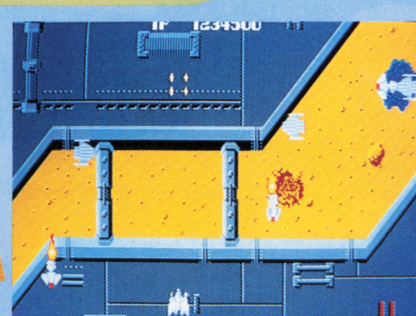
巨獣魔境。2機分離フォーメーションのビーム攻撃でススメススメ！



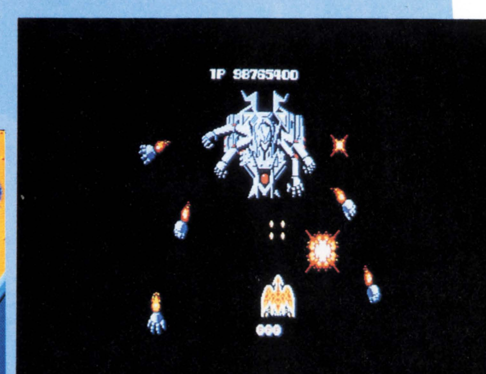
敵の格納庫を破壊して、2号機を奪還すれば、合体、分離での攻撃ができるゾ!!



敵の中型母船(CHUBO)が出現。中心部から攻撃してきたゾ。3機分離フォーメーションで戦え!!



ファミコン版では、自機の編隊形成や弾の方向を、キミがデザインできちゃうんだって！



とうとう出現、これが敵の首領〝マンドラー〟だ。無敵の火の鳥になってたちむかえ！

次号で特集

東海道五十三次

ユカイなユカイな時代劇ゲームだゾ〜い

6〜7月発売予定

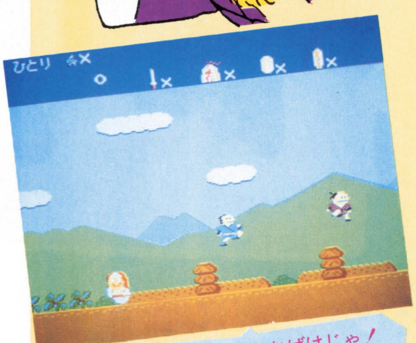
サン電子

4900円

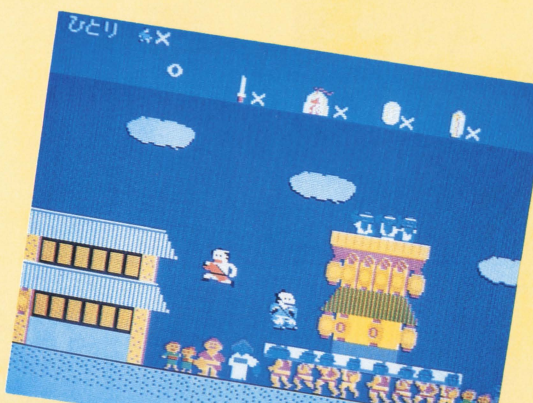
京の都から江戸へ……！江戸の花火職人"カン太郎"が、都で修業して新しい花火の製造法を身につけ、江戸に帰る道中、この花火の製造法を横取りしようとする悪人たちと戦うゲームだよ！

道中をジャマする敵は、ごろつき、浪人、盗賊、幽霊、仕事人、そして鉄砲密造人の"井ノ国屋剛左衛門"など。さて、カン太郎の旅はいかに!?





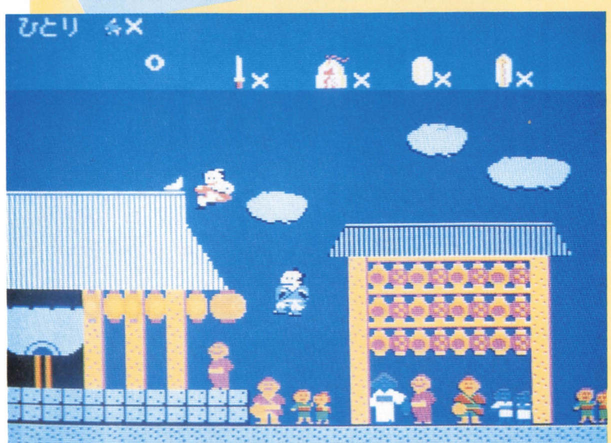
ホエっ、おばけじゃおばけじゃ！とりつくのはカンベンしてくんろ!!



まつりだ、まつりだ、花火をあげようか!?



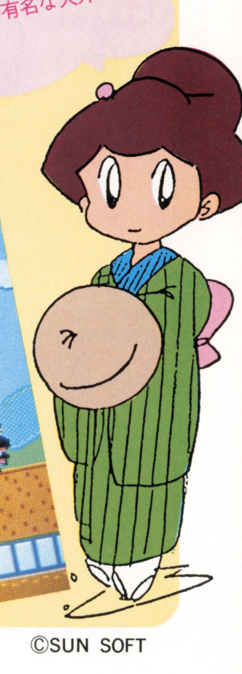
これはもしや、あの有名な大井川!? 舟は……遠いよ〜ォ



さて"カン太郎"は江戸の隅田川で花火を打ちあげられるカナ!?



旅路は長いぜ、こんなところでやられてたまっか!!



次号で特集

スーパーチャイニーズ

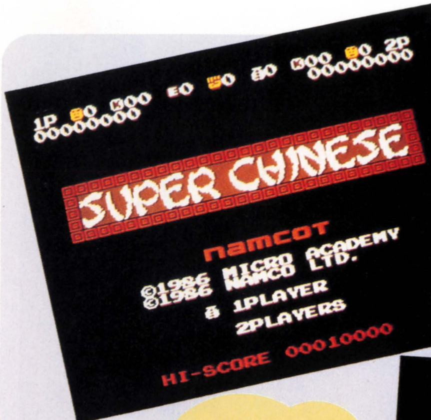
パンチとキックで大暴れ！ 32部屋の大乱戦だ

6月19日発売予定

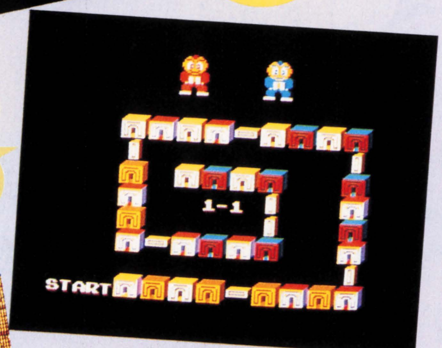
ナムコ

予価4900円

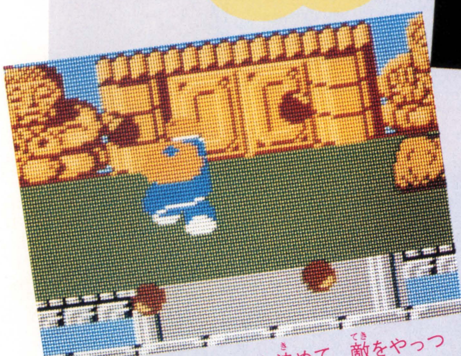
8つの魔館の先に待つ、愛しのミンミン姫を助け出すために、ジャッキーとリーという名の主人公達が、カンフーよろしく大活躍するのダ！ 隠れキャラあり、アクションありとスリル満点だぞ。2人での同時プレイもできる！



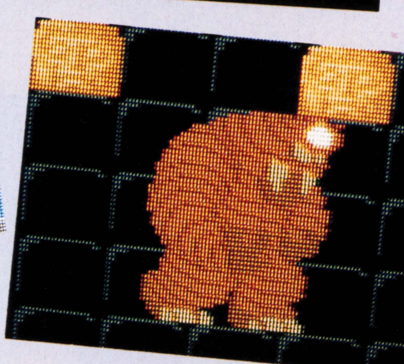
◆中国雰囲気マンテンのタイトル画面。ナムコット・注目の第15作のハジマリハジマリ〜〜♪



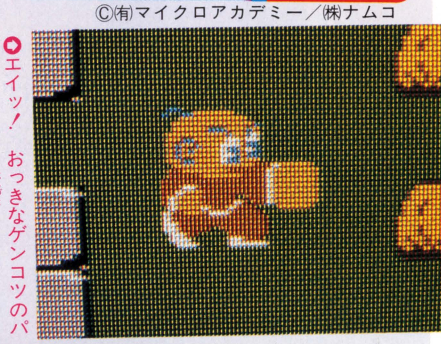
◆グルグルッと連なった32の部屋。各魔館は4部屋で構成されている。魔館へいざ突進！



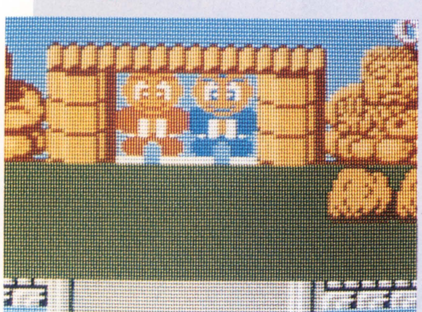
◆パンチをバシッと決めて、敵をやっつけろ！ それがラウンドクリアの道だヨ



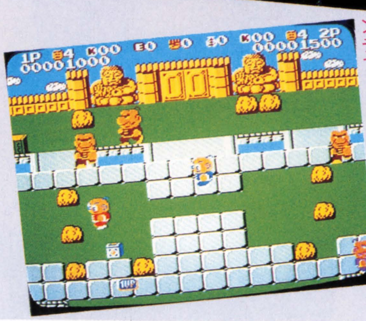
◆ノッシノッシ歩く巨大なユニゴン。こいつを倒すのはツライ



◆エイッ！ おっきなゲンコツのパンチは、とても力強くてタノモシイ



◆ヤッタネ♡ラウンドクリアだ。こうして2人は次の部屋へと向かうゾ



◆まわりにある岩なんかも、パンチするとイイのだ。パコッ☆



◆ヤリだヤリ!! つっつかれないように、ニゲロヤニゲロ！

今回も超スクープど〜んどん!!

まずはディスク情報から。まだ発売日は未定だけど、任天堂から〝ゴルフ〟のゲームがディスクででるよ。このゴルフは、いままでのカセットのゴルフとはもちろん違う。まっ〝スーパーゴルフ〟ってとこかな！ これは、ディスクの書き換え用として発売。お店にディスクカードと500円を持っていって書き換えよう。

ところで新作ゲームの情報からはそれるけど、あの〝スーパーマリオ〟が夏休みにアニメ映画になるんだって。楽しみ〜イだね!!

日本物産（ニチブツ）の第4弾は〝クレイジークライマー〟だ。いろんな障害を避けながら、ひたすらビルを登っていくっていう、ユニークなゲームなんだ！

さて、ファミマガNo6で紹介した、デービーソフトの新作タイトルが決定、〝レイラ〟っていうんだ。そう、主人公の女の子の名前だね。発売は7月下旬。早く見てみたいよネ!!

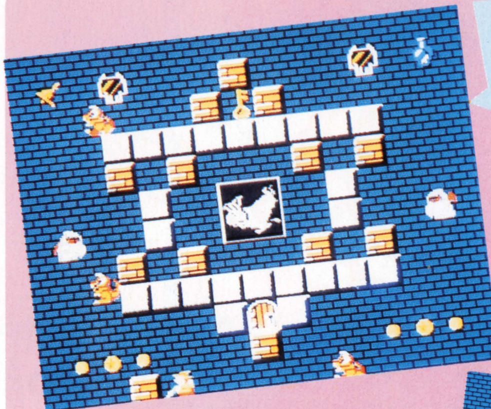
ソロモンの鍵

キャラクタの動きもスクープしちゃうのダ

6月中旬発売予定
テクモ
価格未定

前号にひきつづき、ソロモンの鍵。今回は、キャラクタの動きを写真で説明しちゃうゾ。ただし、今回使ったキャラクタの動きや、アイテムの写真は、実際の画面にはないから注意してね。

すこ～しずつ、ゲームの全体が見えて、発売が楽しみ。もう少しのしんぼうだかんね。



こうやって、自分でブロックをつくったり、こわしたりしながら上へ



ウッ、カギはとったのに…

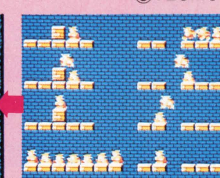


敵キャラたちの動き。右から左へ見てね！



ホロスコープがせいぞろい

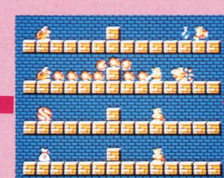
ダーナの動きだゾ！



主人公“ダーナ”の動き。立ったり、しゃがんだり、ジャンプしたり



ブロックをつくったりこわしたりは、魔法のつえで、自由自在さ



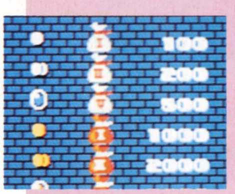
青いビンをとると、火の玉を投げられるヨ。火はこうやって動くんだ



今回紹介している写真はテクモさんに作ってもらった、特別のものダ



ゲーム中のアイテムたち。さて、ダーナはどれをどうやって使うのカナ



これらも、ゲーム中のキャラクタ。隠れキャラもあるとか

チョップリフター

キャンペーンも企画中だって!!

6月中旬発売予定
ジャレコ
4900円

“チョップリフター”の、ファミコン版画面写真を、はやくも公開しちゃおう。

ところで、ジャレコでは、チョップリフターの発売を記念した、キャンペーンを企画中なんだって!! 次の号ではくわしく紹介するから、楽しみにしていてね!!



味方の基地に着陸。ウマ～く着陸して、捕虜たちを基地にいれてあげるのダ！



味方の捕虜をチョップリフターで救出!!



またもや捕虜を発見。攻撃してくる敵に注意しながらね！

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ



5月

●**セクロス** ★日本物産（ニチフツ）♥5月19日♣4900円
◆No.5　14ページ

●**ドラゴンクエスト** ★エニックス♥5月27日♣5500円◆No.7
◆No.7　22ページ

●**魔界村** ★カプコン♥5月30日♣5500円◆No.8　6ページ



6月

●**スーパーマリオブラザーズ2** ★任天堂♥6月3日♣2500円

●**B-ウイング** ★データイースト♥6月3日♣4900円
◆No.7　26ページ

●**バード・ウィーク** ★東芝EMI♥6月4日♣4900円
◆No.7　30ページ



6日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No9発売日

●**スターソルジャー** ★ハドソン♥6月13日♣4900円

●**スーパーチャイニーズ** ★ナムコ♥6月19日♣4900円

●**ソロモンの鍵** ★テクモ♥6月中旬♣未定

●**チョップリフター** ★ジャレコ♥6月中旬♣未定

20日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No10発売日

●**東海道五十三次** ★サン電子♥6～7月♣4900円

7月～未定

●**スクーン**★アイレム♥7月上旬♣4900円
●**テラクレスタ**★日本物産（ニチブツ）♥7月上旬♣未定
●**スーパーピットフォール**★ポニー♥7月上旬♣5500円
●**バレーボール**★任天堂♥7月中旬♣未定
●**レイラ**★デービーソフト♥7月下旬♣未定
●**ゴーストバスターズ**★徳間書店♥7月下旬♣5200円
●**コスモジェネシス**★アスキー♥7月♣未定
●**ASO**★新日本企画♥7月下旬～9月上旬♣未定
●**キングスナイト**★スクウェア♥8月29日♣4900円
●**スーパースターフォース**★テクモ♥8月♣未定
●**ウォーロイド**★アスキー♥8月♣未定
●**バナナ**★ビクター音産♥8月下旬～9月上旬♣未定
●**スクランブル21(仮称)**★ビクター音産♥8月下旬～9月上旬♣未定
●**キャッスルエクセレント**★アスキー♥9月♣4900円
●**ラビリンス**★徳間書店♥10月♣未定
●**クレイジークレイマー**★日本物産(ニチブツ)♥10～11月♣未定
●**飛龍の拳**★日本GAME♥未定♣未定
●**戦場の狼**★カプコン♥未定♣未定
●**アルゴスの戦士**★テクモ♥未定♣未定
●**ランボー**★パック・イン・ビデオ♥未定♣未定
●**ピットストップII**★ポニー♥未定♣4900円
●**北斗の拳**★東映動画♥未定♣未定
●**ゴルフ(仮称)**★任天堂♥未定♣5500円

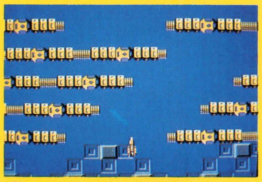



⇧セクロス


⇧ドラゴンクエスト


⇧クレイジークライマー


⇧魔界村

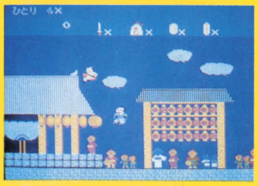

⇧B-ウイング


⇧スーパーチャイニーズ


⇧ソロモンの鍵


⇧スーパーピットフォール


⇧キングスナイト


⇧東海道五十三次

アスキーの ファミリーコンピュータ™用ゲームカセット

9月発売予定

HSP-05

パソコンゲームソフト爆発人気
あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

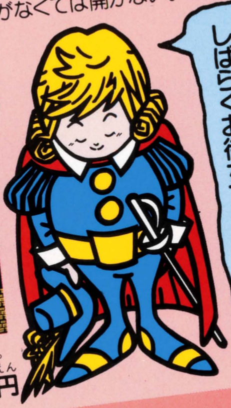
キャッスルエクセレント

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。



※画面写真は開発中のものです。

標準小売価格4,900円

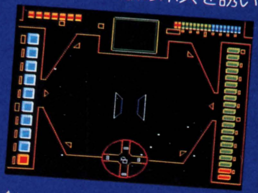


全国600万ファミリーコンピュータファンに贈るアスキー絶対の自信作

3Dスペースシップアクションゲーム

コスモジェネシス

君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ、受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ! 超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイ、OK?いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!



7月発売予定(価格未定)ご期待ください。 HSP-06

WARROID ウォーロイド

パソコンゲームで話題の「ウォーロイド」。2機の大型ロボット戦闘機「ウォーロイド」が、ビームとキックを武器に相手が倒れるまで闘う、迫力満点のバトルアクションゲーム。仲間をよんで2人で闘うこともでき、おもしろさは倍増。



8月発売予定(価格未定) HSP-07

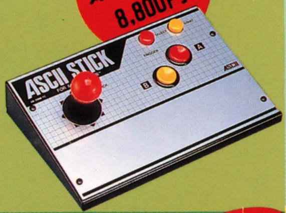
※画面写真は開発中のものです。

ゲームセンターそのままの迫力で、100万点プレイヤー!!!

ファミリーコンピュータ用
アスキースティック
ASCII STICK

※類似品にご注意ください。

好評発売中 8,800円



好評発売中

標準小売価格各5,500円

ゲームセンターで大人気の愉快なボール投げ(ドジボール)ゲーム
ぺんぎんくんウォーズ
HSP-03

アクションロールプレイングゲーム
ボコスカウォーズ
HSP-04

驚異の反動アクションゲーム
アストロロボ ササ
HSP-01

3-Dスペースアクションゲーム
ゲイモス
HSP-02



★アスキーファミコン専用電話開設!!★

03-498-0203➡質問専用 毎週水曜・木曜
午後3時～5時にかわりました!

※質問内容はアスキーのゲームソフトに限ります。電話がたいへん込み合ってつながりにくくなっております。この番号以外は使用できませんのでご注意ください。電話番号はよく確認して、絶対にまちがえないようにおねがいします!!

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

※ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル
株式会社アスキー



ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.8 6月6日号
昭和61年6月6日発行 第2巻第8号(通巻13号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231(代) 編集部直通☎03(459)1700(代)
定価290円
雑誌 27711—6／6

印刷 凸版印刷 Printed in Japan